



Escola Estadual Professor João Anastácio
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
AVALIAÇÃO DO 3º BIMESTRE DA DISCIPLINA
Programação Orientada a Objetos - Java

ALUNO (a): _____
PROFESSOR(a): _____
DATA: / /
VALOR: 12 pontos TURMA: _____ **Nota:** _____

"Educação não transforma o mundo. Educação muda as pessoas. Pessoas transformam o mundo."

(Paulo Freire)

1. Você foi contratado para desenvolver uma landing page simples para um evento fictício chamado "Semana da Tecnologia 2025". Seu desafio é construir uma página com HTML e CSS que atenda aos seguintes requisitos:

Parte 1 – Um cabeçalho (<header>) contendo(4 pontos):

- O título do evento: Semana da Tecnologia 2025
- Um menu de navegação horizontal com os links fictícios: **Home, Programação, Inscrição, Contato**
- Uma seção principal (<main>) com:
- Um banner de destaque (use um <section> com uma cor de fundo e uma frase chamativa como “Participe do maior evento de tecnologia do ano!”).
- Uma subseção com três cards descrevendo atividades:
 - Palestras com especialistas
 - Oficinas práticas
 - Feira de startups
 - Um rodapé (<footer>) com os dizeres:© 2025 Semana da Tecnologia - Todos os direitos reservados.

Parte 2 – Estilização com CSS (6 pontos)

- Crie um arquivo chamado **estilo.css** dentro da pasta **assets** e siga as orientações:
- **Layout e cores:**
 - Aplique uma cor de fundo clara no body e uma fonte sans-serif.
 - O cabeçalho deve ter fundo escuro e texto branco.
 - Os links do menu devem estar na horizontal e mudar de cor ao passar o mouse.
 - Cards de atividade:
 - Cada card deve ter borda, sombra, espaçamento interno e ocupar espaço lado a lado (em telas largas).
 - Adicione ícones ou emojis, se quiser, para melhorar a apresentação.
 - Certifique-se de que o menu de navegação se ajuste corretamente.