# Generar Entities y bundle

## Pasos para crear Bundles

Para crear bundles se usa el comando

## php bin/console generate:bundle --namespace=BackendBundle --format=yml

## Pasos para crear Entities

Para crear entities, con este comando se crea un fichero yml con las configuraciones en formato YML

Php bin/console doctrine:mapping:import BackendBundle yml

Generara un archivo yml por cada tabla de la DB. En la ruta bundle/condig/doctrine/

Para crear entities en solo una tabla se crea con el comando

Php bin/console doctrine:mapping:import BackendBundle yml –filter =”NombreTabla”

Para generar las entidades se lanza el comando

Php bin/console doctrine:generate:entities BackendBundle

## Pasos para probar un controlador y la carga de datos

En default controller utilizar lo siguiente:

/\*\*

\* @Route("/pruebas", name="pruebas")

\*/

public function pruebasAction(Request $request)

{

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$users=$em->getRepository('BackendBundle:User')->findAll();

var\_dump($users);

die();

}

# Instalar paquetes con Composer

## Instalar JWT y el paginador

Agregar en composer.json:

"require": {

"php": ">=5.5.9",

"symfony/symfony": "3.0.\*",

"doctrine/orm": "^2.5",

"doctrine/doctrine-bundle": "^1.6",

"doctrine/doctrine-cache-bundle": "^1.2",

"symfony/swiftmailer-bundle": "^2.3",

"symfony/monolog-bundle": "^2.8",

"sensio/distribution-bundle": "^5.0",

"sensio/framework-extra-bundle": "^3.0.2",

"incenteev/composer-parameter-handler": "^2.0",

"firebase/php-jwt":"^3.0.0",

"knplabs/knp-paginator-bundle": "2.5.\*"

},

Ejecutar el comando:

composer update

# Rutas YML

## Cambiar las rutas para gestionarlas desde otro método con YML

Crear carpeta en AppBundle que se llame resources

Crear en esta carpeta Resources una carpeta llamada config

Crear archivo routing.yml

Crear un directorio llamado routing

Crear archivo llamado default.yml

-----------------------

Modificar en ROOT app/config/routing.yml

app:

resource: "@AppBundle/Resources/config/routing.yml"

prefix: /

-----------------------

en AppBundle Resource config routing.yml

app\_default:

resource: "@AppBundle/Resources/config/routing/default.yml"

prefix: /

-----------------------

En default.yml

default\_index:

path: /

defaults: {\_controller: "AppBundle:Default:index"}

methods: GET

pruebas\_index:

path: /pruebas

defaults: {\_controller: "AppBundle:Default:pruebas"}

methods: GET

# Funciones

## Crear una función para convertir un array en JSON

El controlador que devolverá los datos quedará de la forma:

public function pruebasAction(Request $request)

{

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$users=$em->getRepository('BackendBundle:User')->findAll();

$pruebas= array("id"=>1, "nombre"=>"andes");

return $this->json($users);

}

Esto se realizará ya que siempre se devolverá un JSON en cada método, La Función que convertirá todo a un JSON para usar en un controller es:

public function json($data){

$normalizers = array( new \Symfony\Component\Serializer\Normalizer\GetSetMethodNormalizer());

$encoders= array ("json"=>new \Symfony\Component\Serializer\Encoder\JsonEncode());

$serializer= new \Symfony\Component\Serializer\Serializer($normalizers, $encoders);

$json = $serializer->serialize($data, 'json');

$response = new \Symfony\Component\HttpFoundation\Response();

$response->setContent($json);

$response->headers->set("Content-Type", "application/json");

return $response;

}

# SERVICIOS

Se crearán servicios adicionales en el resto del código por lo cual a continuación se describirá uno de ellos, cada capítulo tendrá otros más.

## Crear un servicio Helpers para convertir un objeto o un array a JSON.

Crear un directorio en el bundle que se llame: services

Crear en esta carpeta un archivo clase php que se llame: helpers.php

Declarar el archivo services:

<?php

namespace AppBundle\Services;

class Helpers {

}

Copiar la función del controlador al servicio.

