





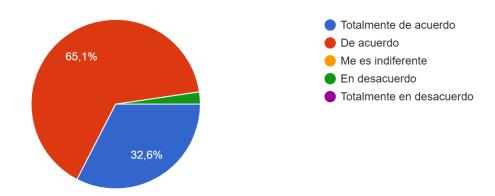


FORMULARIO DE PRUEBA DE EDUTEXT

1. ¿Considera que la información de la aplicación es legible?

Para este ítem el 32, 6% y el 65,1% de los usuarios consideraron como legible la información de la aplicación. Mientras que el 2,3% lo consideraron no legible. No obstante se recibió una observación para la sección que brinda una guía de cómo visualizar el contenido de la aplicación, por lo cuál se realizó ciertas alteraciones en los colores de la cabecera y el botón de esa sección con el objetivo de captar la atención del usuario.

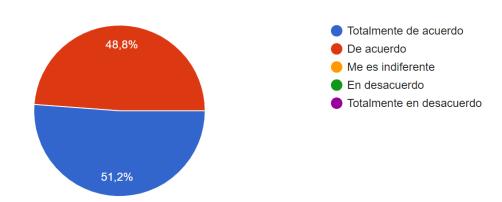
43 respuestas



2. ¿Considera que el diseño de la aplicación es amigable a la vista?

Para este ítem se obtuvo un 100% de respuestas positivas, divididas en un 51.2% de encuestados totalmente de acuerdo y un 48.8% de encuestados de acuerdo con la premisa de que la aplicación es amigable a la vista, por lo cual no requirió de modificaciones en el aplicativo en cuanto al diseño.

43 respuestas



3. ¿Consideras que el manejo del aplicativo es intuitivo?

En este ítem se recibió un 44,2% y 44,2% de aceptación. Un 9,3% y un 2,3% de rechazo, además de las anotaciones sobre los puntos que no permiten percibir el aplicativo como intuitivo para ciertos usuarios. Por lo cual se decidió modificar los temas para mostrar cuando fueron completados, de igual forma se alteraron las opciones de Word y Docs para ser más intuitivas.











4. ¿Consideras que el desbloqueo de avatares genera algún tipo de motivación para aprender?

debe ir algo que indique a donde dar clic para abrir los procesadores de texto

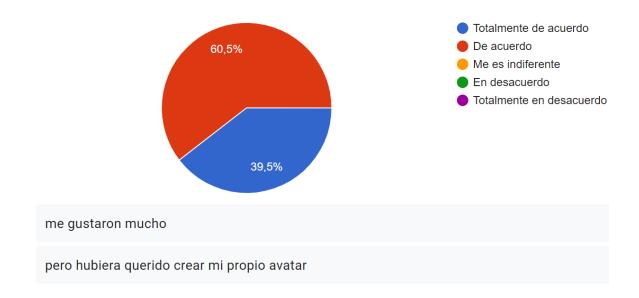
Para este ítem se obtuvo un 100% de respuestas positivas, divididas en un 60.5% de encuestados totalmente de acuerdo y un 39.5% de encuestados de acuerdo con la premisa de que el desbloqueo de avatares genera algún tipo de motivación para aprender, por lo cual no requirió de modificaciones en el aplicativo en cuanto a los avatares.







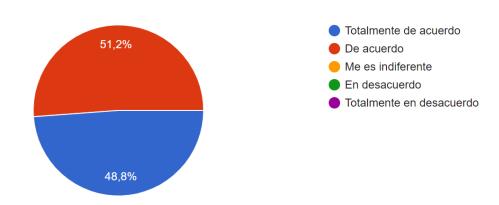




5. ¿Consideras que la obtención de insignias genera algún tipo de motivación para aprender?

Para este ítem se obtuvo un 100% de respuestas positivas, divididas en un 51.2% de encuestados totalmente de acuerdo y un 48.8% de encuestados de acuerdo con la premisa de que la obtención de insignias genera algún tipo de motivación para aprender, por lo cual no requirió de modificaciones en el aplicativo en cuanto a las insignias.

