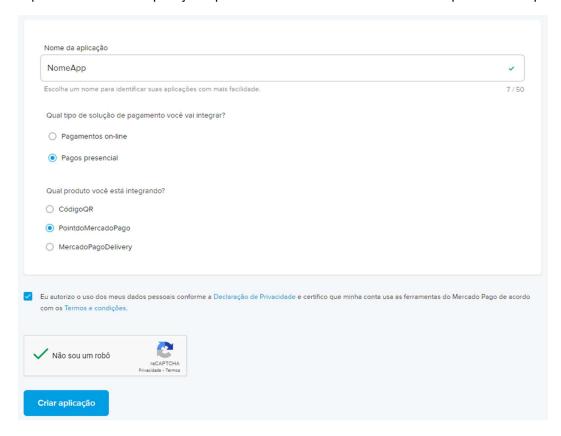




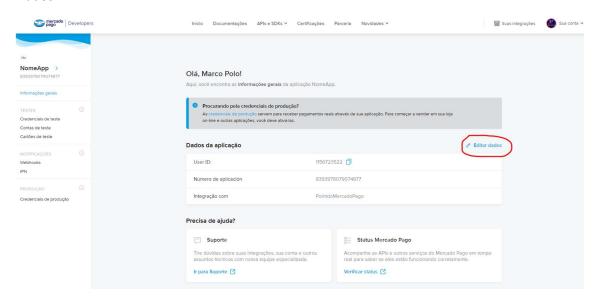
Setup para Integração com o WebTEF (POS Web) Mercado Pago

- 1 Criar a conta no Mercado Pago com os dados do CNPJ da Software House. Esta conta será o repositório de aplicações e as credenciais das aplicações (PDV Windows, Linux, Andorid, Web etc...)
- 2 Criar uma conta com os dados do CPF ou outro CNPJ. Essa conta será usada como simulação do lojista, cliente da Software House.
- 3 Adquirir uma maquininha modelo Point Pro 2 ou point Smart, e ao recebê-la, vincular à conta do CPF ou outro cnpj. Ela será usada para efetuar os testes de transações no seu aplicativo pdv.
- OBS1: No Mercado Livre encontramos distribuidores com preços em conta.
- OBS2: Não vincular a maquininha à conta do CNPJ da Software House.
- 2 Com as contas criadas e validadas,e a maquininha vinculada À conta CPF ou outro CNPJ, abra dois navegadores distintos no seu PC (Pois não pode misturar as sessões logadas). Em um dos navegadores, acesse a conta do cnpj da software house. Após logar nesta conta, acesse a seguinte url: https://www.mercadopago.com.br/developers/panel

Aqui serão criadas as aplicações que transacionarão em seus clientes. Clique em criar Aplicação:

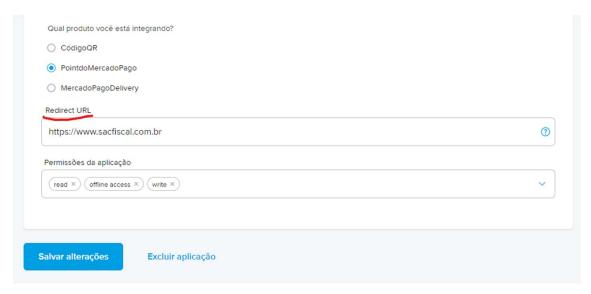


3 - Ao criar a Aplicação será redirecionado ao painel de controle desta aplicação. Clique em Editar Dados:



Na parte inferior, no campo Redirect Url, coloque seu website. Atenção: Se seu website é feito em wordpress ou possui redirecionamento de url, coloque a url final a ser exibida.

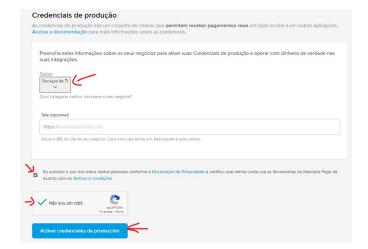
Obs: Esta url será usada para gerar o código TG, código de autorização de sua aplicação na conta de seus clientes.



