

## Índice de contenido

---

<b>Índice de contenido</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	<b>1</b>
<b>1 Definición de la Solución</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	
1.1 Objetivos.....		
1.1.1 Objetivos Generales.....		
1.1.2 Objetivos Especificos.....		
1.2 Alcances del Proyecto .....		
1.3 Panorama General de la Aplicación.....		
1.4 Requerimientos Generales del sistema.....		
1.4.1 Funciones del Sistema.....		
1.4.2 Atributos del Sistema.....		
1.5 Definición de clientes.....		
<b>2 Casos de uso</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	
2.1 Casos de uso de alto nivel.....		
2.2 Diagrama de casos de uso.....		
2.3 Casos de uso expandidos .....		
<b>3 Modelo conceptual</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	
<b>4 Glosario de Definiciones Tecnicas</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	
<b>5 Diagrama entidad – relación</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	
<b>6 Planificación del proyecto</b> .....	¡Error! Marcador no definido.	

# 1 Definición de la Solución

---

## 1.1 Objetivos

---

### 1.1.1 Objetivo general

---

Desarrollar una aplicación con enfoque a la interacción social de los usuarios, que permita a los usuarios publicar o visualizar proyectos en los cuales formar parte, y colaborar entre todos en distintas tareas para un proyecto más óptimo.

### 1.1.2 Objetivos específicos

---

- Medir y calificar las habilidades y conocimientos de los usuarios.
- Publicación de proyectos y sus distintas tareas.
- Interactuar con distintos usuarios o clientes.
- Visibilidad de estadísticas.

## 1.2 Alcances del Proyecto

---

Crear una plataforma de interacción social para usuarios que trabajaran en proyectos, estos usuarios podrán adquirir conocimientos y habilidades durante su experiencia en la plataforma, siendo esta plataforma intuitiva y fácil de manejar al momento de navegar en ella, dándole a los usuarios una experiencia agradable y con un manejo sobre sus proyectos y tareas propuestas sin ningún problema en ello, administrar sobre usuarios dándoles soporte y respaldo de información proporcionada por los mismos.

## 1.3 Panorama General de la Aplicación

---

Esta aplicación tiene una determinación a reunir distintos usuarios con habilidades y conocimientos esenciales para el trabajo de distintos proyectos en los cuales pueden optar a varias tareas, los usuarios también pueden ser dueños de sus proyectos y publicarlos mas no trabajar en los proyectos propios, la puntuación entre usuarios dado a sus habilidades y conocimientos en servicios prestados, la comunicación entre usuarios con comentarios y mensajes.

Mediante la utilización de lenguajes programacionales e interfaces se llegara a una solución para este problema propuesto, Servicios web, Lenguaje Java, XML, ASPX serán utilizados para llevar a cabo dicha solución, teniendo así una base de datos donde estén albergados todos los datos requeridos para el funcionamiento del sistema e interfaces para mostrar e intercambiar y modificar las mismos.

En cuanto a los sistemas externos contaremos con un servicio bancario para llevara a cabo el pago de los servicios prestados por los usuarios.

Los módulos Principales se describirán en un documento donde contara con el script de las páginas a utilizar.

## 1.4 Requerimientos Generales del Sistema

---

### 1.4.1 Funciones del Sistema

---

No.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1	Registrar Usuario	Función para crear nuevos usuarios mediante un formulario.	Evidente	-
2	Iniciar Sesión	Se comprueban los datos en la base de datos si se está registrada la información enviada.	No evidente	-
3	Subir Foto	Los usuarios subirán una foto para ser reconocidos por otros usuarios	Evidente	-
4	Publicaciones	Función para publicar contenido	Evidente	-
5	Comentarios	Los usuarios podrán comentar en las publicaciones de otros usuarios	Evidente	4
6	Proyectos	Funcionalidad de publicar proyectos	Evidente	4
7	Tareas Dependientes	Funcionalidad para establecer tareas en los proyectos	Evidente	4,6
8	Tareas Independientes	Los usuarios además de publicar proyectos también podrán publicar tareas independientes	Evidente	4
9	Mensajes Directos	Función de interacción de interacción entre usuarios de forma privada	Evidente	-
10	Asociación	Los usuarios con un karma mayor a 100 podrán crear asociaciones y gestionarlas	Evidente	4
11	Puntuar habilidades y conocimientos	Funcionalidad de parte de los usuarios y administradores de proyectos	Evidente	-
12	Pago de Servicios	Los Administradores de proyectos o tareas pagaran por los servicios prestados	No Evidente	6, 7, 8

### 1.4.2 Atributos del Sistema

---

Atributo	Desarrollo
Facilidad de Uso	Interfaz grafica intuitiva, basado en capas de cuadro de diálogos
Tiempo de Respuesta	Psicológicamente correcto, limitado con el sistema interno del computador
Disponibilidad	Siempre disponible
Tipo de Usuario	Cada usuario dispondrá de distintas funciones dependiendo su tipo
Tolerancia a Fallos	Si alguna función se interrumpe inesperadamente deberá regresar a la página anterior y notificar al administrador para ser resuelto
Plataforma	Plataforma grafica, plataforma de Base de Datos
Manejo y control de datos	Servicios web, Java, XML, Interfaz, ASPX

### 1.5 Definición de Clientes

---

Cliente	Descripción	Modulo
Administrador	Encargado de generar reportes Generales, Respaldo de usuarios por medio de archivos, cargas masivas, visualiza comentarios, estados, proyectos o tareas denunciados por la comunidad, puede suspender cuentas de usuario, eliminar usuarios.	Archivos contenedores de usuarios y contraseñas, panorama general de comentarios, pagina de estados, pagina de proyectos y tareas en general denunciados por la comunidad, panorama general de cuentas de usuarios a gestionar.
Usuario	Los usuarios podrán realizar publicaciones y/o comentarios además de publicar proyectos y tareas para otros usuarios, darán permisos a otros usuarios a trabajar en los mismos, tendrán y podrán puntuar habilidades y conocimientos sobre otros usuarios, si son dueños de proyectos deberán realizar un pago hacia otros usuarios por sus servicios, si están prestando un servicio recibirán un pago por el mismo, administraran comunidades y serán parte de otras comunidades.	Registro de usuario, Inicio de sesión, time-Line, perfil, mensajes, asociaciones, gestión de proyectos y/o tareas, adquisición de habilidades y/o conocimientos.

