



## TUGAS PERTEMUAN: 5

### RIGGING

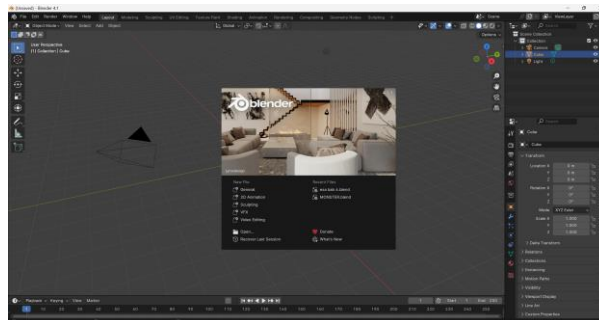
NIM	:	2118104
Nama	:	Andhika Wira Sakti
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Rifal Rifqi Rhomadon ( 2218106 )

#### 1.1 Tugas 1 : Judul Tugas 1

Membuat 3D modeling menggunakan sketsa 2D. Sketsa 2D tidak boleh sama dengan praktikum dan rekan.

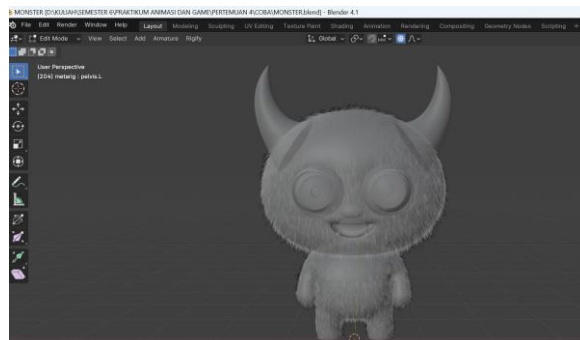
##### A. Membuat Sesuatu

##### 1. Buka Aplikasi Blender



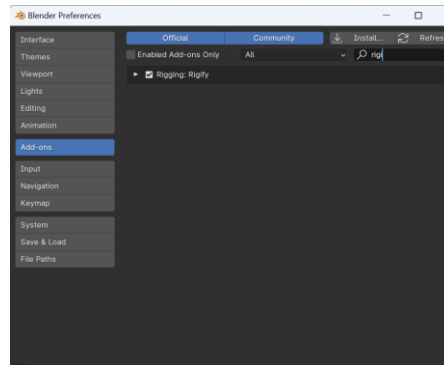
Gambar 1.1 Home Aplikasi Blender

##### 2. Buka tugas kemarin



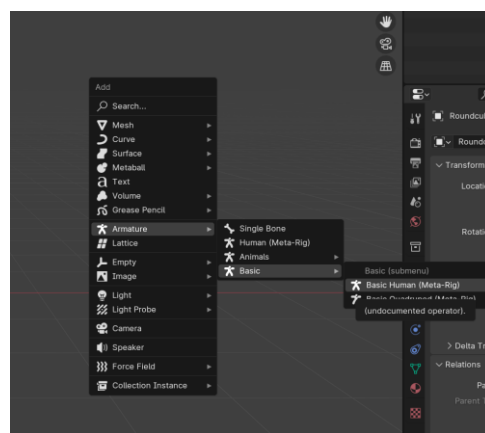
Gambar 1.2 Halaman Awal Blender

##### 3. Tambahkan add ons rigify



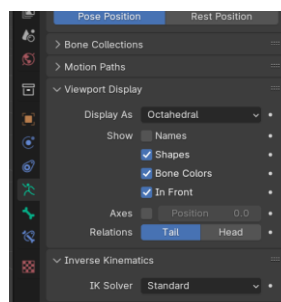
Gambar 1.3 Add ons rigify

4. Menambahkan rigify dengan memilih human



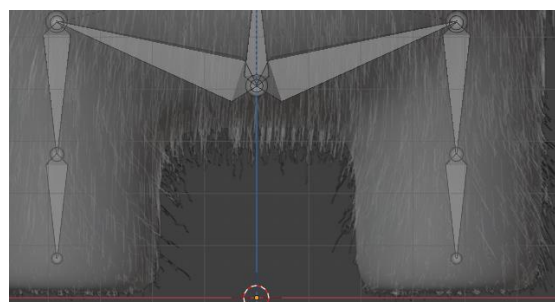
Gambar 1.4 menambahkan rigify

5. Pilih In Front agar tulang berada di depan objek



Gambar 1.5 in front

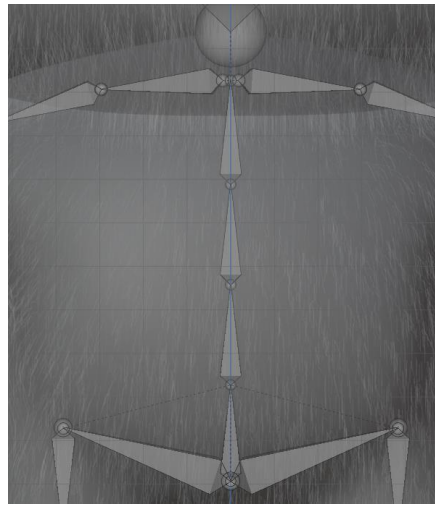
6. Bentuk rigging kaki terlebih dahulu ditaruk di tengah





