



Escola Estadual Professor João Anastácio
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
AVALIAÇÃO DO 3º BIMESTRE DA DISCIPLINA
Programação Orientada a Objetos - Java

ALUNO (a): _____
PROFESSOR(a): _____
DATA: / /
VALOR: 15 pontos **TURMA:** _____ **Nota:** _____

"Educação não transforma o mundo. Educação muda as pessoas. Pessoas transformam o mundo."

(Paulo Freire)

1. Você está desenvolvendo um sistema para gerenciar os funcionários de uma empresa. O sistema deve permitir o cadastro e a exibição de informações de diferentes tipos de funcionários.

Crie as seguintes classes:

Classe Funcionario (classe base): (5pt)

- Atributos: **nome** (String), **salarioBase** (double).
- Método construtor para inicializar os atributos.
- Método **calcularSalario()** que retorna o valor do salário base.
- Método **exibirDetalhes()** que exibe o nome e o salário base.

Classe Gerente (subclasse): (5pt)

- Herdará a classe Funcionario.
- Atributo adicional: **bonus** (double).
- Método construtor para inicializar os atributos, incluindo os herdados.
- Sobrescreva o método **calcularSalario()** para incluir o bônus.
- Sobrescreva o método **exibirDetalhes()** para incluir o bônus e o salário total.

Classe Vendedor (subclasse): (5pt)

- Herdará a classe Funcionario.
- Atributo adicional: **comissao** (double).
- Método construtor para inicializar os atributos, incluindo os herdados.
- Sobrescreva o método **calcularSalario()** para incluir a comissão.
- Sobrescreva o método **exibirDetalhes()** para incluir a comissão e o salário total.

Classe principal CadastroDeFuncionarios:

- construa o método **main()** nesta classe
- Crie pelo menos um objeto de cada classe (**Funcionario, Gerente e Vendedor**).
- Exiba os detalhes de cada funcionário, incluindo o salário calculado.

OBS: os pontos só serão aplicados se as classes estiverem instanciadas como objetos no método **main** da classe **CadastroDeFuncionarios**.