## 2 Casos de Uso

---

### 2.1 Casos de Uso de Alto Nivel

---

Identificador	CDU-01
Caso de Uso	Gestionar Usuarios
Actores	Administrador
Descripción	El administrador tiene acceso al momento de gestionar una cuenta de usuario dado que puede eliminar, suspender, recuperar un usuario.
Tipo	Primario

Identificador	CDU-02
Caso de Uso	Gestionar Proyectos
Actores	Usuarios, Administrador
Descripción	Los proyectos serán publicados y serán gestionados por los usuarios propietarios, también estarán los usuarios que trabajaran en el mismo y si existe alguna anomalía el administrador será quien intervenga
Tipo	Primario

Identificador	CDU-03
Caso de Uso	Registrar Usuario
Actores	Usuario
Descripción	Un nuevo usuario deberá registrarse por medio de un formulario para formar parte de la red de proyectos
Tipo	Primario

Identificador	CDU-04
Caso de Uso	Gestionar Tareas
Actores	Usuarios, Administrador
Descripción	Las tareas serán publicadas por usuarios y trabajadas por usuarios distintos al creador de la misma, si se encuentra alguna anomalía el administrador será quien intervenga en dado caso
Tipo	Secundario

Identificador	CDU-05
Caso de Uso	Pagar Servicios
Actores	Usuarios
Descripción	Los usuarios recibirán una paga al momento de finalizar una tarea o proyecto al cual prestan sus servicios
Tipo	Secundario

Identificador	CDU-06
Caso de Uso	Editar Perfil
Actores	Usuario
Descripción	La edición del perfil será llevada a cabo durante el transcurso del cual el usuario interactué con la plataforma, en la cual podrá ser modificar y o publicar
Tipo	Secundario

Identificador	CDU-07
Caso de Uso	Gestionar Asociación
Actores	Usuario
Descripción	Las asociaciones serán gestionadas por usuarios que cumplan con requerimientos descritos, agregando así a mas usuarios en la red
Tipo	Secundario

Identificador	CDU-08
Caso de Uso	Iniciar Sesión
Actores	Usuario
Descripción	Al momento de iniciar sesión se deberá llenar campos obligatorios para saber si es un usuario existente
Tipo	Primario

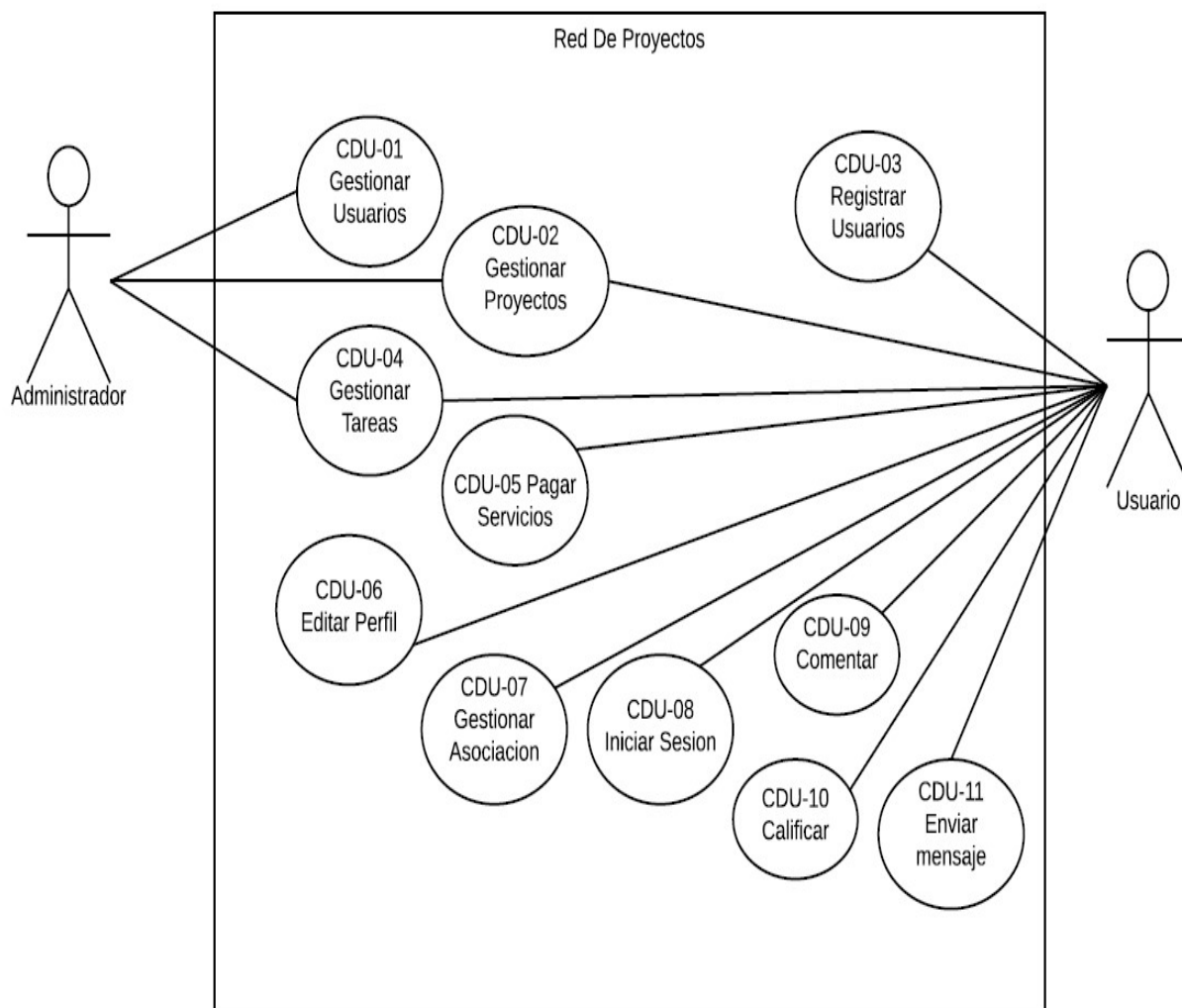
Identificador	CDU-09
Caso de Uso	Comentar
Actores	Usuarios
Descripción	Los comentarios serán agregados por usuarios en publicaciones de otros usuarios
Tipo	Secundario

Identificador	CDU-10
Caso de Uso	Calificar
Actores	Usuarios
Descripción	Las calificaciones serán para las habilidades y conocimientos de los usuarios así como los puntos de karma durante se muestre el desempeño del usuario a calificar
Tipo	Primario

Identificador	CDU-11
Caso de Uso	Enviar Mensaje
Actores	Usuarios
Descripción	Los mensajes podrán ser utilizados por los usuarios para interactuar entre ellos
Tipo	Secundario

