NBA 数据分析系统功能需求文档

1.球迷功能需求列表

ID	1	
名称	每日数据王	
功能需求	在首页上对每天的比赛实时更新每天各项数据的前三名。其中数据单项分为:	
	得分王 2、助攻王 3、篮板王 4、抢断王	
优先级	高	
刺激/响应	刺激: 用户打开软件首页	
	响应:首页上方显示出可滑动的图表,分别显示出四项数据的前三名球员	
	刺激: 用户滑动图表	
	响应:在得分/助攻/蓝板/抢断 四个单项数据图表中切换显示	
	刺激: 用户点击图表中某球员	
	相应:跳转至该球员的具体信息界面(见球员信息)	

ID		
名称	联盟球队排名	
功能需求	赛季中在首页上显示当前时间的联盟球队(分东西部)排名。季后赛时则显示对战图谱 并分别显示胜场数。	
优先级	高	
刺激/响应	刺激:用户打开软件首页响应:首页下方显示出图表,分别由高到低显示出东西部球队的排名。如果已进入季后赛则直接显示对战图谱 刺激:用户点击某支球队响应:跳转至该球队的具体信息界面(见球队信息)	

ID	3
名称	当日比赛数据
功能需求	显示当日 NBA 比赛信息
优先级	高
刺激/响应	刺激:用户点击已完结比赛查看具体信息 响应:界面跳转至比赛详细信息(包含双方球队比赛数据统计以及双方球员比赛数据统计) 刺激:用户点击暂未开始比赛查看信息 响应:提示用户比赛暂未开始

2.球探功能需求列表

ID	1	
名称	获取球员 Top50	
功能需求	制定筛选条件,获取符合条件的球员列表	
优先级	高	
刺激/响应	 1. 用户点击"筛选球员" 2. 跳转到筛选球员界面,包括篮板、抢断等条件,也包括自定义筛选条件选项 3. 点击某筛选条件 4. 点击确定 5. 显示球员列表 	
扩展流程	3-a. 点击新建自定义筛选条件 3-b. 跳转到新建自定义筛选条件界面,显示可选参数 3-c. 输入自定义函数,点击确定 3-d. 定义成功,返回流程2 3-d-1. 输入不合法,返回流程3-b	

3.教练功能需求列表

ID	1	
名称	显示本球队球员数据列表	
功能需求	显示本队球员数据	
优先级	高	
刺激/响应	刺激: 滑块移动至阵容模块,显示球队阵容	
	响应:显示本队球员,包括本队球员数据与近期状态值(状态值另行计算得出)	

ID	2	
名称	显示球队交锋数据	
功能需求	选择其他球队,查看历史和该球队交手的比赛对比数据(场均数据)	
优先级	高	
刺激/响应	刺激: 用户点击"数据"	
	响应: 滑块移动至数据模块,显示球队交锋数据	
	刺激: 提供选择界面,点击某一球队(不包含目前界面显示的球队)名称	
	响应:显示历史和该球队交手的比赛对比数据(场均数据)	
	(详细数据项后续补充)	

4.基本功能需求列表

ID	1	
名称	显示东西部球队列表	
功能需求	根据东西部的球队缩写,球队图标	
优先级	高	
刺激/响应	刺激: 用户点击"球队"	
	响应: 跳转到显示球队列表的界面,界面的每一项包含了球队图片,球队缩写; 球队按东	
	西部分为左右两块,再按子分区细分为6个分区	
刺激:点击某一球队名称 响应:跳转到该球队的详细信息显示界面		

ID	2		
名称	显示球队基本资料		
功能需求	选择某一球队,显示该球队的基本资料(包括建立年份,所在赛区,所在分赛区,当前赛		
	季胜负情况等信息)		
优先级	高		
刺激/响应	刺激: 用户点击"资料"		
	响应: 滑块移动至资料模块,显示该球队的基本资料(包括建立年份,所在赛区,所在分		
	赛区, 当前赛季胜负情况等信息)		

ID				
名称	球队比赛信息			
功能需求	显示球队最近比赛信息			
优先级	高			
刺激/响应	刺激:用户点击球队查看比赛信息 响应:系统显示当前赛季球队对战信息(主客场对战比分) 刺激:用户点击查看某场比赛详细信息 响应:界面跳转至比赛详细信息(包含双方球队比赛数据统计以及双方球员比赛数据统计)			

ID	4	
名称	球队历史比赛信息	
功能需求	显示球队历史比赛信息	
优先级	高	
刺激/响应	刺激:用户选择查看历史赛季信息 响应:系统提示用户选择赛季 刺激:用户选择赛季 响应:系统显示该赛季球队比赛信息 刺激:用户点击查看比赛详细信息 响应:界面跳转至比赛详细信息(包含双方球队比赛数据统计以及双方球员比赛数据统计)	
刺激/响应	刺激:用户点击球队查看比赛信息 响应:系统显示当前赛季球队对战信息(主客场对战比分) 刺激:用户点击查看某场比赛详细信息 响应:界面跳转至比赛详细信息(包含双方球队比赛数据统计以及双方球员比赛数据统计) 刺激:用户选择查看历史赛季信息 响应:系统提示用户选择赛季 刺激:用户选择赛季 响应:系统显示该赛季球队比赛信息 刺激:用户点击查看比赛详细信息 包含双方球队比赛数据统计以及双方球员比赛数据统计)	

组员分工情况:

组员	负责模块
曹书亮	球队模块(4-1,4-2,3-2)
邓航宇	球员模块(2-1,3-1)
孙凡	比赛模块(1-3,4-4,4-5)
曲洪禹	统计信息模块(1-1,1-2)