|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Escola Estadual Professor João Anastácio**  **CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**  **AVALIAÇÃO DO 3º BIMESTRE DA DISCIPLINA**  **LABORATÓRIO DE SOFTWARE**  **ALUNO (a):**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  **PROFESSOR(a):**  **DATA:     /     /**  **VALOR: 10 pontos     TURMA: \_\_\_\_\_\_                     Nota:** \_\_\_\_\_\_ |  |

"Educação não transforma o mundo. Educação muda as pessoas. Pessoas transformam o mundo."

**1.** De acordo com o documento, qual é a principal diferença entre a visão de Design e a visão de Arquitetura de um sistema?

a) O Design lida com a visão global do sistema, enquanto a Arquitetura se preocupa com as partes locais.

b) O Design e a Arquitetura são conceitos idênticos e intercambiáveis na prática.

c) O Design se preocupa com as interações entre componentes específicos (visão local), enquanto a Arquitetura compreende os impactos globais no sistema.

d) A Arquitetura está totalmente separada do código de implementação, ao contrário do Design.

**2.** Segundo Craig Larman, qual é a forma mais fiel de representar o design e a arquitetura de um sistema?

a) A documentação técnica detalhada.

b) O código-fonte da aplicação.

c) Os diagramas de arquitetura e design.

d) As especificações de requisitos do cliente.

**3.** O que era o 'spaghetti code' e qual instrução de programação foi o principal motivo para seu surgimento, segundo o documento?

a) Era um código com loops infinitos, causado pela instrução while.

b) Era um código sem comentários, causado pela falta de uma instrução específica para isso.

c) Era um código com múltiplas classes e herança desorganizada, causado pela falta de um padrão.

d) Era um código com fluxo de execução confuso e imprevisível, causado pelo uso indiscriminado da instrução

**4.** De acordo com o documento, quais são as três construções lógicas fundamentais que formam o coração da programação estruturada?

a) Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.

b) Imutabilidade, Funções Puras e Composição.

c) Sequência, Seleção e Repetição.

d) Estrutura, Abstração e Generalização.

**5.** Qual é o princípio central da Programação Funcional, segundo o documento?

a) A mutabilidade de dados, permitindo a mudança de valor de variáveis a qualquer momento.

b) O uso de classes e objetos para modelar o mundo real.

c) A imutabilidade, onde o valor de uma variável não pode ser alterado após sua inicialização.

d) A organização do código em sequência, seleção e repetição.