## 2.2 Diagrama de Casos de Uso

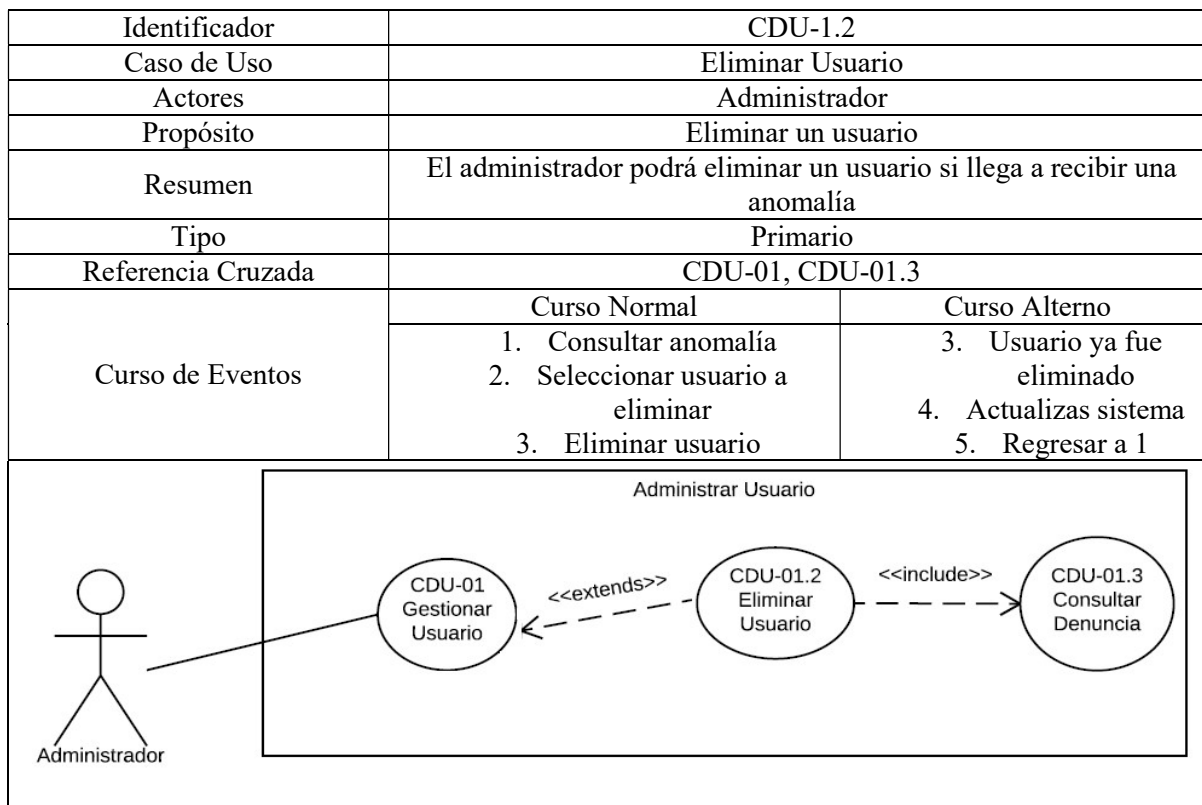
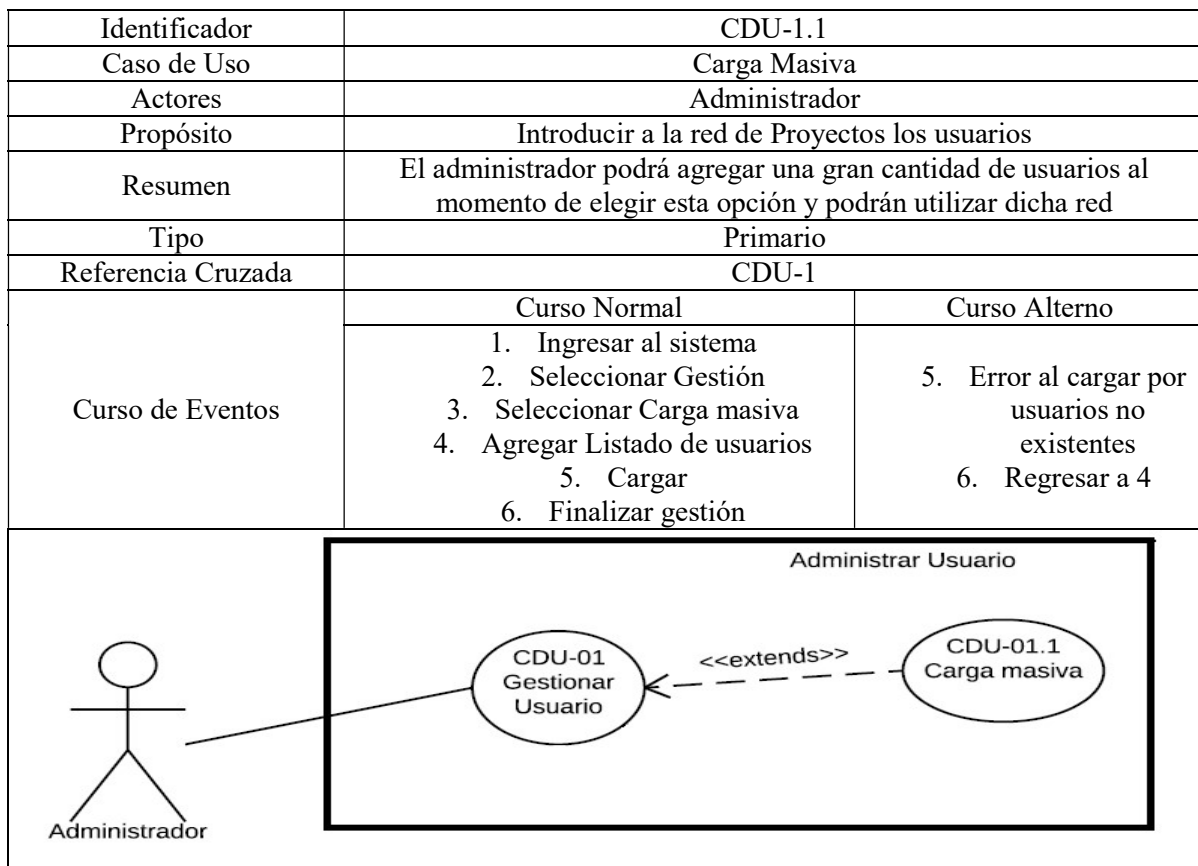
---

