



**AVALIAÇÃO**  
**Programação Orientada a Objetos - Java**  
**3º BIMESTRE**

Aluno (a): \_\_\_\_\_ Nº \_\_\_\_\_

Série: 2º Ano turma: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/2024 Valor: 5,0 pontos. Nota: \_\_\_\_\_

Professor Anderson José Simplício

### **1 - Criação da Estrutura de Diretórios**

Escreva um comando para criar uma estrutura de diretórios para um projeto Java. A estrutura deve conter uma pasta chamada src e dentro dela, um package chamado teste.

### **2 - Criação de uma Classe Simples**

Crie uma classe Java chamada Aluno dentro do package teste. Esta classe deve ter um método main.

### **3 - Escreva um programa em Java que realize as seguintes operações:**

- a) Solicite ao usuário que insira o nome de um aluno.
- b) Solicite ao usuário que insira três notas do aluno (valores entre 0 e 10).
- c) Calcule a média das três notas.
- d) Exiba a média e, dependendo do valor:
  - Se a média for maior ou igual a 7, exiba a mensagem " Aluno: «Nome» Aprovado!".
  - Se a média for menor que 7, exiba a mensagem " Aluno: «Nome» Reprovado!".

OBS: O teste deve ser entregue em uma pasta cujo nome deve ser o nome da dupla, exemplo: anderson\_arthur