43 respuestas



6. ¿Consideras que la barra de progreso entre los niveles genera algún tipo de motivación para aprender?

Para este 'item no se obtuvo una aceptación del 100% pero no se recibió un



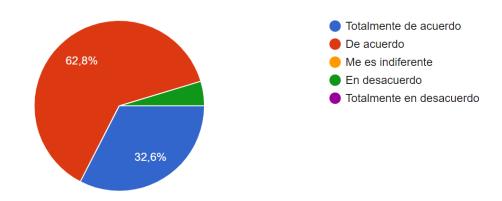






argumento v'alido o recomendación para mejorar.

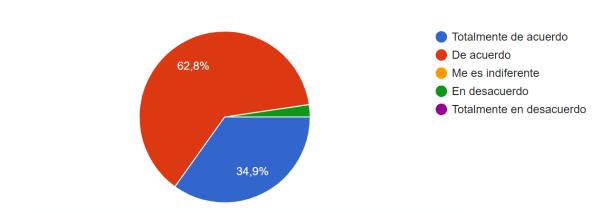
43 respuestas



no lo veia necesario pero es bonita, vi que a los demás si les gustó

- 7. ¿Consideras que las pruebas generan algún tipo de motivación para aprender? No se obtuvo un 100% de aceptación y se tuvo que aclarar que ciertas preguntas se pueden repetir por tres factores:
 - a. El primero es por que si se respondió la primera vez mal, esta se vuelve a repetir para asegurarnos que el usuario aprendió de la retroalimentación.
 - b. El segundo factor por el que se repite es para que el usuario mantenga presente el conocimiento adquirido de anteriores pruebas.
 - c. El tercero es por que se tiene una pregunta sorpresa entre los temas que se pueden repetir en la prueba.





la primicia es buena, pero se repiten muchas veces una pregunta

8. ¿Consideras útil la opción de favoritos?

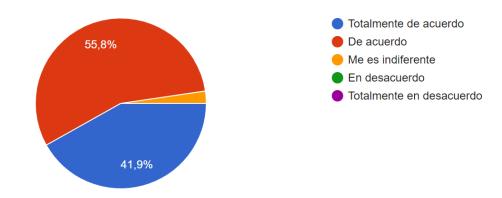
Para este ítem se obtuvo un 97.7% de respuestas positivas, divididas en un 55.8% de encuestados totalmente de acuerdo y un 41.9% de encuestados de acuerdo con la utilidad de la opción favoritos, además de un 2.3% de encuestados indiferentes con la opción, por lo cual esta opción seguirá en la aplicación final.







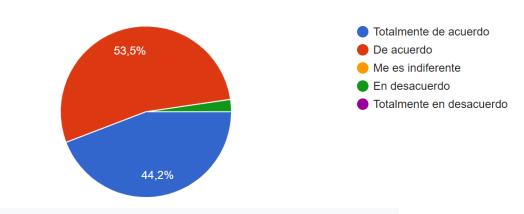




9. ¿Consideras que el aplicativo es amigable para el aprendizaje sobre procesadores de texto?

En este ítem se obtuvo un 53,5% y un 44,2% de aprobación, además de un 2,3% de rechazo, acompañado de una notación que correspondió a la modificación realizada en el ítem número tres de la encuesta.

43 respuestas



no se entiende donde presionar para aprender y ver el contenido de word

10. ¿Consideras el aplicativo como una sobre carga laboral?