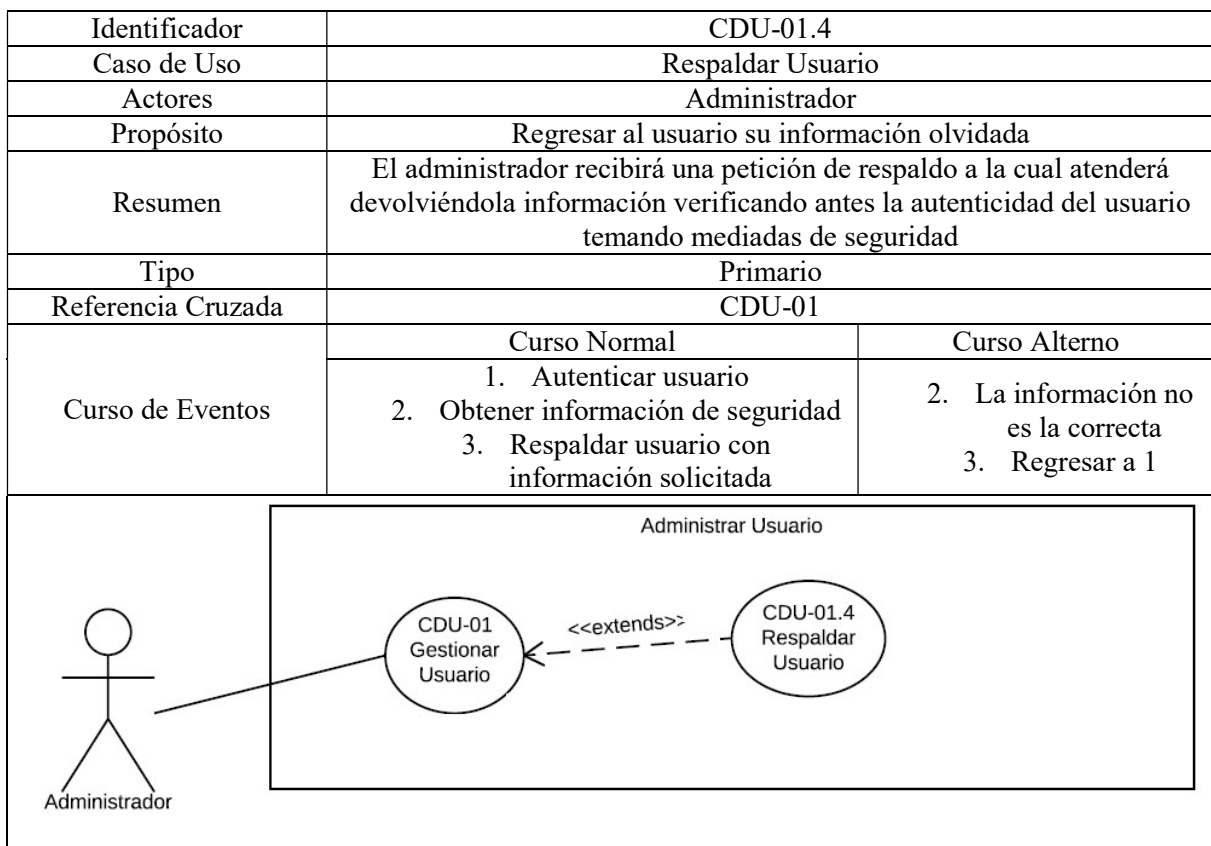
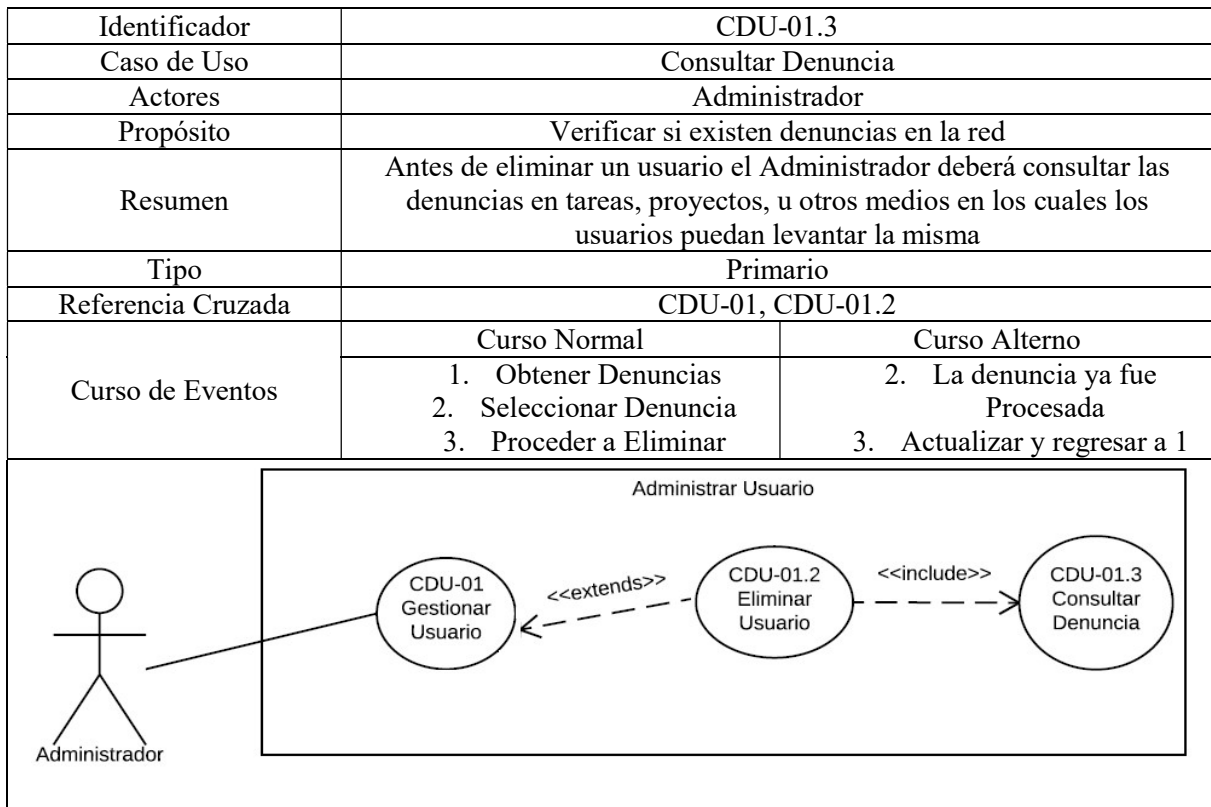


## 2.3 Casos de Uso Expandidos

Identificador	CDU-1	
Caso de Uso	Gestionar Usuario	
Actores	Administrador	
Propósito	Administrar las distintas propiedades del usuario en la red	
Resumen	El administrador tiene acceso al momento de gestionar una cuenta de usuario dado que puede eliminar, suspender, recuperar un usuario.	
Tipo	Primario, Esencial	
Referencia Cruzada	CDU-1.1, CDU-1.2, CDU-1.3, CDU-1.4	
Curso de Eventos	Curso Normal	Curso Alterno
	1. Ingresar al sistema 2. Selecciona la opción a gestionar 3. Realiza dicha gestión 4. Sale del sistema	3. Fallo Gestión 4. Regresa a 2
<pre> graph LR     Admin[Administrador] --- CDU01((CDU-01 Gestionar Usuario))     CDU01 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU011((CDU-01.1 Carga masiva))     CDU01 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU014((CDU-01.4 Respalidar Usuario))     CDU01 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU012((CDU-01.2 Eliminar Usuario))     CDU012 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU013((CDU-01.3 Consultar Denuncia))           </pre>		

