## Задача «14. Castelul Bran»

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайт

Сдайте решение это задачи в еджадж. Номер задачи: 14.

Мой препод делает вообще адовые контесты. Ну такой примерно рецепт усреднённый, потому что вариаций масса. Берётся n задач, они не делаются разнообразными, разнообразие — это не про моего препа. Он берёт n задач, вываливает их в Полигон и начинает делать так, что некоторые из них не решить, пока не решены другие. Добавляет огромное количество динамики, графов ориентированных и неориентированных, ГЕОМ! для сложности, строки сверху. Всё это упрощается пока i-ю задачу не получится решить, решив перед этим хотя бы половину из непосредственно зависящих от неё. Потом забирается из Полигона и заливается в Еджадж. Потом контест открывается и препод начинает реджектить. При этом реджектит, шкрябая мышкой в Еджадже и приговаривая полушёпотом ничего себе. При этом у него на лбу аж пот выступает. Любезно мне иногда предлагает, решить первую задачу, но я отказываюсь. Надо ли говорить, какой ужасный код потом? Код такой, что проверка стиля отклеивается.

Выясните, какое минимальное количество задач нужно решить, чтобы решить первую задачу.

## Формат входного файла

В первой строке задано число n ( $1 \le n \le 10\,000$ ) — количество задач в контесте. Следующие n строк содержат описание задач контеста. i-я из этих строк содержит последовательность чисел  $a_{i,j}$ , заканчивающуюся числом 0: задачи, непосредственно необходимые для решения i-й задачи нумеруются от 1 до n.

Все  $a_{i,j}$  различны: каждая задача непосредственно нужна для решения не более, чем для одной другой.

## Формат выходного файла

В первой строке выведите k — минимальное количество задач, которые нужно решить, чтобы решить задачу номер 1. В последующих k строках выведите номера задач в порядке их решения. Если ответов с минимальным k несколько, выведите любой из них.

стандартный ввод	стандартный вывод
2	2
2 0	2
0	1
6	4
2 3 6 0	3
4 0	4
0	2
0	1
0	
5 0	
3	1
0	1
1 0	
2 0	

## Примечание