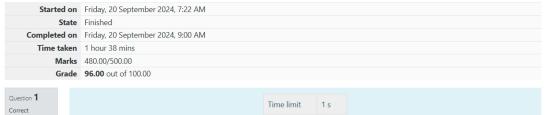
Mark 100.00 out

of 100.00 ▼ Flag

# ITB\_IF2110\_1\_2425 Algoritma dan Struktur Data

Dashboard / My courses / ITB\_IF2110\_1\_2425 / Praktikum 0 / Pengenalan C - Praktikum







Score: 100

Blackbox

Score: 100 Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	100	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB

Question 2 Correct Mark 100.00 out of 100.00 ▼ Flag



## Segitiga Terbalik

## Deskripsi

And a diminta untuk membuat program yang menggambar segitiga terbalik menggunakan karakter asterisk (\*). Program harusmenerima sebuah bilangan bulat positif n sebagai input, yang merepresentasikan tinggi segitiga. Segitiga harus memiliki lebar 2n-1 pada baris pertama dan berkurang secara bertahap hingga menjadi 1 pada baris terakhir

#### Batasan

 $1 \le n \le 100$ 

#### Format Masukan

Sebuah bilangan bulat n, mewakili tinggi segitiga.

Sebuah segitiga terbalik yang terdiri dari n baris. Setiap baris berisi karakter asterisk (\*) yang jumlahnya berkurang dan spasi di depannya bertambah seiring bertambahnya nomor baris.

#### Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	5	*****
		*****
		****
		***
		*

#### Penjelasan

Untuk input n = 5:

- Baris pertama memiliki 9 asterisk (2\*5-1) dan tidak ada spasi di depannya.

- Baris kedua memiliki 7 asterisk dan 1 spasi di depannya.
- Baris ketiga memiliki 5 asterisk dan 2 spasi di depannya.
- Baris keempat memiliki 3 asterisk dan 3 spasi di depannya.
- Baris terakhir memiliki 1 asterisk dan 4 spasi di depannya.

#### Catatan

Pastikan output Anda tepat sesuai dengan format yang diminta. Perhatikan jumlah spasi dan asterisk pada setiap baris.



segitiga.c

Score: 100

## Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
2	25	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	25	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
4	25	Accepted	0.00 sec, 1.48 MB

Question **3**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Flag question



### Bukan Fibonacci Biasa

#### Deskripsi

Buatlah sebuah program yang menerima tiga bilangan bulat positif, n, a, dan b. Program akan menghitung hasil dari sebuah fungsi f(n) yang menghasilkan deret bilangan dengan aturan berikut:

- f(1) = a
- f(2) = b
- f(i) = f(i 1) + f(i 2), untuk i > 2

#### Batasan

- 1 ≤ n ≤ 20
- 1 ≤ a ≤ b ≤ 100
- n, a, dan b adalah bilangan bulat positif

#### Format Masukan

Sebuah baris berisi tiga bilangan bulat positif, n, a, dan b, dipisahkan oleh spasi.

## Format Keluaran

Sebuah bilangan bulat positif, yaitu hasil dari fungsi f(n)

#### Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	611	8

#### Penjelasan

Untuk Contoh 1 (n = 6, a = 1, b = 1):

- f(1) = 1
- f(2) = 1
- f(3) = 1 + 1 = 2
- f(4) = 1 + 2 = 3
- f(5) = 2 + 3 = 5
- f(6) = 3 + 5 = 8

Oleh karena itu, keluaran program adalah hasil dari f(6) yaitu 8.