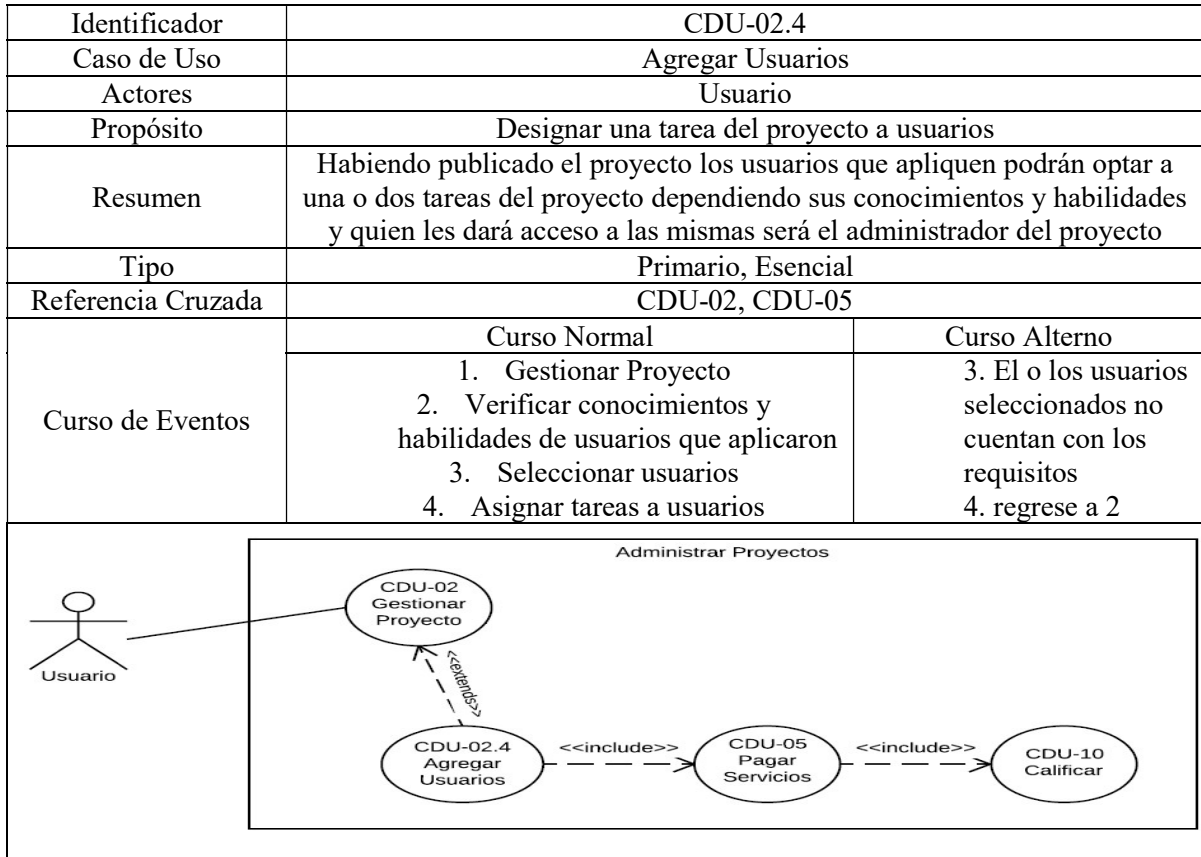
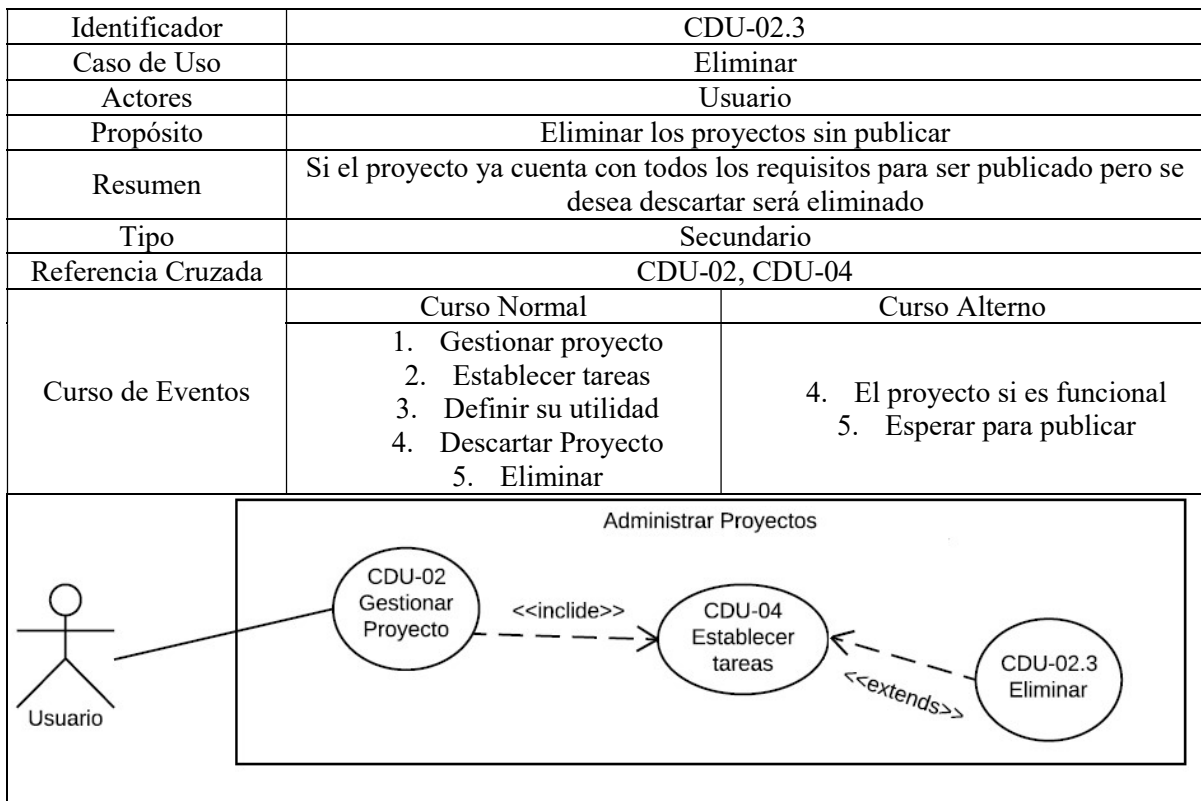