Ir a app/config/services.yml y editar el archivo:

parameters:

# parameter\_name: value

**services:**

# service\_name:

# class: AppBundle\Directory\ClassName

# arguments: ["@another\_service\_name", "plain\_value", "%parameter\_name%"]

**app.helpers:**

**class: AppBundle\Services\Helpers**

**arguments: ["null"]**

Modificamos el controlador para invocar el servicio

public function pruebasAction(Request $request)

{

**$helpers = $this->get("app.helpers");**

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$data=$em->getRepository('BackendBundle:User')->findAll();

**return $helpers->json($data);**

}

# LOGIN para servicio API

## Primeros pasos para Login

### Ruta

Crear una ruta en el directorio default.yml con el acceso al login

default\_login:

path: /login

defaults: {\_controller: "AppBundle:Default:login"}

methods: POST

### Controlador

En el encabezado adjuntar la siguiente línea

use Symfony\Component\Validator\Constraints as Assert;

ge

Crear el contenido en el controlador en donde se reciba por POST los datos de login en JSON, a continuación, se valida si se recibe un JSON con data y a continuación se decodifica. la validación de mail se hace con email Constaran, de la siguiente manera,

public function loginAction(Request $request){

$helpers = $this->get("app.helpers");

$json= $request->get("json", null);

if ($json!=null){

$params=json\_decode($json);

$email= (isset($params->email))? $params->email : null;

$password=(isset($params->password))? $params->password : null;

$emailCons= new Assert\Email();

$emailCons->message="Formato de email no valido";

$validate\_email= $this->get("validator")->validate($email,$emailCons);

if(count($validate\_email)==0 && $password!=null){

echo "Data Success!!!";

} else {

echo "Data Incorrect!!!!!";

}

} else {

echo "Not received, Please send JSON data to login";

die();

}

}

Se debe probar el servicio con POSTMAN enviando un JSON con los datos Creados así:

Key :json value: {"email": "andes@gmail.com", "password": "1234"}

## Token para Login

Para realizar el Login de la API se implementará JWT para crear los tokens de los usuarios registrados y pasar este token entre los sitios a los cuales se tendrá acceso.

Crear Nuevo servicio JWT para validar Usuario y también para codificar y decodificar TOKENS

### Services.yml

Se creará un servicio llamado jwt\_auth en el directorio de los servicios de app/config/services.yml, este servicio tendrá como argumentos el manejo del ORM doctrine y su entity manager,

app.jwt\_auth:

class: AppBundle\Services\JwtAuth

arguments: ["@doctrine.orm.entity\_manager"]

### JwtAuth.php

En la carpeta de servicios del AppBundle se creará una clase php con nombre jwtAth.php con el siguiente código:

<?php

namespace AppBundle\Services;

use Firebase\JWT\JWT;

class JwtAuth {

public $manager;

public function \_\_construct ($manager){

$this->manager=$manager;

}

public function signup($email, $password, $getHash=NULL){

$key="clave-secreta";

$user =$this->manager->getRepository('BackendBundle:User')->findOneBy(

array (

"email"=>$email,

"password"=>$password

)

);

$signup=false;

if(is\_object($user)){

$signup=true;

}

if($signup==true){

// return array("status"=>"success", "data"=>"Correct Login!!!");

//Datos para crear el token

$token= array(

"sub"=>$user->getId(),

"email"=>$user->getEmail(),

"name"=>$user->getName(),

"surname"=>$user->getSurname(),

"password"=>$user->getPassword(),

"image"=>$user->getImage(),

"iat"=>time(),

"exp"=>time()+( 7 \* 24 \* 60 \*60 )

);

$jwt= JWT::encode($token,$key, 'HS256');

$decoded=JWT::decode($jwt,$key, array("HS256"));

if($getHash!=null){

return $jwt;

}else {

return $decoded;

}

}

else{

return array("status"=>"error", "data"=>"Login Failed, User and Password incorrect!!!");

die();

}

}

}

### Controlador

En los encabezados del controlador se utilizará el componente JSON response:

use Symfony\Component\HttpFoundation\JsonResponse as JsonResponse;

Se creará un método denominado LoginAction con el siguiente código:

**public function loginAction(**Request $request){

$helpers = $this->get("app.helpers");

$jwt\_auth = $this->get("app.jwt\_auth");

$json= $request->get("json", null);

if ($json!=null){

$params=json\_decode($json);

$email= (isset($params->email))? $params->email : null;

$password=(isset($params->password))? $params->password : null;

