Escola Estadual Professor João Anastácio CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA AVALIAÇÃO DO 2º BIMESTRE DA DISCIPLINA Programação Orientada a Objetos - Java



ALUNO (a):		
PROFESSOR(a):Anderson José Simplicio		
DATA: / /	-	
VALOR: 10 pontos	TURMA:	Nota:

"Educação não transforma o mundo. Educação muda as pessoas. Pessoas transformam o mundo."

(Paulo Freire)

- 1. Exercício: fazer um programa em "Kotlin" que solicita o total gasto pelo cliente de uma loja, imprime as opções de pagamento, solicita a opção desejada e imprime o valor total das prestações (se houverem).
 - 1) Opção: a vista com 10% de desconto
 - 2) Opção: em duas vezes (preço da etiqueta)
 - 3) Opção: de 3 até 10 vezes com 3% de juros ao mês (somente para compras acima de R\$ 100,00).
- 2. Fazer um programa em kotlin que imprime uma tabela com a tabuada de 1 a 9
- 3. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos. A prefeitura deseja saber:
 - a) média do salário da população;
 - b) média do número de filhos;
 - c) maior salário;
 - d) percentual de pessoas com salário até R\$100,00.