

AVALIAÇÃO Programação Orientada a Objetos - Java 4º BIMESTRE

Aluno (a):					Nº
Série: 2º Ano turma:	Data:/	_/2024	Valor: 15,0 pontos.	Nota:	
Professor Anderson José Simplício					

- 1. Crie uma classe base chamada Fatura com os seguintes atributos:
 - numero (String)
 - o descricao (String)
 - quantidade (int)
 - precoPorItem (double)

A classe deve conter:

- Um construtor para inicializar todos os atributos.
- Métodos get e set para cada variável de instância, com validação para garantir que quantidade e precoPorItem sejam não negativos.
- Um método chamado getTotalFatura() que calcula o valor total da fatura (quantidade * preçoPorItem).
- Se a quantidade ou o preço não forem positivos, devem ser tratados como 0.
- 2. Crie uma classe derivada chamada **FaturaComDesconto** que herda de Fatura e inclui:

Um atributo adicional: percentualDesconto (double).

- Um método getTotalFatura() sobrescrito para calcular o total da fatura aplicando o desconto, com a fórmula:
 - TotalcomDesconto = quantidade × precoPorltem ×(1-percentualDesconto/100
 - Valide que o percentualDesconto deve estar entre 0 e 100.
- 3. Escreva um aplicativo de teste chamado **FaturaTeste** que:

Crie um objeto da classe Fatura e outro da classe FaturaComDesconto.

Configure seus atributos usando o construtor e os métodos set.

Mostre o total calculado para cada fatura.