$getHash=(isset($params->gethash))? $params->gethash : null;

$emailCons= new Assert\Email();

$emailCons->message="Formato de email no valido";

$validate\_email= $this->get("validator")->validate($email,$emailCons);

if(count($validate\_email)==0 && $password!=null){

if($getHash== null){

$signup=$jwt\_auth->signup($email,$password);

}

else{

$signup=$jwt\_auth->signup($email,$password, true);

}

return new JsonResponse($signup);

} else {

return $helpers->json(array(

"status" =>"error",

"data"=>"API login Not Valid"

));

}

}

### Pruebas

Se realizarán las pruebas con la herramienta postman pasando argumentos por el método POST de la siguiente manera:

<http://localhost/SymAPI/web/app_dev.php/login>

los datos pasados como llave, valor para que devuelva un Token son:

key: json

value: {"email":"admin@gmail.com","password":"admin","gethash":"true"}

Los datos pasados para que devuelva un JSON con los datos del Usuario son:

key: json

value: {"email":"admin@gmail.com","password":"admin”}

# Administración de usuarios (Controller, Rutas, Servicios)

Se desarrollará un controlador para manejar la tarea de usuarios (CRUD), inicialmente se crearán los registros en la tabla validando si se encuentran repetidos.

Inicialmente se agregará al archive de rutas del controlador el direccionamiento de las rutas para el manejo de usuarios

app\_user:

resource: "@AppBundle/Resources/config/routing/user.yml"

prefix: /user

en el archive user.yml se gestionarán las rutas relacionadas con la administración de usuarios

## Crear usuarios user New

Antes de comenzar se parametrizará la ruta new en el archive de rutas user.yml la ruta para crear usuarios que se manejara por el método POST y en el controlado User.

user\_new:

path: /new

defaults: {\_controller: "AppBundle:User:new"}

methods: POST

Se creará el método newAction para la modificación de los usuarios,

Se cargará el servicio helpers, y se realizaran las validaciones al archive JSON para verificar que los datos recibidos tengan la integridad y tipado necesario.

Si el archivo JSON no es válido o si los datos no existen o están en blanco no se realizará la carga de los datos.

public function newAction(Request $request){

$helpers = $this->get("app.helpers");

$json=$request->get("json", null);

$params=json\_decode($json);

$data= array();

if($json!=null){

$createdAt= new \Datetime("now");

$image= null;

$role= "user";

$email =(isset($params->email))? $params->email: null;

$name =(isset($params-> name))? $params->name: null;

$surname =(isset($params->surname))? $params->surname: null;

$password =(isset($params->password))? $params->password: null;

$emailCons= new Assert\Email();

$emailCons->message="Formato de email no valido";

$validate\_email= $this->get("validator")->validate($email,$emailCons);

if($email != null && count ($validate\_email)==0 && $password != null && $name != null && $surname != null)

{

$user = new User();

$user->setCreatedAt($createdAt);

$user->setEmail($email);

$user->setRoles($role);

$user->setName($name);

$user->setSurname($surname);

$user->setPassword($password);

$user->setImage($image);

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$isset\_user = $em->getRepository("BackendBundle:User")->findBy(

array (

"email"=>$email

));

if(count($isset\_user)==0){

$em->persist($user);

$em->flush();

$data ["status"]='success';

$data["msg"]="New User was created";

$data["code"]=200;

} else {

$data= array (

"status"=>"error",

"code"=>400,

"msg"=>"User was not created, user already exist!"

) ;

}

}

$data = array (

"status"=>"error",

"code"=>400,

"message"=>"JSON data is invalid"

);

} else {

$data = array (

"status"=>"error",

"code"=>400,

"message"=>"User not created, JSON data is Null"

);

}

return $helpers->json($data);

die();

}

### Pruebas de creación de usuarios

La URL de pruebas es:

<http://localhost/SymAPI/web/app_dev.php/user/new>

Se deberá enviar el objeto JSON por método POST con los siguientes datos:

Key: json

Value: {"email":"user@gmail.com", "password":"user","name":"user","surname":"user surname"}

## Editar Usuarios:

Antes de iniciar con la edición de usuarios, se empleará un servicio que tomará una variable llamada authorization con la cual se validará la identidad de la persona que envía el token y se realizará las tareas de ejecución de los servicios en el API esto lo Harán dos servicios que serán CheckTokens yAuthCheck.