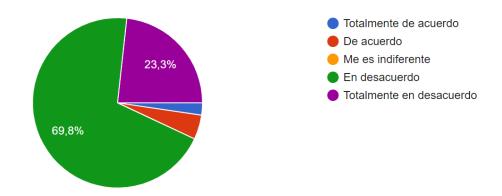
Para este ítem no hubo un 100% de aceptación debido a que ciertos usuarios encuestados no comprendieron bien la pregunta y confundieron las opciones, culminando en un 3% de respuestas dadas como si considerasen el aplicativo como una sobre carga laboral, pero, posteriormente indicaron de su error manifestando una idea contraria a la respuesta dada en el formulario, por lo cuál, se toma que el 100% en los encuestados creen que el aplicativo cumple en el aspecto de no verse como una sobrecarga laboral.











11. ¿Usarías el aplicativo para terminar tu aprendizaje sobre los procesadores de textos?

Este ítem no recibió el 100% de aceptación debido a que había usuarios que ya sabían usar Word o Docs.

43 respuestas



12. ¿Consideras que la aplicación sigue comprendiendose aún con el modo oscuro activado en el teléfono?

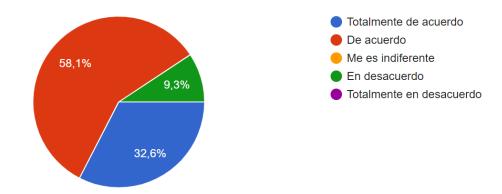
El resultado de este ítem se tuvo en cuenta para dejar libre la opción del usuario de usar el aplicativo con el modo oscuro del teléfono.











13. ¿Presentó fallas el aplicativo cuando lo usaste? De ser así, por favor escribe detalladamente cuál.

Para este ítem se procedió a corregir cada uno de los siguientes errores encontrados por los usuarios:

¿Presentó fallas el aplicativo cuando lo usaste? De ser así, por favor escribe detalladamente cuál. 12 respuestas

vi que las estrellas del inicio se seguian viendo cuando cambio
si, el texto se salia de la pantalla, no alcanzaba a leer todo
no vi lo de mover el contenido
No presento fallas, se instaló adecuadamente
No
se salio el texto, no alcance a leer
no se ve si marque en favorito o no, debe arreglarse
si pongo 2 nombres se sale el segundo en avatar
el texto se desbordó de mi pantalla
si pongo mi nombre completo se corta en la aplicación
al inicio el txxto se salia de las casillas
En el uso no.

14. ¿Recomiendas algo para el aplicativo?

De las recomendaciones se tomaron en cuenta aquellas que respetaran la idea principal del aplicativo, entre los cuales:









- a. Se incorporó el toast para indicar si un tema fue agregado o eliminado de favoritos.
- b. Un indicador de temas completado.
- c. Se agregó más tiempo en el onboarding.
- d. Se dio visibilidad a los elementos siguientes del carrusel encargado de mostrar el contenido.
- e. Se bloqueó el tamaño del texto definido por el usuario en su dispositivo móvil.

¿Recomiendas algo para el aplicativo?

Revisar ortografía solamente.

17 respuestas

mas tiempo para leer lo primero que arreglen por favor el texto que se sale que sea mas visible lo de mover el contenido Como trabajo futuro, ampliar la aplicación a otras herramientas del paquete de office. De resto todo excelente con esta aplicación. - Poner un mensaje "toast" cuando se agrega un tema a favoritos y cuando se quite de favoritos igual - me parece que sería más visible y comprensible que cuando termines un tema que no solo se ponga el borde en azul si no que se ponga un texto que diga "completo" Podría agregarse contenido audiovisual, como fragmentos de videos, sonidos al cambiar de pantalla o concluir exitosamente una presentación y/o prueba algo para saber cuando haya terminado un mensaje que diga cuando lo puse en favorito no se cuando el tema está completado Quisiera que incorporaran más tiempo en la primera imagen de carga y algo que indique al usuario por donde o cuales son los procesadores de texto a enseñar que pueda implementarse excel para aprenderlo sii, ojala lo hagan con excel me gusto mucho, se ve el esfuerzo se accede rápido por lo de favoritos, me agrada La opción de poder hacer zoom a las tarjetas. Ya que puede ser útil para alquien que no distinga bien los iconos