

Relatório de Produção do Teste Técnico

– Windows Store Apps

A execução dos dois exercícios propostos foi tranquila, tendo apenas como principal fator de dificuldade a habilitação do emulador de Windows Phone 8 na minha máquina de desenvolvimento. Como a máquina preenchia todos os requisitos para a execução do emulador, gastei um bom tempo tentando encontrar onde estava o problema. Percebi que meu Windows não era PRO, e a atualização via ISO fornecida pela equipe de seleção não funcionou. Migrei para um antigo notebook no qual instalei a ISO fornecida e o problema foi resolvido. Embora esse contratempo não fosse realmente necessário, foi uma boa oportunidade de ler sobre o funcionamento da emulação.

O desenvolvimento do código em si foi feito em um único dia, e as referências utilizadas foram: um livro sobre Windows Phone 8, as apresentações em PDF fornecidas pela equipe de seleção (que já havia lido antes do início da implementação) e pesquisas em fóruns na Internet. A diferença entre o código C# e Java causou uma certa resistência, em especial pela falta do padrão *Camel Case* e pequenas diferenças em tipos de dado e palavras-chave. A compreensão do uso de `async/await` também demandou algum tempo, principalmente com relação à adoção de `Task<>` e lambdas em tarefas assíncronas.

Ambos os exercícios foram finalizados com folga antes da data final de entrega. Diferentemente da postura adotada no teste de Android, para esses exercícios tive o cuidado de fazer *commits* regulares do código.

Dificuldades encontradas:

- Problemas em executar o emulador de Windows Phone devido à necessidade de Hyper-V na máquina de desenvolvimento (solucionado)
- Baixo rendimento na busca de referências para solução de problemas (Internet). Boa parte das buscas caem em *threads* que falam do S.O. Windows 8 em si, e não tem relação com desenvolvimento. Acredito que em pouco tempo se aprende a construir melhor as buscas.
- Estranheza inicial com a estrutura do framework WinRT e estética da linguagem C#
- Falta de conhecimento de XAML

Impedimentos:

- Problemas com o emulador do Windows Phone 8.x. O tempo gasto nesse caso foi desnecessário, pois se tivesse levantado a bandeira cedo para algum responsável pelo teste, teria sido informado que o projeto poderia ter Windows 8 como target (como o Ericson me esclareceu por email). Como comecei tentando fazer um exercício inicial de um livro, não percebi que o próprio projeto fornecido pela equipe de seleção não era “amarrado” para WP8.

Estimativa de Horas Trabalhadas:

Sábado (21/03): < 1h

- Instalação do Visual Studio + SDK

Domingo (22/03): 3h

- Criação do repositório e push dos arquivos originais (GREat)
- Estudo pelo livro Windows Phone 8 Recipes
- Pesquisa em fóruns para resolver o problema do Hyper-V/Emulador WP8

Segunda-feira (23/03): 4h

- Implementação dos exercícios 01 e 02, push dos arquivos

Terça-feira (24/03): < 1h

- Finalização do documento de *feedback*

Referências

Windows Phone 8 Recipes – A problem-Solution Approach
LALONDE Lori, TOTZKE, David R. Apress. 2013.

Windows Development Workshop { C# } – GREat CAS Team
Fornecido por email pela equipe de seleção

Windows Development Workshop { Windows Store App } – GREat CAS Team
Fornecido por email pela equipe de seleção

Async and Await – Stephen Cleary Blog
<http://blog.stephencleary.com/2012/02/async-and-await.html>

How to cancel a thread in await? – stackoverflow Thread
<http://stackoverflow.com/questions/10134310/how-to-cancel-a-task-in-await>

Cancellation in Managed Threads – Microsoft Developer Network
<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd997364.aspx>