

Задача «11. Château de Commarque»

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайт

Сдайте решение этой задачи в еджадж. Номер задачи: 11.

Жан Поль, Энн-Софи и их армия вышли из замка Château de Commarque и направились в крестовый поход. Так как дорога предстоит длинная, Жан и Энн решили перед этим немного по-развлечься.

Жан Поль и Энн-Софи выстроили армию в два ряда по n человек в каждом. Затем они решили сыграть в игру: Жан и Энн ходят по очереди начиная с Жана. В свой ход можно сказать ровно одному человеку «Ave Maria», после чего он ответит «Deus Vult» и поднимет высоко в небо свой крест.

Изначально у всех в армии крест не поднят. Разумеется, нельзя говорить «Ave Maria» человеку, который уже поднял крест. Выигрывает игрок, после хода которого образуется квадрат 2×2 , в котором три человека подняли свои кресты — такой квадрат называется «достаточно крестовым» и сулит удачу в грядущем походе.

По заданному n выясните, кто же именно выиграет при оптимальной игре.

Формат входного файла

Вводится одно целое число n ($2 \leq n \leq 1000$).

Формат выходного файла

Выведите «First player wins», если победит Жан Поль, и «First player loses» иначе.

стандартный ввод	стандартный вывод
2	First player wins