#### Catatar

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta



🔅 fibo.c

 Verdict: Accepted

 Evaluator: Exact
 Description

 1
 16
 Accepted
 0.00 sec, 1.49 MB

 2
 16
 Accepted
 0.00 sec, 1.54 MB

 3
 16
 Accepted
 0.00 sec, 1.60 MB

 4
 16
 Accepted
 0.00 sec, 1.66 MB

 5
 16
 Accepted
 0.00 sec, 1.59 MB

 6
 20
 Accepted
 0.00 sec, 1.66 MB

Question **4**Partially correct
Mark 80.00 out
of 100.00

Flag
question

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

### Deret Bilangan Spesial

#### Deskripsi

Blackbox Score: 100

Buatlah sebuah program yang menerima dua bilangan bulat positif, a dan b, kemudian menghasilkan sebuah deret bilangan spesial. Deret ini dimulai dari a dan berakhir pada atau sebelum b, dengan aturan sebagai berikut:

- Jika bilangan tersebut genap, kalikan dengan 2
- Jika bilangan tersebut ganjil, tambahkan 1

Program berhenti ketika bilangan dalam deret mencapai atau melebihi b.

#### Batasar

- 1 ≤ a < b ≤ 1000
- a dan b adalah bilangan bulat

#### Format Masukan

Dua bilangan bulat a dan b, dipisahkan oleh spasi.

#### Format Keluaran

Sebuah baris berisi deret bilangan yang dihasilkan, dipisahkan oleh spasi.

#### Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	3 20	3 4 8 16
2.	5 30	5 6 12 24

#### Penjelasan

Untuk Contoh 1 (a = 3, b = 20):

- Mulai dengan 3 (ganjil, maka 3 + 1 = 4)
- 4 (genap, maka 4 \* 2 = 8)
- 8 (genap, maka 8 \* 2 = 16)
- 16 \* 2 = 32, yang melebihi b (20), sehingga deret berhenti

Untuk Contoh 2 (a = 5, b = 30):

- Mulai dengan 5 (ganjil, maka 5 + 1 = 6)
- 6 (genap, maka 6 \* 2 = 12)
- 12 (genap, maka 12 \* 2 = 24)
- 24 \* 2 = 48, yang melebihi b (30), sehingga deret berhenti

#### Catatar

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Perhatikan bahwa deret berhenti tepat sebelum melebihi b, bukan pada b.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta, termasuk spasi antara bilangan.





Score: 80

Blackbox Score: 80

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No Score Verdict Description

1	20	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	0	Wrong answer	0.00 sec, 1.57 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Question **5**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

question

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

#### Hitung Jumlah

#### Deskripsi

Buatlah sebuah program yang menerima dua bilangan bulat positif, n dan k. Kemudian, program membaca n bilangan integer a\_i. Hitung jumlah n bilangan tersebut dengan mengabaikan bilangan yang merupakan kelipatan k.

#### Batasan

- 1 ≤ n, k ≤ 1000
- 1 ≤ a\_i ≤ 10000
- n, k, dan a\_i adalah bilangan bulat

#### Format Masukan

Dua bilangan bulat n dan k, dipisahkan oleh spasi. n baris berikutnya berisi satu bilangan bulat a\_i

#### Format Keluaran

Sebuah baris berisi jumlah n bilangan tersebut dengan mengabaikan bilangan yang merupakan kelipatan k.

#### Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	5 3	12
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
2.	5 3	0
	3	
	6	
	9	
	12	
	15	

#### Penjelasan

Untuk Contoh 1 (n = 5, k = 3):

- Bilangan yang bukan kelipatan 3 adalah 1, 2, 4, dan 5
- Jumlah bilangan tersebut adalah 1 + 2 + 4 + 5 = 12

Untuk Contoh 2 (n = 5, k = 3):

- Seluruh bilangan merupakan kelipatan 3, sehingga jumlahnya adalah 0  $\,$ 

#### Catata

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta.





Score: 100

## Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

Score	Verdict	Description
14	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
14	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
14	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
14	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
	14 14 14	14 Accepted 14 Accepted

6 14 Accepted 0.00 sec, 1.50 MB 7 16 Accepted 0.00 sec, 1.71 MB
7 16 Accepted 0.00 sec, 1.71 MB
rosedural Jump to \$ Pengenalan C



You are logged in as 13523014 Nicholas Andhika Lucas (Log out)

ITB\_IF2110\_1\_2425 Data retention summary Get the mobile app