

Exercício Prático #2: Criando Testes de Unidade

Vinicius Durelli
Introdução ao Teste de Software

Exercício 1. Desenvolva testes de unidade usando o framework JUnit para a classe `BoundedQueue`. A implementação de tal classe (i.e., `BoundedQueue.java` encontra-se disponível no GitHub.

- Certifique-se de testar todos os métodos.
- Somente a(s) classe(s) contendo os testes de unidade deve(m) ser enviada(s).