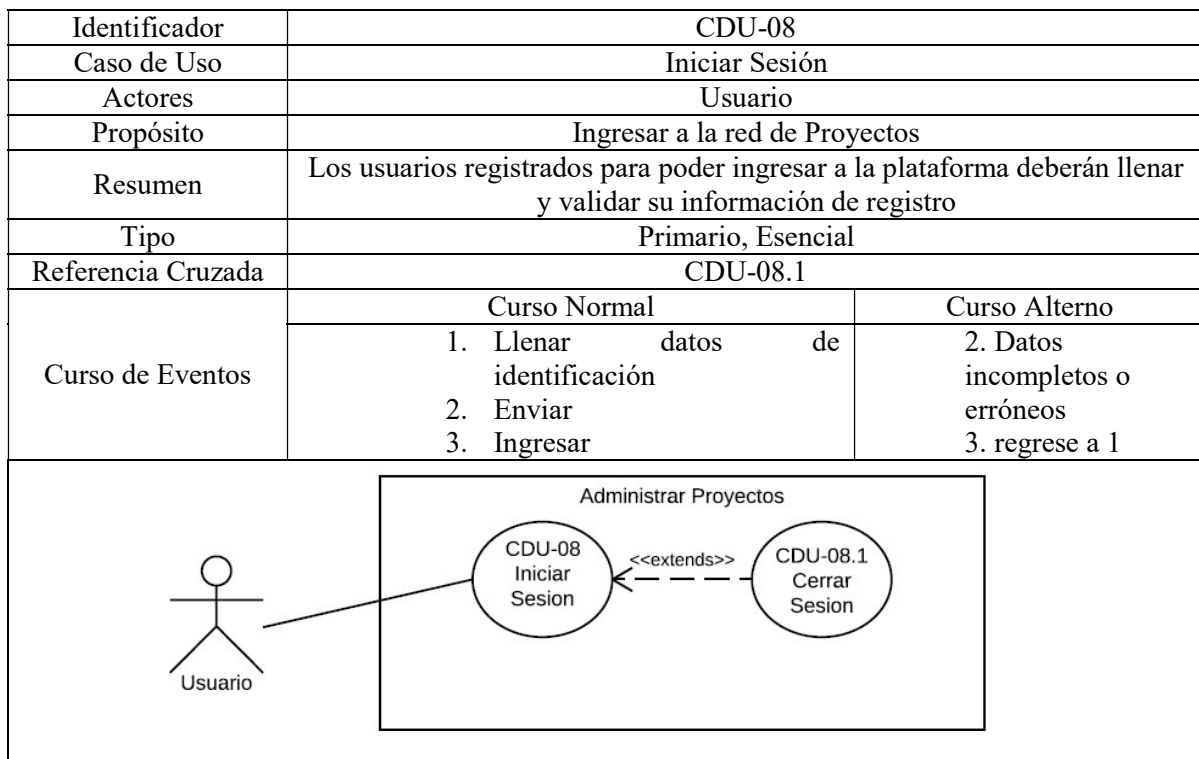
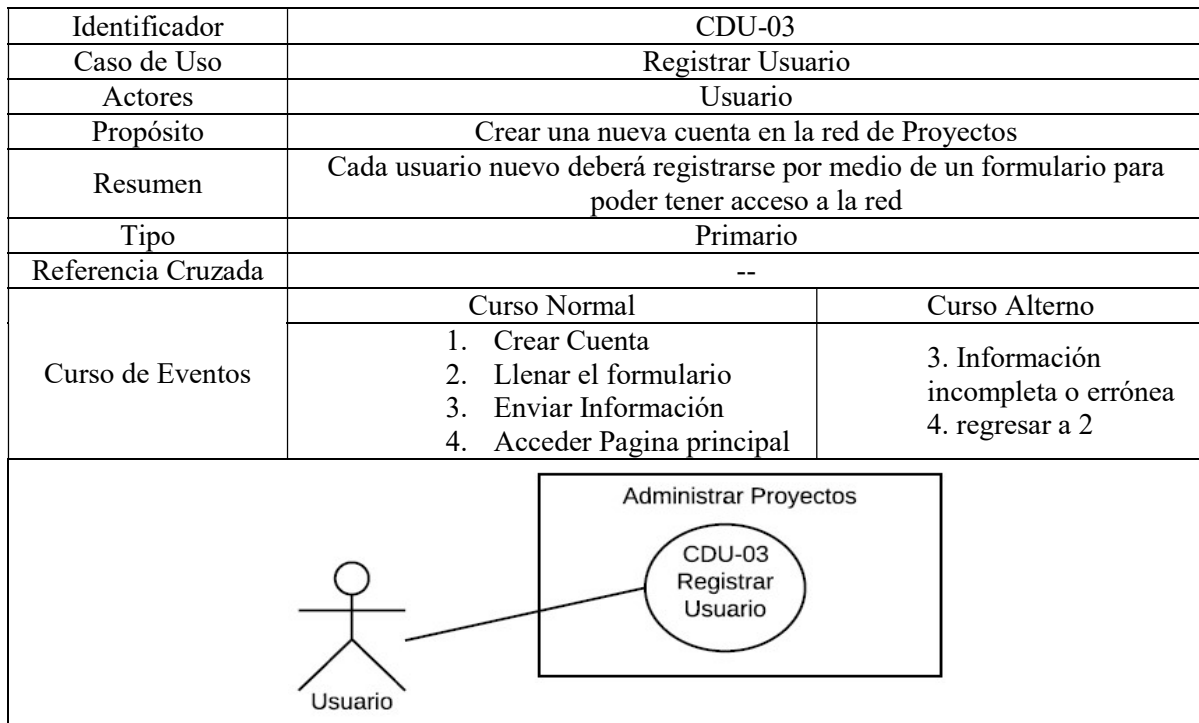




Identificador	CDU-02	
Caso de Uso	Gestionar Proyecto	
Actores	Usuario	
Propósito	Publicar proyectos en la red con sus características	
Resumen	Los proyectos serán publicados y serán gestionados por los usuarios propietarios, también estarán los usuarios que trabajaran en el mismo y si existe alguna anomalía el administrador será quien intervenga	
Tipo	Primario, Esencial	
Referencia Cruzada	CDU-04, CDU-02.2, CDU-02.3, CDU-02.4, CDU-05, CDU-10	
Curso de Eventos	Curso Normal	Curso Alterno
	1. Crear Proyecto 2. Asignar Tareas Para el mismo 3. Dar un valor total y dividido en tareas 4. Publicar 5. Agregar usuarios 6. Pagar Por los servicios obtenidos 7. Calificar a los usuarios	4. Los requerimientos para un proyecto no fueron correctos 5. Regresar a 2
<pre> graph LR     Usuario((Usuario)) --- CDU02((CDU-02 Gestionar Proyecto))     CDU02 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU04((CDU-04 Establecer tareas))     CDU02 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU024((CDU-02.4 Agregar Usuarios))     CDU04 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU022((CDU-02.2 Publicar))     CDU04 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU023((CDU-02.3 Eliminar))     CDU04 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU05((CDU-05 Pagar Servicios))     CDU05 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU10((CDU-10 Calificar))     CDU022 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU04     CDU023 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU04           </pre>		

Identificador	CDU-02.2	
Caso de Uso	Publicar	
Actores	Usuario	
Propósito	Publicar el proyecto	
Resumen	Al momento de tener el proyecto con sus tareas establecidas es hora de publicarlos para que otros usuarios puedan aplicar al mismo	
Tipo	Primario	
Referencia Cruzada	CDU-02, CDU-04	
Curso de Eventos	Curso Normal	Curso Alterno
	1. Gestionar proyecto 2. Establecer tareas 3. Publicar	3. No se establecieron bien los parámetros del proyecto 4. Regresar a 1
<pre> graph LR     Usuario((Usuario)) --- CDU02((CDU-02 Gestionar Proyecto))     CDU02 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU04((CDU-04 Establecer tareas))     CDU04 -.-&gt; &lt;&lt;include&gt;&gt;  CDU022((CDU-02.2 Publicar))     CDU022 -.-&gt; &lt;&lt;extends&gt;&gt;  CDU04           </pre>		



