Introduktion

Velkommen til din test case hos OnlinePOS! Vi er en markedsledende virksomhed inden for POS-løsninger til restauranter, barer og festivaler. Vores mål er at levere innovative og stabile løsninger, der gør det nemmere for vores kunder at drive deres forretning.

Denne test case er designet til at give dig en realistisk oplevelse af, hvordan vi arbejder i udviklingsafdelingen. Vores udviklingsproces er struktureret omkring user stories, acceptkriterier, kontekstbeskrivelser, grafiske oplæg (UI) og tekniske krav. I en normal udviklingsproces ville vi gennemføre en refinement session, hvor vi sammen definerer detaljerne i opgaven, identificerer potentielle udfordringer og estimerer udviklingstiden. I denne test case springer vi dog refinement-delen over, og du skal selv tage stilling til, hvordan opgaven bedst løses.

Vi forventer ikke, at du leverer en 100% færdig produktionsklar løsning, men vi vil gerne se, hvordan du angriber opgaven, hvilke beslutninger du tager, og hvordan du arbejder med kode, arkitektur og UI. Vi glæder os til at se din løsning og høre om dine overvejelser!

Hvis du mener, at Al-værktøjer kan give værdi for din opgaveløsning, må du hellere end gerne anvende dem. Vi ser det ikke som et minus, men derimod som en mulighed for at arbejde mere effektivt og finde bedre løsninger.

Det forventes, at du skal bruge 10-20 timer på at løse opgaven.

Kontekst for casen

OnlinePOS skal udvikle et nyt, opdateret og ensartet hovedsalgsview i mPOS-løsningen, hvor ekspedienten kan:

- Navigere mellem produktgrupper og produkter
- Tilføje produkter til kurven
- Fjerne produkter fra kurven
- Modtage betaling

Det er vigtigt, at det er hurtigt og nemt for medarbejderen at finde de rette produkter, så kunden kan betjenes effektivt.

User story

Som ekspedient

vil jeg kunne finde og tilføje produkter til en kurv samt modtage betaling så jeg hurtigt og nemt kan betjene gæster og afslutte salget korrekt.

Acceptkriterier

- 1. Det skal være muligt at se alle tilgængelige produktgrupper
- 2. Det skal fremgå, hvilken produktgruppe der er aktiv
- 3. Det skal være muligt at skifte mellem produktgrupper
- 4. Produkter skal vises ud fra den valgte produktgruppe
- 5. En produktgruppe skal have et navn og en farve
- 6. Et produkt skal have et navn, en farve og en pris
- 7. Ved et klik på et produkt skal det tilføjes til kurven
- 8. Kurven skal vise antal, navn og pris for hver bonlinje
- 9. Kurven skal vise totalprisen for produkterne
- 10. Det skal være muligt at slette et enkelt produkt fra kurven
- 11. Det skal være muligt at tømme hele kurven
- 12. Ved klik på en 'Betal'-knap skal der simuleres en betaling og alle produkter fra kurven skal fjernes

UI-oplæg

Et grafisk oplæg er vedhæftet som udgangspunkt for din løsning. UI'et skal ses som en inspiration til designet.

Tekniske krav

Idet vi ønsker at opbygge vores mPOS-platform med følgende teknologier, vil det være en **klar fordel**, hvis du anvender dem i din løsning

- Kotlin Multiplatform
- Compose Multiplatform UI

Yderligere krav:

Brug mock data til produktgrupper og produkter

• Løsningen skal kunne køre på både Android tablet og Windows desktop

Aflevering af test case

Deadline: Torsdag d. 19. juni kl. 08:00

Send til:

job2025@onlinepos.dk

Vi forventer følgende:

• Et link til din kode (f.eks. på GitHub), så vi kan gennemgå kodekvalitet og arkitektur.

- En APK-fil
- En EXE-fil
- En README-fil med:
 - o Installationsvejledning til både Windows og Android
 - o Kort beskrivelse af løsningen

Evalueringskriterier

Når vi gennemgår din løsning, fokuserer vi særligt på:

- Forståelse og implementering af user story og acceptkriterier
- · Arkitektur og kodens struktur
- Kvaliteten af UI
- Evnen til at træffe velovervejede beslutninger
- Anvendelsen af de foreslåede teknologier
- Kodekvalitet og dokumentation

Spørgsmål

Hvis du har spørgsmål til opgaven undervejs, skriv til:

- Nicolai (Head of Product): NIS@onlinepos.dk
- Maria (Head of User Experience): MHK@onlinepos.dk