

ITB_IF2010_2_2425

Participants

Badges

Competencies

Grades

General

Tugas Besar 1

[CPP] Tutorial 1

[CPP] Tutorial 2

[CPP] Praktikum 2

[CPP] Praktikum 3

Ujian Praktikum - UTS

[Java] Tutorial 4

25 Pemrograman Berorientasi Objek

10_2_2425 / [Java] Tutorial 4 / Tutorial 4

April 2025, 11:21 AM

April 2025, 12:09 PM

CS

300.00 (100%)

Quiz navigation



Show one page at a time

Finish review

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Anda diminta untuk membuat sebuah kelas Goose, yaitu kelas yang akan menghasilkan suara dari sebuah game bernama "Solo Goose". Berikut adalah spesifikasi kelas tersebut:

1. Memiliki atribut name (String), dan honk (int).

2. Memiliki konstruktor, yaitu `Goose()` dan `Goose(String name, int honk)`. Objek yang dibuat memiliki name "Horrible" dan nilai honk = 1.

3. Memiliki method `void steal(String thing)` dengan thing adalah nama benda yang dicuri.

4. Memiliki method `String toString()` yang akan mencetak nama dan "honk" sebanyak honk yang dimiliki objek tersebut.

Berikut adalah contoh program main yang memanfaatkan kelas Goose dan outputnya

Contoh Kode	Contoh Output
<pre>public static void main(String[] args) { Goose g = new Goose(); Goose h = new Goose("Sung Jin-woo", 3); System.out.println(g); System.out.println(h); h.steal("dagger"); }</pre>	<pre>Horrible goose says honk Sung Jin-woo goose says honk honk honk Sung Jin-woo steals dagger</pre>

Catatan: dengan mengoverload method `toString()`, kelas Anda dapat langsung di-pass ke argumen `System.out.println`.

Kumpulkan file **Goose.java**.

Java 8

Goose.java

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.16 sec, 28.99 MB
2	25	Accepted	0.11 sec, 28.10 MB
3	25	Accepted	0.08 sec, 28.95 MB
4	25	Accepted	0.07 sec, 28.88 MB

Question 2

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Flag question

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Diberikan tiga file, `MoneyInWallet.java`, `MoneyInBank.java`, dan `MoneyTransaction.java`, yang mendefinisikan suatu interface transaksi keuangan, dan dua kelas yang mengimplementasikan interface tersebut.

Lengkapilah `MoneyInWallet.java` dan `MoneyInBank.java` sehingga memiliki implementasi method yang tepat.

Kumpulkan `MoneyInWallet.java` dan `MoneyInBank.java` dalam file **money.zip**.

Java 8

money.zip

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.07 sec, 27.88 MB
2	10	Accepted	0.29 sec, 28.00 MB
3	10	Accepted	0.25 sec, 28.03 MB
4	10	Accepted	0.13 sec, 28.95 MB
5	10	Accepted	0.12 sec, 28.28 MB
6	10	Accepted	0.11 sec, 28.32 MB
7	10	Accepted	0.11 sec, 28.63 MB
8	10	Accepted	0.08 sec, 30.01 MB
9	10	Accepted	0.07 sec, 29.08 MB
10	10	Accepted	0.08 sec, 27.84 MB

Question **3**
Correct
Mark 100.00 out of 100.00
Flag question

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Interface

Deskripsi

Diberikan tiga buah file interface:

- `CanWalk.java`
- `CanTalk.java`
- `CanBark.java`

Tugas Anda

Dengan memanfaatkan interface diatas, implementasikan tiga buah class berikut:

- `Human.java` : Manusia bisa berjalan dan berbicara
- `Robot.java` : Robot bisa berjalan dan berbicara
- `Dog.java` : Anjing bisa berjalan dan menggonggong

Pengujian

Gunakan file `Main.java` untuk menguji implementasi Anda.

Contoh output untuk test case 4:

```
Human is walking
Human is talking
Robot is walking
Robot is talking
Dog is walking
Dog is barking
```

Deliverables

Kumpulkan file `interface.zip` yang berisi:

- `Human.java`
- `Robot.java`
- `Dog.java`

Catatan: Isi dari `interface.zip` harus langsung berupa file `.java` (bukan folder berisi file).

Java 8 

 `interface.zip`

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.13 sec, 28.62 MB
2	25	Accepted	0.12 sec, 28.05 MB
3	25	Accepted	0.20 sec, 26.33 MB
4	25	Accepted	0.20 sec, 26.30 MB

[Finish review](#)

[◀ Review - Ujian Praktikum](#)

Jump to...



[Link Slides Tutorial 4 ▶](#)



You are logged in as [13523014 Nicholas Andhika Lucas](#) ([Log out](#))

[ITB_IF2010_2_2425](#)

[Data retention summary](#)

[Get the mobile app](#)