

## Backend och databaser, uppgift 1 UML "Hyr en bil"

Detta var en utmanande uppgift då den greppade över mycket men samtidigt gav den mig möjlighet att se saker från olika perspektiv. Jag började med att skriva ut kundspecifikationen och dela ner den i mycket mindre bitar. Att se hur det fungerar var ganska enkelt. Jag skulle kunna programmera direkt från den.

Nästa steg var för mig att göra ett aktivitetsdiagram då jag är mest bekant med flödesdiagram. Jag valde att använda mig av engelska då det är lättare att hitta begrepp som känns naturliga och är närmare standard. Diagrammet är gjort med två "swim lanes".

Ena banan är representerad av kunden och den andra av hyrsystemet. Där finns en tredje bana och det är banken en jag valde att visa det som ett externt system.

Effektkartan är ganska enkel och vad jag förstår så används den främst för att se vilka typer av kunder och hur de använder sig av och välja den typ av kund som man skall designa systemet för. Följaktligen så används detta diagram för att hitta målgrupper. Målgruppen här är övriga typer, då de står för 70% av kunderna.

Sekvensdiagrammet är väldigt bra för att se hur kommunikationen går mellan olika delar i systemet.

Klassdiagrammet. Vad vi har i bakgrunden i hyrsystemet är ett slags enkelt ordersystem med en kunddatabas(Customer), en orderdatabas(Order) med olika orderrader(OrderItem) vilken är kopplad till ett lager(carpool).

Use Case diagrammet är även det ganska summariskt. Det blir lätt plottrigt och då försvinner vinsten med att ha ett. Däremot ä testfallet mer utförligt.

Min slutsats är att det är viktigt att se processen ur olika perspektiv för att kunna sätta in resurser på de delar som är vitala. Om man efter eget huvud hade programmerat hade man fått förklara en hel del i efterhand. För mig var det svårt att vända på steken eftersom jag är den typen som vill kasta mig direkt in och lösa uppgiften.

Anders Rochester, mars 2017