



**Centro Técnico Profissional UNIPAC**  
**Fundação Presidente Antônio Carlos**  
**AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA**  
**Programação Python e Bash**



**ALUNO (A):** \_\_\_\_\_  
**PROFESSOR(A):** Anderson José Simplício  
**DATA:**     /     /  
**VALOR: 20 pontos** **Nota:** \_\_\_\_\_

Crie uma classe chamada Voo, onde cada instância representa um voo que ocorre em uma data e horário específicos. Cada voo pode transportar no máximo 100 passageiros, e a classe deve permitir o controle da ocupação dos assentos.

A classe deve conter os seguintes métodos:

- `__init__(numero_voo: int, data: Data)`: método construtor que recebe como parâmetros o número do voo e um objeto Data representando a data do voo.
- `proximo_livre()` -> int: retorna o número do próximo assento disponível (livre). Os assentos são numerados de 0 a 99.
- `verifica(cadeira: int)` -> bool: verifica se o assento de número fornecido está ocupado. Retorna True se estiver ocupado e False caso contrário.
- `ocupa(cadeira: int)` -> bool: ocupa o assento com o número fornecido. Retorna True se a operação foi bem-sucedida (assento ainda estava livre) e False caso o assento já estivesse ocupado.
- `vagas()` -> int: retorna o número de assentos livres no voo.
- `get_voo()` -> int: retorna o número do voo.
- `get_data()` -> Data: retorna o objeto Data que representa a data do voo.
- `clone()` -> Voo: retorna um novo objeto da classe Voo com os mesmos atributos do objeto original (uma cópia exata)