



**Escola Estadual Professor João Anastácio**  
**CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**  
**AVALIAÇÃO DO 1º BIMESTRE DA DISCIPLINA**  
**Programação Orientada a Objetos - Java**  
**Lógica de Programação**

**ALUNO (a):** \_\_\_\_\_  
**PROFESSOR(a):** \_\_\_\_\_  
**DATA:**    /    /  
**VALOR: 5 pontos    TURMA:** \_\_\_\_\_ **Nota:** \_\_\_\_\_

"Educação não transforma o mundo. Educação muda as pessoas. Pessoas transformam o mundo."

(Paulo Freire)

1. Receber um valor qualquer do teclado e imprimir esse valor com reajuste de 10%    **(0,5 pts)**
2. Faça um algoritmo que calcule e apresente o valor do volume de uma lata de óleo, dado seu raio e sua altura..    **(1 pts)**
3. Faça um algoritmo para calcular a quantidade necessária de latas de tinta para pintar uma parede com X metros de largura por H metros de altura. Considere que o consumo de tinta por metro quadrado seja de 3 litro:
  - a) Minimizar o número de latas de tinta e o desperdício;
  - b) No mercado existem latas de 13 litros , 5 litros e 1 litro.    **(3 pts)**
4. Ler dois números inteiros e exibir o quociente e o resto da divisão inteira entre eles.    **(0,5 pts)**