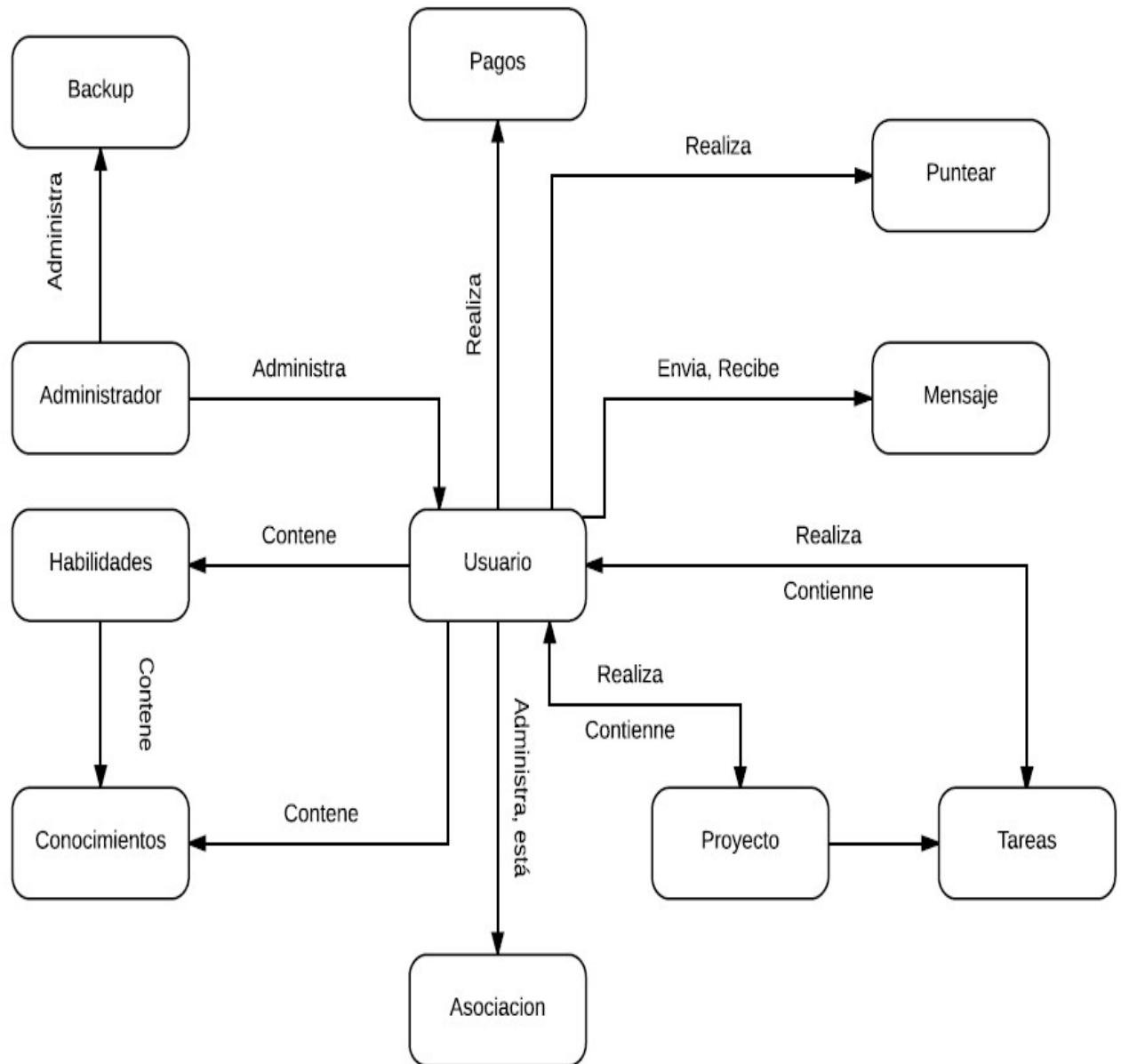


Identificador	CDU-08.1	
Caso de Uso	Cerrar Sesión	
Actores	Usuario	
Propósito	Después de iniciar sesión se debe tener la opción a cerrarla	
Resumen	Una vez ingresado a la plataforma y haber realizado tareas o publicaciones, comentarios, asociaciones, mensajes o utilizado o no las funciones de la plataforma el usuario podrá decidir cerrar la sesión	
Tipo	Primario	
Referencia Cruzada	CDU-08	
Curso de Eventos	Curso Normal	Curso Alterno
	1. Ingreso a la red de proyectos 2. Seleccionar opción de cerrar sesión 3. Cerrar Sesión	3. La red no responde 4. Esperar y regresar a 2

Identificador	CDU-10	
Caso de Uso	Calificar	
Actores	Usuarios	
Propósito	Dar a conocer el rendimiento de los usuarios	
Resumen	Luego de haber prestado un servicio en una tarea o proyecto los usuario serán puntuados por los dueños de proyectos o tareas, además de eso podrán ser puntuados con puntos de karma por los usuarios que cumplan los requisitos para hacerlo, serán puntuadas sus habilidades y/o conocimientos	
Tipo	Primario, Esencial	
Referencia Cruzada	CDU-02	
Curso de Eventos	Curso Normal	Curso Alterno
	1. Obtener un servicio de parte de un usuario en tareas 2. Obtener usuarios que laboraron 3. Puntuar usuario	3. Alcanzo el límite de puntuaciones 4. regrese a 1

### 3 Modelo conceptual

---



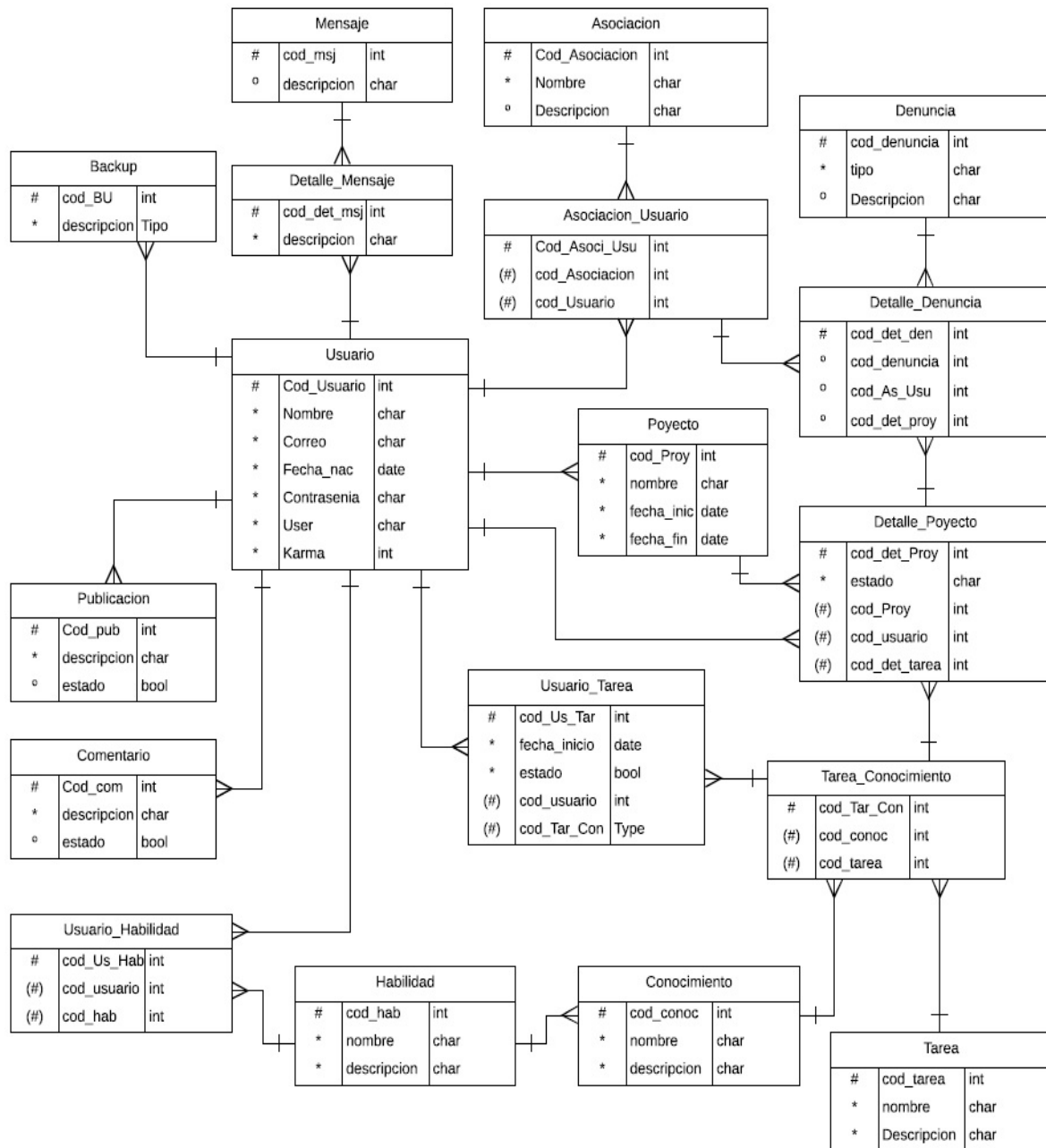
#### 4 Glosario de Definiciones Técnicas

