



**Centro Técnico Profissional UNIPAC**  
**Fundação Presidente Antônio Carlos**  
**Redes de Computadores**  
**Python e ShellScript**



**ALUNO (A):** \_\_\_\_\_  
**PROFESSOR(A): Anderson José Simplicio**  
**DATA: / /**  
**VALOR: 25 pontos Nota:** \_\_\_\_\_

- 1) Escreva um programa que leia doze números do tipo inteiro ao usuário. Separe esses números em pares e ímpares e os armazenem em dois outros vetores chamados vetpar e vetimpar. Em seguida, o programa deve apresentar os resultados na tela.
- 2) Escrever um algoritmo que lê um conjunto de 4 valores i, a, b, c, onde i é um valor inteiro e positivo e a, b, c, são quaisquer valores reais e os escreva. A seguir:
  - a) Se i=1 escrever os três valores a, b, c em ordem crescente.
  - b) Se i=2 escrever os três valores a, b, c em ordem decrescente.
  - c) Se i=3 escrever os três valores a, b, c de forma que o maior entre a, b, c fique dentre os dois.
- 3) Dados três números, elabore um programa em C para verificar se eles formam um triângulo, caso verdadeiro calcule a sua área.

Três números só podem ser comprimento dos lados de um triângulo, se cada um deles for menor que a soma dos outros dois.

  - $A < (B+C)$  e  $B < (A+C)$  e  $C < (A+B)$
  - Caso contrário, A, B, e C não formam os lados de um triângulo.
  - Caso positivo, o algoritmo deve identificar qual o tipo de triângulo formado: equilátero, isósceles ou escaleno.