### Servicio CheckTokens

Se creará en jwt una función que valide el token y devuelva un resultado true si el token fue validado, de lo contrario será false. También se creará la función de devolver los valores del Token si se desean obtener sus valores.

Servicio Jwt. Php

Se modificará la case del servicio creando un constructor para crear la clave que será utilizada en todos los servicios adicionales:

class JwtAuth {

public $manager;

public $key;

public function \_\_construct($manager) {

$this->manager = $manager;

$this->key = "clave-secreta";

}

}

El services que validará los datos tendrá el siguiente código:

public function checkToken($jwt, $getIdentity = false) {

$key = $this->key;

$auth = false;

try {

$decoded = JWT::decode($jwt, $key, array("HS256"));

} catch (\UnexpectedValueException $e) {

$auth = false;

} catch (\DomainException $e) {

$auth = false;

}

if ($decoded->sub) {

$auth = true;

} else {

$auth = false;

}

// IF Parameter 2 is true

if ($getIdentity == true) {

return $decoded;

} else {

return $auth;

}

}

### Servicio AuthCheck

Helpers.php

Este servicio fue ajustado para que funcionara desde Helpers.php por lo cual en helpers se invoca de la siguiente forma:

Se crea un constructor con los datos del servicio jwt\_auth para ser invocado desde este otro servicio:

**class Helpers {**

public $jwt\_auth;

public function \_\_construct($jwt\_auth) {

$this->jwt\_auth = $jwt\_auth;

}

A continuación, se crea un servicio que realizara tareas de validación de tokens desde helpers.php

**public function authCheck($hash, $getIdentity = false) {**

$jwt\_auth = $this->jwt\_auth;

$auth = false;

if ($hash != null) {

if ($getIdentity == false) {

$check\_token = $jwt\_auth->checkToken($hash);

if ($check\_token == true) {

$auth = true;

}

} else {

$check\_token = $jwt\_auth->checkToken($hash, true);

if (is\_object($check\_token)) {

$auth = $check\_token;

}

}

}

return $auth;

}

Finalmente se debe modificar los argumentos del archivo services.yml de la siguiente forma:

services:

app.jwt\_auth:

class: AppBundle\Services\JwtAuth

arguments: ["@doctrine.orm.entity\_manager"]

app.helpers:

class: AppBundle\Services\Helpers

arguments: ["@app.jwt\_auth"]

### Controlador de pruebas: pruebas Controller

Se modificará levemente el código del pruebasController para validar el funcionamiento del servicio, las rutas también deberán ser modificadas para aceptar parámetros por POST.

public function pruebasAction(Request $request) {

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization");

$data = $helpers->authCheck($hash, false);

var\_dump($data);

die();

}

A continuación, se tendrá que enviar por postman una llave llamada authorization con un token valido, este podrá ser obtenido del proceso de Login que devuelve un token:

URL:

http://localhost/SymAPI/web/app\_dev.php/pruebas

**[POST]**

**Key:**

authorization

**Value:** \*\*\*TOKEN\*\*\*

### Editar Usuarios

Se creará un controller llamado editAction, una ruta para aceptar los edit. de la siguiente forma:

Ruta: user.yml:

**user\_edit:**

path: /edit

defaults: {\_controller: "AppBundle:User:edit"}

methods: POST

Controlador: userController:

**public function editAction(Request $request) {**

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization", null);

//Recibir token de validacion

$authCheck = $helpers->authCheck($hash);

if ($authCheck == true) {

//Decofificar los datos

$identity = $helpers->authCheck($hash, true);

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$user = $em->getRepository("BackendBundle:User")->findOneBy(

array(

"id" => $identity->sub

));

$json = $request->get("json", null);

$params = json\_decode($json);

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Updated Failed created, JSON data is Null"

);

if ($json != null) {

$createdAt = new \Datetime("now");

$image = "image.jpg";

$role = "user";

$email = (isset($params->email)) ? $params->email : null;

$name = (isset($params->name)) ? $params->name : null;

$surname = (isset($params->surname)) ? $params->surname : null;

$password = (isset($params->password)) ? $params->password : null;

$emailCons = new Assert\Email();

$emailCons->message = "Formato de email no valido";