---

Termino	Categoría	Descripción
Desarrollar	Objetivos	Hacer que una cosa o persona pase por una serie de estados sucesivos, de manera que crezca, aumente o progrese.
Habilidades	Usuarios	Capacidad de una persona para hacer una cosa correctamente y con facilidad.
Conocimiento	Usuarios	Facultad del ser humano para comprender por medio de la razón la naturaleza, cualidades y relaciones de las cosas.
Tolerancia a fallos	Atributos del sistema	Establecer un plan de respaldo en dado caso el sistema deje de funcionar correctamente.
Usuario	Usuarios	Ente que tendra la facultad de realizar dunciones dentro de la red de proyectos
Administrador	Usuarios	Encargado de realizar o mantener en buen funcionamiento la plataforma
Gestionar	Proyectos, tareas, usuarios	Dirigir y administrar
Calificar	Casos De Uso	Asignar a alguien un grado de una escala establecida, mediante una denominación o una puntuación, valorando el nivel de suficiencia o insuficiencia de conocimientos o formación mostrados en un proyecto o tarea.

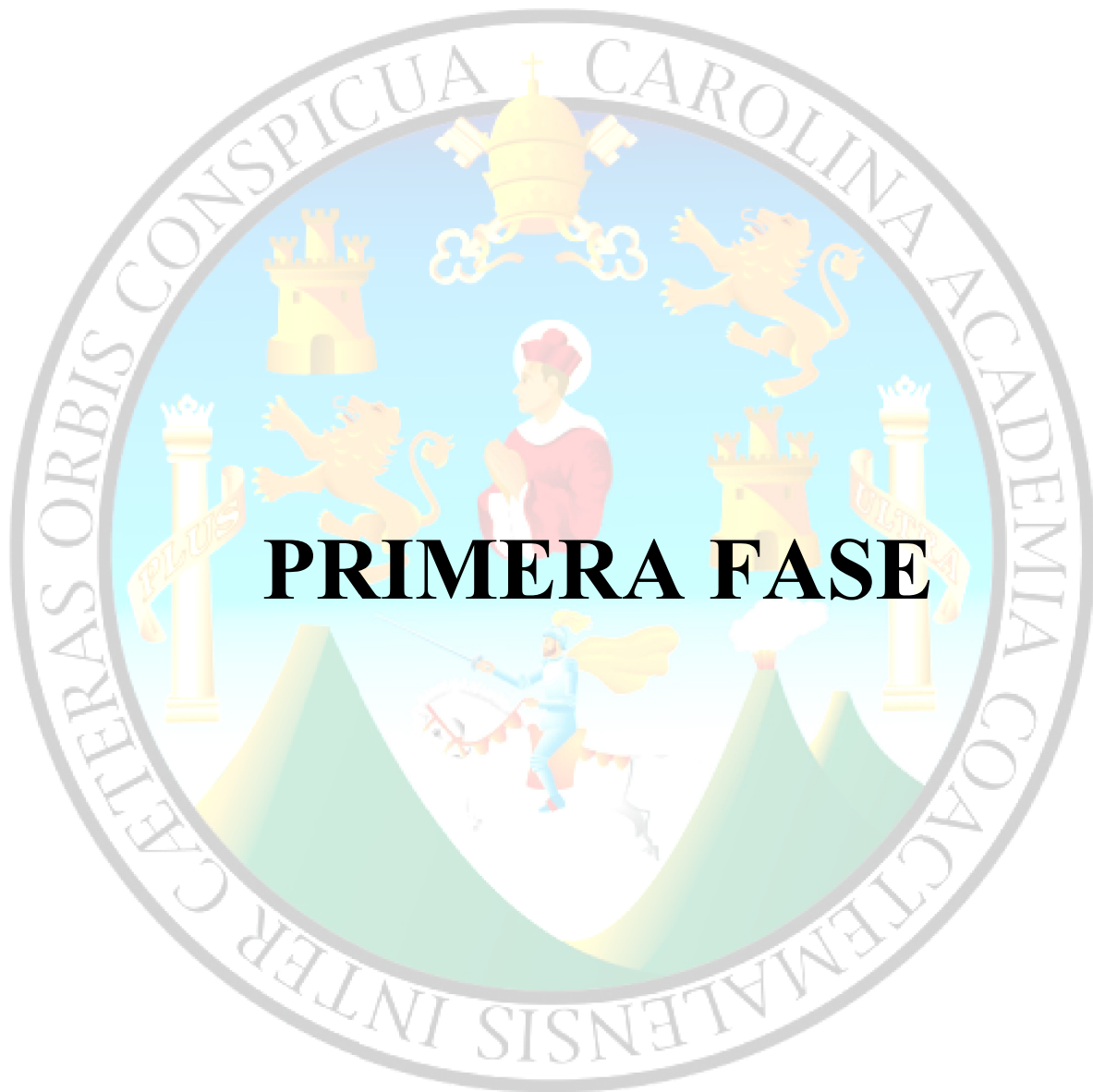


## 5 Diagrama Entidad Relación



## 6 Planificación de Proyectos

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Introducción a la Computación y Programación 2  
Escuela de vacaciones  
Diciembre 2017



Osmán Andry Guacamaya Lima  
201504354