

## Задача «11. Château de Commarque»

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайт

*Сдайте решение этой задачи в еджадж. Номер задачи: 11.*

Жан Поль, Энн-Софи и их армия вышли из замка Château de Commarque и направились в крестовый поход. Так как дорога предстоит длинная, Жан и Энн решили перед этим немного по-развлечься.

Жан Поль и Энн-Софи выстроили армию в два ряда по  $n$  человек в каждом. Затем они решили сыграть в игру: Жан и Энн ходят по очереди начиная с Жана, в свой ход можно сказать ровно одному человеку «Ave Maria», после чего он ответит «Deus Vult» и поднимет высоко в небо свой крест.

Изначально у всех в армии крест не поднят. Разумеется, нельзя говорить «Ave Maria» человеку, который уже поднял крест, выигрывает игрок, после хода которого образуется квадрат  $2 \times 2$  в строе, в котором три человека подняли свой крест — такой квадрат называется «достаточно крестовым» и сулит удачу в грядущем походе.

По заданному  $n$  выясните кто же именно выиграет в игру, если и Жан Поль и Энн-Софи играют оптимально.

### Формат входного файла

Во входном файле дано одно целое число  $n$  ( $2 \leq n \leq 1000$ )

### Формат выходного файла

Выведите «First player wins», если победит Жан Поль, и «First player loses» иначе.

стандартный ввод	стандартный вывод
2	First player wins

### Примечание