$validate\_email = $this->get("validator")->validate($email, $emailCons);

if ($email != null && count($validate\_email) == 0 && $name != null && $surname != null) {

$user->setCreatedAt($createdAt);

$user->setEmail($email);

$user->setRoles($role);

$user->setName($name);

$user->setSurname($surname);

if ($password != null) {

//Cifrar password

$pass = hash('sha256', $password);

$user->setPassword($pass);

}

$user->setImage($image);

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$isset\_user = $em->getRepository("BackendBundle:User")->findBy(

array(

"email" => $email

));

if (count($isset\_user) == 0 || $identity->email == $email) {

$em->persist($user);

$em->flush();

$data ["status"] = 'success';

$data["msg"] = " User was Updated";

$data["code"] = 200;

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Updated user Failed, user already exist!"

);

}

}

}

return $helpers->json($data);

die();

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Authorization failed"

);

}

}

Probar la edición de usuarios:

Para probar la edición de usuarios se debe cargar una llave authorization y otra llave llamada json, como se hizo en el ejercicio anterior de crear Usuario y validar token:

**URL:**

http://localhost/SymAPI/web/app\_dev.php/uer/edit

**[POST]**

**Key:**

authorization

**Value:** \*\*\*TOKEN\*\*\*

**Key:**

Json

**Value:**

{"email":"admin@3gmail.com","password":"admin","name":"admin edited ","surname":"admin edited"}

### Cargar Imagen para los usuarios

Se creará un método en el controlador User utilizando los métodos de authentication previamente usados para validar la identidad del Usuario, también se realizarán validaciones en el tipo de formato dela extensión del archivo y se moverá a la carpeta users/uploads. Finalmente se moverán los datos a la base de datos:

Inicialmente se crea la ruta:

**user\_upload\_image:**

path: /uploadImageUser

defaults: {\_controller: "AppBundle:User:uploadImage"}

methods: POST

El controlador quedara de la siguiente forma:

**public function uploadImageAction(Request $request)** {

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization", null);

$authCheck = $helpers->authCheck($hash);

//Validar token inicio sesion OK

if ($authCheck) {

$identity = $helpers->authCheck($hash, true);

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$user = $em->getRepository("BackendBundle:User")->findOneBy(array(

"id" => $identity->sub

));

//Recoger Fichero Imagen por POST y cargarlo (upload.

$file = $request->files->get("image");

if (!empty($file) && $file != null) {

$ext = $file->guessExtension();

if ($ext == "jpg" || $ext == "jpeg" || $ext == "png" || $ext == "gif" || $ext == "bmp") {

$filename = time() . "." . $ext;

$file->move("uploads/users", $filename);

$user->setImage($filename);

$em->persist($user);

$em->flush();

$data = array(

"status" => "sucess",

"code" => 200,

"msg" => " File loaded OK"

);

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "File Extension not valid!"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Image not loaded!"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Authorization Failed!"

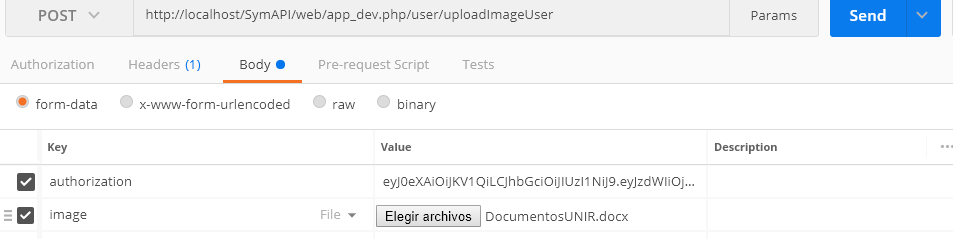
);

}

return $helpers->json($data);

}

Las pruebas del método se realizarán de la siguiente forma:



# Administrador de Videos (Controller-routes, services)

## Creación de videos

### rutas

Se crean las rutas para la creación del video y para la carga de la imagen y del video en video.yml que es el archvio de rutas

video\_pruebas:

path: /pruebas

defaults: {\_controller: "AppBundle:Video:pruebas"}

methods: GET

video\_new:

path: /new

defaults: {\_controller: "AppBundle:Video:new"}

methods: POST

### Controlador

La entity tendran en los encabezados los siugientes depencencias

use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;

use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;

use Symfony\Component\Validator\Constraints as Assert;

use Symfony\Component\HttpFoundation\JsonResponse as JsonResponse;

use BackendBundle\Entity\User as User;

use BackendBundle\Entity\Video as Video;

