Daftar Mata Kuliah

Tuliskan susunan/daftar mata kuliah berdasarkan urutan mata kuliah (MK)/Blok per semester dengan mengikuti format tabel berikut:

Smt	Kode MK/ Blok	Nama MK/Blok¹	Bobot sks ²	
I	200301206	Kalkulus I	2 (2-0)	
	200301309	Arsitektur dan Organisasi Komputer	3 (3-0)	
	200001102	Pendidikan Kewarganegaraan	2 (2-0)	
	200301201	Algoritma dan Pemrograman I	3 (2-1)	
	200301214	Pengantar Teknologi Komunikasi dan Informatika	2 (2-0)	
	200301211	Matematika Diskrit	2 (2-0)	
	200301203	Aljabar Linier	2 (2-0)	
	200301346	Pemrograman Visual	3 (2-1)	
		Sub total Smt I		
II	200002101	Pancasila	2 (2-0)	
	200302202	Algoritma dan Pemrograman II	3 (2-1)	
	200302207	Kalkulus II	2 (2-0)	
	200302348	Sistem Operasi	3 (2-1)	
	200302221	Struktur Data dan Algoritma	3 (2-1)	
	200302213	Sistem Digital	3 (2-1)	
	200302502	Komputer dan Masyarakat	3 (3-0)	
		Sub total Smt II	19 (15-4)	
Ш	200001103	Bahasa Indonesia	2 (2-0)	
	00000103	Pendidikan Agama	2 (2-0)	
	200301209	Fisika Dasar	3 (2-1)	
	200301210	Logika Informatika	2 (2-0)	
	200301327	Basis Data	4 (4-0)	
	200301318	Perancangan dan Analisis Algoritma	2 (2-0)	
	200301303	E-Business	3(2-1)	
	Sub total Smt III		18 (16-2)	
IV	200302101	Bahasa Inggris	2 (2-0)	
	200302305	Internet of Things	3(3-0)	
	200302317	Pemrograman Berorientasi Objek	3(2-1)	
	200302302	Bahasa dan Automata	3(3-0)	

	200302208	Komunikasi Data dan Jaringan	4(4-0)
	200002106	Komputer Estetika Humanisme	
		Sub total Smt IV	2(2-0)
		18 (17-1)	
V	200301212	Metode Numerik	3(3-0)
	200301316	Pengelolaan Instalasi komputer	3(2-1)
	200301310	Pemrograman Bergerak	2(2-0)
	200301330	Teknik Kompilasi	3(3-0)
	200301329	Teknik Riset Operasional	4(4-0)
	200301313	Pemrograman Multimedia Sub total Smt V	3(2-1)
		18 (16-2)	
VI	200302222	Teknik Simulasi dan Pemodelan	3(3-0)
	200302304	Data Science	3(3-0)
	200302306	Kecerdasan Buatan dan Logika Fuzzy	2(2-0)
	200002105	Kewirausahaan	3(3-0)
	200302220	Statistika dan Probabilitas	2 (2-0)
	200302501	Etika Profesi Teknologi Informasi	2(2-0)
	200302315	Pemrograman Web	3(2-1)
		18 (16-2)	
VII	200301205	Deep Learning	3(3-0)
	200301224	Rekayasa Perangkat Lunak	4(4-0)
	200301308	Metodologi Penelitian Teknologi Informasi	3(3-0)
	200301317	Pengolahan Citra	2(2-0)
	200301317 2003010608	Pengolahan Citra Komunikasi Serat Optik	2(2-0) 2(2-0)
	2003010608	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer	2(2-0)
	2003010608 200301602	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing	2(2-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601 200302301	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII Algoritma Pararel	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601 200302301 200302502	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII Algoritma Pararel Ketrampilan Berkomunikasi Manajemen Proyek Teknologi	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0) 2(2-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601 200302301 200302502 200302307	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII Algoritma Pararel Ketrampilan Berkomunikasi Manajemen Proyek Teknologi Informasi	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0) 2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601 200302301 200302502 200302307 200002108	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII Algoritma Pararel Ketrampilan Berkomunikasi Manajemen Proyek Teknologi Informasi ICT Literacy Kerja Praktek Tugas Akhir	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0) 2(2-0) 2(2-0) 2(2-0)
VIII	2003010608 200301602 200301601 200302301 200302502 200302307 200002108 200302402	Komunikasi Serat Optik Cloud Computing Animasi Komputer Sub total Smt VII Algoritma Pararel Ketrampilan Berkomunikasi Manajemen Proyek Teknologi Informasi ICT Literacy Kerja Praktek	2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 18 (18-0) 2(2-0) 2(2-0) 2(2-0) 2(2-0)