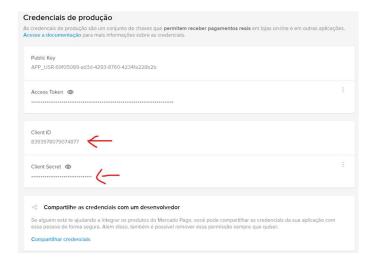
4 – Após Salvar as alterações clique no menu Credenciais de Produção:



4.1 – Ao abrir a página, no campo Setor, selecione Serviços de TI e marque as duas opções de seleção:



- 5 Após clicar em Ativar credenciais de produção, copie as duas informações para um bloco de notas:
- Client ID e Cliente Secret



Com isso o setup de sua aplicação na conta do CNPJ Software House está pronto. Agora vamos autorizar este aplicativo a transacionar na conta do CPF (que simula a conta do lojista cliente da software house).

6 – No outro navegador, faça o login na conta do CPF que simula seu cliente lojista, e após logar, abra uma nova aba. Nesta nova aba, cole esta url na barra d eendereços <u>SEM EXECUTAR</u> <u>AINDA</u>:

 $https://auth.mercadopago.com.br/authorization?client_id= APP_ID\&response_type=code\&platform_id= mp\&state=RANDOM_ID\&redirect_uri= https://www.redirect-uri.com$

Troque o APP_ID pelo seu client ID e no final da url troque pela sua url cadastrada lá em redirect url conforme etapa 3. Após ajustar a URL, ai pressione ENTER para executá-la.

Exemplo da URL preenchida:

https://auth.mercadopago.com.br/authorization?client_id=99999999999999998response_type=code&platform_id=mp&state=RANDOM_ID&redirect_uri=https://www.sacfiscal.com.br

7 – Ao executar a URL siga os passos para autorizar sua aplicação na conta do cpf de testes:



8 – Ao autorizar o Aplicativo, será processada a autorização e em seguida abrirá a url cadastrada, porém, com o código TG na url:

https://www.sacfiscal.com.br/?code=TG-999c5a109a59770001335e27-323709768&state=RANDOM_ID

Copie esse código TG e leve para o postman, para executar o primeiro endpoint:

1 – Gerar AccessToken.

OBs: Após gerar gerar este código TG na url, você tem 10 min para gerar o accestoken, se não o código TG será invalidado e precisará executar novamente o passo 6 e 7 para obter novo código TG.

9 – Após importar a coleção do Postman, clique no nome da pasta MercadoPago WebTEF SWhouses e no lado direito clique na aba variables para colar os valores de cliente_id, cliente_secret, code (o código TG) e redirect_uri (a url completa do site cadastrado na etapa 3).

Preencher as duas colunas, initial value e current value. Após clicar em save, execute o primeiro endpoint e obterá como retorno o json com as credencias para o refresh_token.

10 – Executar pelo postman os endpoints na devida sequência para entender o fluxo junto à API

Importante:

- Após gerar o acces token a primeira vez, no primeiro endpoint, não se gera mais um novo accesstoken por este endpoint.
- Executa-se o segundo endpoint: 1.1 Atualizar RefreshToken, e em seu retorno deve pegar o novo accessToken e o novo refreshToken(que é um novo código TG).
- O novo refreshToken com novo código TG deverá ser usado no campo refresh_token para gerar o próximo refreshToken, e o novo accessToken será usado nas próximas requisições.
- Ao gerar um novo accesseToken, o accessToken anterior é inutilizado na API, não podendo mais ser usado nas requisições.
- Não esquecer de executar o endpoint de Alterar Modo de Operação, para setar o terminal para o modo PDV.

10 – Link do github com exemplo de integração em Delphi e C#:

https://github.com/sacfiscal/WebTEFMercadoPago

11 – Link da documentação da API de Pagamentos Mercado Pago:

https://www.mercadopago.com.br/developers/panel

https://www.mercadopago.com.br/developers/pt/reference/integrations_api/_point_integration-api_devices/get

Dicionário de Campos:

PAYMENT_METHOD_TYPE: Tipo de meio de pagamento.

credit_card: cartão de crédito.

debit_card: cartão de débito.

bank_transfer: transferência.

atm: caixa eletrônico.

ticket: à vista

account money: dinheiro em conta.

PIX: transferência.

TRANSACTION_TYPE: Tipo de operação.

SETTLEMENT: pagamento aprovado.

REFUND: pagamento totalmente devolvido ou devolução parcial.

CHARGEBACK: o comprador fez uma contestação (desconhece o pagamento) no seu cartão de

crédito.

DISPUTE: o comprador iniciou uma reclamação por esse pagamento.

WITHDRAWAL: retirada para a conta bancária.

WITHDRAWAL_CANCEL: retirada para a conta bancária que foi cancelada.

PAYOUT: saque em dinheiro ou transferência por PIX de saldo disponível no Mercado Pago.

TRAVA_DE_RECEBIVEL: trava de recebível.