El controlador para crear los videos tendra el siguiente codigo:

public function newAction(Request $request) {

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization", null);

$authCheck = $helpers->authCheck($hash);

//Validar token inicio sesion OK

if ($authCheck == true) {

$identity = $helpers->authCheck($hash, true);

$json = $request->get("json", null);

if ($json != null) {

$params = json\_decode($json);

$createdAt = new \Datetime('now');

$updatedAt = new \Datetime('now');

$imagen = null;

$videoPath = null;

$userId = ($identity->sub = !null) ? $identity->sub : null;

$title = (isset($params->title)) ? $params->title : null;

$description = (isset($params->description)) ? $params->description : null;

$status = (isset($params->status)) ? $params->status : null;

if ($userId != null && $title != null) {

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$user = $em->getRepository("BackendBundle:User")->findOneBy(array(

"id" => $userId

));

$video = new Video();

$video->setUser($user);

$video->setTitle($title);

$video->setDescription($description);

$video->setStatus($status);

// $video->setImage($imagen);

// $video->setVideoPath($videoPath);

$video->setCreatedAt($createdAt);

$video->setUpdatedAt($updatedAt);

$em->persist($video);

$em->flush();

$video = $em->getRepository("BackendBundle:Video")->findOneBy(array(

"user" => $user,

"title" => $title,

"status" => $status,

"createdAt" => $createdAt

));

$data = array(

"status" => "success",

"code" => 200,

"data" => $video,

"msg" => "Video was loaded OK by API "

);

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Video not created or Title is Null!"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "JSON Video is Null"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Authorization Failed!"

);

}

return $helpers->json($data);

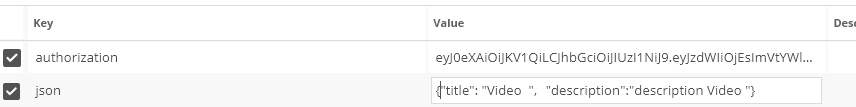
}

### Pruebas

Para probar la carga de videos se utilizara la sigueinte ruta y paramaetros

<http://localhost/SymAPI/web/app_dev.php/video/new>

POST



## Edición de video

### Ruta

video\_edit:

path: /edit/{id}

defaults: {\_controller: "AppBundle:Video:edit", id: null}

methods: POST

### Controlador

public function editAction(Request $request, $id = null) {

$video\_id = $id;

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization", null);

$authCheck = $helpers->authCheck($hash);

//Validar token inicio sesion OK

if ($authCheck == true) {

$identity = $helpers->authCheck($hash, true);

$json = $request->get("json", null);

if ($json != null) {

$params = json\_decode($json);

// $createdAt = new \Datetime('now');

$updatedAt = new \Datetime('now');

$imagen = null;

$videoPath = null;

$userId = ($identity->sub = !null) ? $identity->sub : null;

$title = (isset($params->title)) ? $params->title : null;

$description = (isset($params->description)) ? $params->description : null;

$status = (isset($params->status)) ? $params->status : null;

if ($userId != null && $title != null) {

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$video = $em->getRepository("BackendBundle:Video")->findOneBy(

array(

"id" => $video\_id

));

if (isset($identity->sub) && $identity->sub == $video->getUser()->getId()) {

$video->setTitle($title);

$video->setDescription($description);

$video->setStatus($status);

// $video->setImage($imagen);

// $video->setVideoPath($videoPath);

//$video->setCreatedAt($createdAt);

$video->setUpdatedAt($updatedAt);

$em->persist($video);

$em->flush();

$data = array(

"status" => "success",

"code" => 200,

"msg" => "Video updated OK!!!"

);

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Error: Must be de Owner to edit this video"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Video not Updated or Title is Null!"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "JSON Video is Null"

);

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Authorization Failed!"

