

Guidance para o código-fonte

- 1) Definir classes e pacotes.
- 2) Definir variáveis e interações entre classes.
- 3) Utilizar a ferramenta NetBeans para o desenvolvimento do software.
- 4) Realizar a conexão com o banco de dados utilizando utilizando as devidas bibliotecas.
- 5) Utilizar o swing do Java a partir da ferramenta GUI do NetBeans para projetar a interface.