UNIVERSIDAD CESMAG

FACULTAD DE INGENIERÍA
PROGRAMA INGENIERÍA DE SISTEMAS
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN



::: TALLER FINAL PRÁCTICO DE PROGRAMACIÓN :::

- FASE 1 -

Usted ha creado una empresa para la venta de productos en línea de marcas propias. Una de las tareas a realizar es la construcción de un sistema de información (algoritmo/código fuente) para la gestión y administración de la información concerniente a: Proveedores, Categorías, Productos, Clientes, ventas, reportes.

Para acceder al menú de administración, el usuario debe ingresar con sus respectivas credenciales. Si no tiene cuenta registrada, deberá crear una. El menú de inicio, tendrá las siguientes opciones de menú:

Opciones de menú de inicio de sesión:

- 1. Ingresar
- 2. Crear cuenta de usuario
- 3. Salir

Campos solicitados en el registro de nuevo usuario del sistema:

- a. Nombres
- b. Apellidos
- c. Número móvil
- d. Correo electrónico
- e. Nickname
- f. Contraseña
- g. Estado: [Por defecto: Activo]

Validaciones:

- a. El usuario no puede registrarse más de una vez.
- b. Si el usuario no existe debe mostrar mensaje por pantalla notificando la novedad.

c. Si el usuario ya existe debe mostrar mensaje por pantalla notificando la novedad.

Opciones de menú de administración:

- 1. Categorías
 - Ingresar nueva categoría
 - Listar categorías
 - Buscar categoría
 - Eliminar categoría
 - Modificar categoría
 - Volver al menú principal

2. Proveedores

- Ingresar nuevo proveedor
- Listar proveedores
- Buscar proveedor
- Eliminar proveedor
- Modificar proveedor
- Volver al menú principal

3. Productos

- Ingresar nuevo producto
- Listar productos
- Buscar producto
- Eliminar producto
- Modificar producto
- Volver al menú principal

4. Clientes

- Ingresar nuevo cliente
- Listar clientes
- Buscar clientes
- Eliminar cliente
- Modificar cliente
- Volver al menú principal
- 5. Reportes
- 6. Salir