TRANSACTION_CURRENCY: Moeda

MXN (Peso mexicano)

CLP (Peso Chileno)

ARS (Peso Argentino)

BRL (Real Brasileiro)

EN (Sol Peruano)

COP (Peso Colombiano)

UYU (Peso Uruguayo)

VES (Bolivar Venezolano)

OPERATION_TAGS

São etiquetas para categorizar e/ou segmentar diferentes aspectos da transação, como por exemplo, os canais usados para fazer um pagamento. Eles são identificados como:

- WHATSAPP PAY: Esta etiqueta indica que o pagamento foi feito via WhatsApp
- CASHOUT: Esta etiqueta indica que a transação corresponde a um Pix Saque
- EXTRACASHOUT: Esta etiqueta indica que a transação corresponde a um Pix Troco
- PIX: Esta etiqueta indica que a transação corresponde a um pagamento via Pix.

STATUS do pagamento: É o estado atual do pagamento. Podem ser ser dos seguintes tipos

pending: The user has not concluded the payment process (for example, to generate a payment by boleto, this payment will be concluded at the moment in which the user makes the noncorresponding payment selected);

approved: The payment was approved and credited;

authorized: The payment was authorized, but still was not captured;

in process: The payment is in analysis;

in_mediation: The user started a dispute;

rejected: The payment was rejected. (The user can try the payment again);

cancelled: Either the payment was canceled by one of the parties or the payment expired;

refunded: The payment was returned to the user;

charged back: A chargeback was placed on the buyer's credit card.

OPERATION_TYPE: É o tipo de pagamento. Os tipos disponíveis são os seguintes.

investment: When money is put into an investment, such as CDB, in the Mercado Pago application;

regular payment: Typification by default of a purchase being paid using Mercado Pago.

money_transfer: Funds transfer between two users.

recurring_payment: Automatic recurring payment due to an active user subscription.

account_fund: Money income in the user's account.

payment_addition: Addition of money to an existing payment, made through a Mercado Pago account.

cellphone_recharge: Recharge of a user's cellphone account.

pos_payment: Payment done through a Point of Sale.

money_exchange: Payment to exchange currency for a user.

PAYMENT_METHOD_ID: Indica o identificador do meio de pagamento selecionado para efetuar o pagamento. A seguir, apresentamos alguns exemplos.

pix: Instant digital payment method used in Brazil;

account money: When the payment is debited directly from a Mercado Pago account;

debin_transfer: Digital payment method used in Argentina that immediately debits an amount from an account, requesting prior authorization;

ted: It is the Electronic Transfer Available payment, used in Brazil, that has fees to be used. The payment is made the same day of the transaction, but for this it is necessary to make the transfer within the stipulated period;

cvu: Payment method used in Argentina.

PAYMENT_TYPE_ID: É o tipo da forma de pagamento (cartão, transferência bancária, boleto, caixa eletrônico, etc). Podem ser dos seguintes tipos.

account_money: Money in the Mercado Pago account.

ticket: Boletos, Caixa Electronica Payment, PayCash and Oxxo, etc.

bank_transfer: Bank transfer (pix).

atm: ATM payment (widely used in Mexico through BBVA Bancomer).

credit_card: Payment by credit card.

debit_card: Payment by debit card.

prepaid_card: Payment by prepaid card.

digital currency: Purchases with Mercado Crédito.

digital wallet: Paypal.

voucher_card: Alelo benefits, Sodexo.

crypto_transfer: Payment with cryptocurrencies such as Ethereum and Bitcoin.

STATUS_DETAIL: Detalhe em que resultou a Coleção

Accredited: credited payment.

pending_contingency: the payment is being processed.

pending_review_manual: the payment is under review to determine its approval or rejection.

cc_rejected_bad_filled_date: incorrect expiration date.

cc_rejected_bad_filled_other: incorrect card details.

cc_rejected_bad_filled_security_code: incorrect CVV.

cc_rejected_blacklist: the card is on a black list for theft/complaints/fraud.

cc_rejected_call_for_authorize: the means of payment requires prior authorization of the amount of the operation.

cc_rejected_card_disabled: the card is inactive.

cc_rejected_duplicated_payment: transacción duplicada.

cc_rejected_high_risk: rechazo por Prevención de Fraude.

cc_rejected_insufficient_amount: insufficient amount.

cc_rejected_invalid_installments: invalid number of installments.

cc_rejected_max_attempts: exceeded maximum number of attempts.

cc_rejected_other_reason: generic error.