

E. E. Prof. João Anastácio - Polivalente Programação Orientada a Objetos – Exercícios Anderson José Simplício



- 1. Crie um algoritmo que receba 3 números e informe qual o maior entre eles.
- 2. Receber um valor qualquer do teclado e imprimir esse valor com reajuste de 10%;
- 3. Informar um saldo e imprimir o saldo com reajuste de 1%.
- 4. Ler 1 número. Se positivo, imprimir raiz quadrada senão o quadrado do número.
- 5. Informar um número e imprimir se é par ou ímpar.
- 6. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números inteiros diferentes de zero. Com esses números imprima na tela: a soma, a subtração, o produto, a divisão e a média.
- 7. Escreva um programa que leia o número de alunos e de alunas de uma sala. Como saída, o programa deve apresentar o número de alunos e em seguida o de alunas.
- 8. Escreva um programa que leia o número de chuteiras de uma loja de esporte. Os valores deverão ser inseridos por meio do teclado. Como saída, o programa deve apresentar o número de chuteiras e suas marcas (marca A, marca B e marca C).

Quantidade de chuteiras em estoque		
Marca (A)	Marca (B)	Marca (C)
10	25	45

- 9. Faça um algoritmo que leia dois números e indique se são iguais ou se são diferentes. Mostre o maior e o menor (nesta sequência).
- 10. Desenvolva um programa para calcular e escrever a área e o perímetro de um quadrado. Dados de entrada: tamanho do lado (tipo da variável: numérico
- 11. inteiro, valor em centímetros).
- 12. Desenvolva um programa para comparar a idade de Pedro e a de Joana e informar quem é o mais velho. Dados de entrada: idade de Pedro e de Joana (tipo das variáveis: inteiro, e valor em anos). Observação: essas pessoas possuem idades diferentes.
- 13. Desenvolva um programa para calcular e para comparar a área de dois retângulos A e B. O programa deverá informar qual retângulo possui a maior área ou se possuem tamanhos iguais.



E. E. Prof. João Anastácio - Polivalente Programação Orientada a Objetos – Exercícios Anderson José Simplício



- 14. Escreva um programa em C que calcule o volume de dois cilindros circulares e que verifique qual deles é maior. O raio e altura dos cilindros serão informados pelo usuário. Observação: V= π x r² x h, em que π=3,14, r = raio e h = altura. tamanho da base e da altura (tipo das variáveis:inteiro, valor em centímetros).
- 15. Escreva um programa que informe o valor de uma corrida de Uber. Para calcular o valor da corrida é necessário saber a distância percorrida em quilômetros e qual o tipo de Uber da corrida, 1 ou 2. Caso a Uber Comum seja 1, o preço do quilometro percorrido é de R\$ 1,80, se o for Uber Black então 2 o valor é de R\$ 2,30.
- 16. Escreva um programa em Python que apresente a tabuada do número 3.
- 17. Criar um programa Python que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) de uma pessoa e classifique seu peso de acordo com a tabela da Organização Mundial da Saúde (OMS).
 - a) Utilize a tabela da OMS para classificar o peso da pessoa:
 - 1. Abaixo de 18,5: Abaixo do peso;
 - 2. Entre 18,5 e 24,9: Peso normal;
 - 3. Entre 25 e 29,9: Sobrepeso
 - 4. Acima de 30: Obesidade
- 18. Você foi contratado para desenvolver um programa simples que ajuda uma loja a calcular o valor total de uma compra. A loja vende três produtos: maçãs, bananas e laranjas. O preço de cada produto é o seguinte:

Maçãs: R\$ 2,00 cada;

Bananas: R\$ 1,50 cada;

Laranjas: R\$ 3,00 cada;

19. Faça um algoritmo que leia quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Na sequência, calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.