);

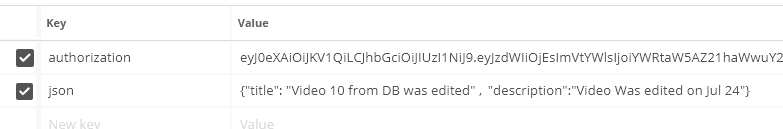
}

return $helpers->json($data);

}

### Pruebas

Para probar la edicion de los datos de los videos se realiza en el enlace:

http://localhost/SymAPI/web/app\_dev.php/video/edit/10 

## Carga de ficheros: imágenes y Video

### Rutas

Se crearan dos rutas para la carga de los video sy las imagines, estas dos irán al mismo controlador,

video\_upload\_image:

path: /upload\_image/{id}

defaults: {\_controller: "AppBundle:Video:upload", id: null}

methods: POST

video\_upload\_video:

path: /upload\_video/{id}

defaults: {\_controller: "AppBundle:Video:upload", id: null}

methods: POST

### Controlador

El controlador quedara de la siguiente forma:

public function uploadAction(Request $request, $id) {

$video\_id = $id;

$helpers = $this->get("app.helpers");

$hash = $request->get("authorization", null);

$authCheck = $helpers->authCheck($hash);

//Validar token inicio sesion OK

if ($authCheck == true) {

$identity = $helpers->authCheck($hash, true);

$video\_id = $id;

$em = $this->getDoctrine()->getManager();

$video = $em->getRepository("BackendBundle:Video")->findOneBy(

array(

"id" => $video\_id

));

if ($video\_id != null && isset($identity->sub) && $identity->sub == $video->getUser()->getId()) {

$file = $request->files->get('image', null);

$file\_video = $request->files->get('video', null);

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "The File Selector is Empty"

);

if ($file != null && !empty($file)) {

$ext = $file->guessExtension();

if ($ext == "jpg" || $ext == "jpeg" || $ext == "png" || $ext == "bmp") {

$file\_name = time() . "." . $ext;

$pathFile = "uploads/video\_images/video\_" . $video\_id;

$file->move($pathFile, $file\_name);

$video->setImage($file\_name);

$em->persist($video);

$em->flush();

$data = array(

"status" => "success",

"code" => 200,

"msg" => "Image file was Uploaded !!!"

);

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Image format is not Valid"

);

}

} else {

if ($file\_video != null && !empty($file\_video)) {

$ext = $file\_video->guessExtension();

if ($ext == "mp4" || $ext == "avi") {

$file\_name = time() . "." . $ext;

$pathFile = "uploads/video\_files/video\_" . $video\_id;

$file\_video->move($pathFile, $file\_name);

$video->setVideoPath($file\_name);

$em->persist($video);

$em->flush();

$data = array(

"status" => "success",

"code" => 200,

"msg" => "Video file was Uploaded !!!"

);

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Video format is not Valid"

);

}

}

}

} else {

$data = array(

"status" => "error",

"code" => 400,

"msg" => "Error: Must be de owner to edit this video"

);

}

}

return $helpers->json($data);

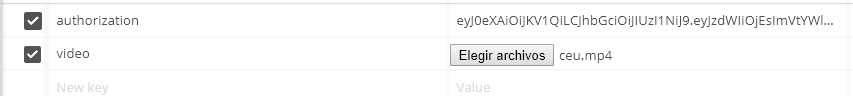
}

### Pruebas

Imagen

Para cambiar la carga de imagines o video se debe establecer el parámetros images o videos en postman el 1 corresponde al ID del video

<http://localhost/SymAPI/web/app_dev.php/video/upload_video/1>



# Describir los capítulos de

## paginación,

## 5 últimos videos

## Video detallado

# Describir los capítulos de Coments

## Nuevo

## Delete

## Edit

## Pruebas

## Listado

# Encabezados para Request AJAX

# Instalar Angular 2 RC3

Instalar NPM

El TypeScript se convertirá a JavaScript

Crear el directorio angular

Crear e archivo tsconfig.json

Dentro del archivo guardar las siguientes configuraciones de TypeScript

{

"compilerOptions": {

"target": "es5",

"module": "commonjs",

"moduleResolution": "node",

"sourceMap": true,

"emitDecoratorMetadata": true,

"experimentalDecorators": true,

"removeComments": false,

"noImplicitAny": false

}

}

Crear el Fichero typings.json y copiar la configuración:

{

  "globalDependencies": {

    "core-js": "registry:dt/core-js#0.0.0+20160602141332",

    "jasmine": "registry:dt/jasmine#2.2.0+20160621224255",

    "node": "registry:dt/node#6.0.0+20160621231320"

  }

}

Crear el Fichero package.json y copiar la configuración:

{

  "name": "angular2-rc3-victorroblesweb",

  "version": "1.0.0",

  "scripts": {

    "start": "tsc && concurrently \"npm run tsc:w\" \"npm run lite\" ",

    "lite": "lite-server",

    "postinstall": "typings install",

    "tsc": "tsc",

    "tsc:w": "tsc -w",

    "typings": "typings"

  },

  "license": "ISC",

  "dependencies": {

    "@angular/common":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/compiler":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/core":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/forms": "0.1.1",

    "@angular/http":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/platform-browser":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/platform-browser-dynamic":  "2.0.0-rc.3",

    "@angular/router":  "3.0.0-alpha.7",

    "@angular/router-deprecated":  "2.0.0-rc.2",

    "@angular/upgrade":  "2.0.0-rc.3",

    "systemjs": "0.19.27",

    "core-js": "^2.4.0",

    "reflect-metadata": "^0.1.3",

    "rxjs": "5.0.0-beta.6",

    "zone.js": "^0.6.12",

    "angular2-in-memory-web-api": "0.0.12",

    "bootstrap": "^3.3.6"

  },

  "devDependencies": {

    "concurrently": "^2.0.0",

    "lite-server": "^2.2.0",

    "typescript": "^1.8.10",

    "typings":"^1.0.4"

  }

}

Crear el fichero systemjs.config.js

/\*\*

\* System configuration for Angular 2 samples

\* Adjust as necessary for your application needs.

\*/

(function(global) {

// map tells the System loader where to look for things

var map = {

'app': 'app', // 'dist',

'@angular': 'node\_modules/@angular',

'angular2-in-memory-web-api': 'node\_modules/angular2-in-memory-web-api',

'rxjs': 'node\_modules/rxjs'

};

// packages tells the System loader how to load when no filename and/or no extension

var packages = {

'app': { main: 'main.js', defaultExtension: 'js' },

'rxjs': { defaultExtension: 'js' },

'angular2-in-memory-web-api': { defaultExtension: 'js' },

};

var packageNames = [

'@angular/common',

'@angular/compiler',

'@angular/core',

'@angular/http',

'@angular/platform-browser',

'@angular/platform-browser-dynamic',

'@angular/router',

'@angular/router-deprecated',

'@angular/testing',

'@angular/upgrade',

];

packageNames.forEach(function(pkgName) {

packages[pkgName] = { main: 'index.js', defaultExtension: 'js' };

});

var config = {

map: map,

packages: packages

}

System.config(config);

})(this);

Ejecutar **npm install**

### Crear Hola Mundo con Angular

Crear carpeta app

Crear el archivo app.components.ts y copiamos el siguiente código:

// Importar el núcleo de Angular

import {Component} from '@angular/core';

// Decorador component, indicamos en que etiqueta se va a cargar la plantilla

@Component({

selector: 'my-app',

template: '<h1>Hola mundo con Angular 2 !! victorroblesweb.es</h1>'

})

// Clase del componente donde irán los datos y funcionalidades

export class AppComponent { }

crear el archivo main.ts con el siguiente código:

**import { bootstrap }    from '@angular/platform-browser-dynamic';**

**import { AppComponent } from './app.component';**

**bootstrap(AppComponent);**

ir a la carpeta raíz y crear el archivo index.html Con el siguiente código:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

  <head>

    <base href="/">

    <title>Angular 2 - Hola mundo!</title>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

    <!-- 1. Load libraries -->

     <!-- Polyfill(s) for older browsers -->

    <script src="node\_modules/core-js/client/shim.min.js"></script>

    <script src="node\_modules/zone.js/dist/zone.js"></script>

    <script src="node\_modules/reflect-metadata/Reflect.js"></script>

    <script src="node\_modules/systemjs/dist/system.src.js"></script>

    <!-- 2. Configure SystemJS -->

    <script src="systemjs.config.js"></script>

    <script>

      System.import('app').catch(function(err){ console.error(err); });

    </script>

  </head>

  <!-- 3. Display the application -->

  <body>

    <my-app>Cargando...</my-app>

  </body>

</html>

Ejecutar con npm start