Gambar 1.6 Membuat kerangka kaki

7. Membentuk rigging badan



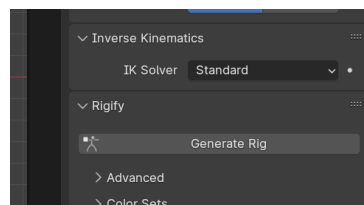
Gambar 1.7 Membuat kerangka Badan

8. Bentuk rigging tangan dan kepala



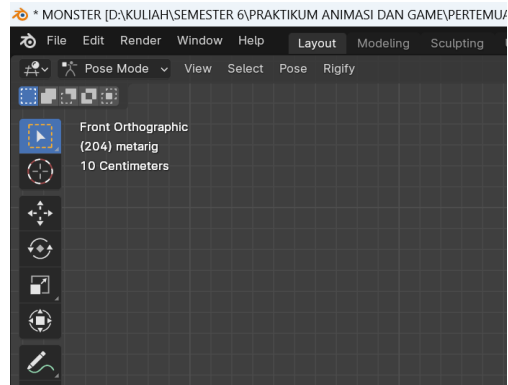
Gambar 1.8 Membuat rigging tangan dan kepala

9. Setelah sudah pas , pilih regenerate



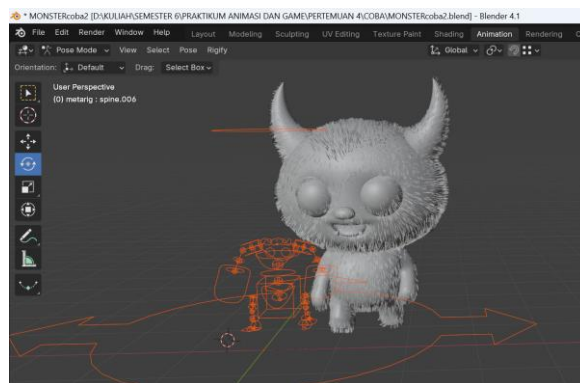
Gambar 1.9 Regenerate

10. Masuk ke pose mode



Gambar 1.10 pose mode

11. Pilih parent with weight, dan hapus riggin



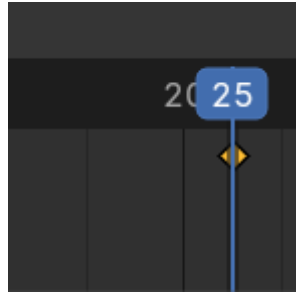
Gambar 1.11 Membuat Badan Mulus

12. Buat pose awal pada frame 1



Gambar 1.12 frame 1

13. Lalu buat keyframe pada rame 25 lalu copy paste invert di 25 dari frame



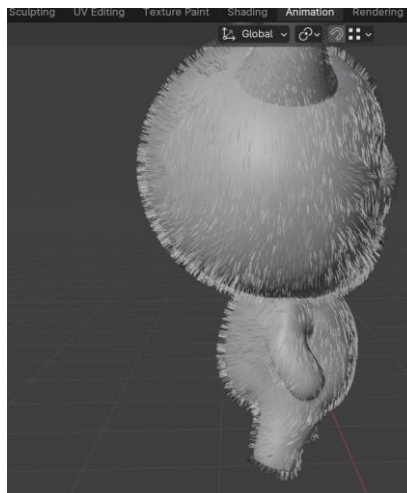
Gambar 1.13 Membuat fram25

14. Membuat frame pada half frame lalu biuat pose baru



Gambar 1.14 Membat frame pada frame 13

15. Membuat frame pada 16



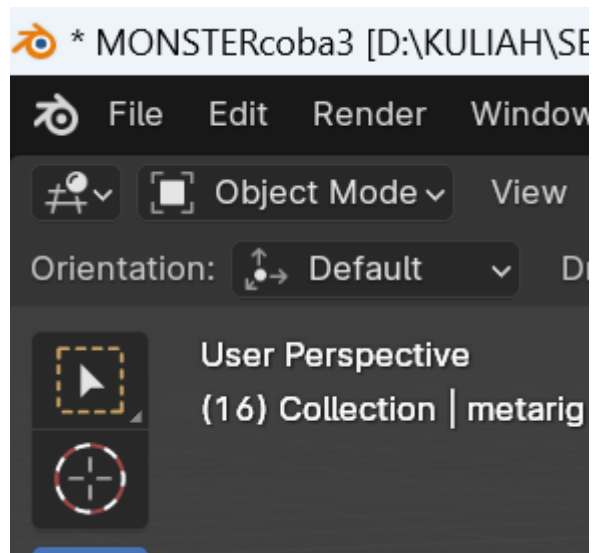
Gambar 1.15 Membuat frame 16

16. Buat Gerakan pada tangan agar lebih realistis



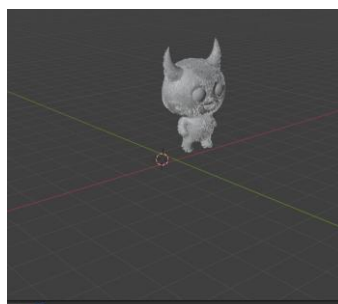
Gambar 1.16 Membuat Gerakan tangan

17. Lalu masuk ke object mode



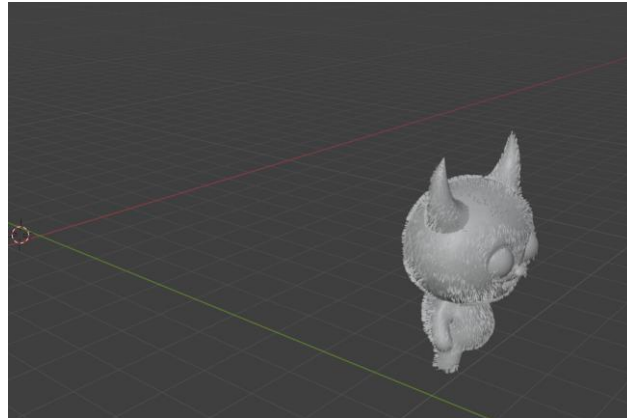
Gambar 1.17 Mmembuat lobang mata

18. Masuk ke frame 1 lakukan rubah posisi awal



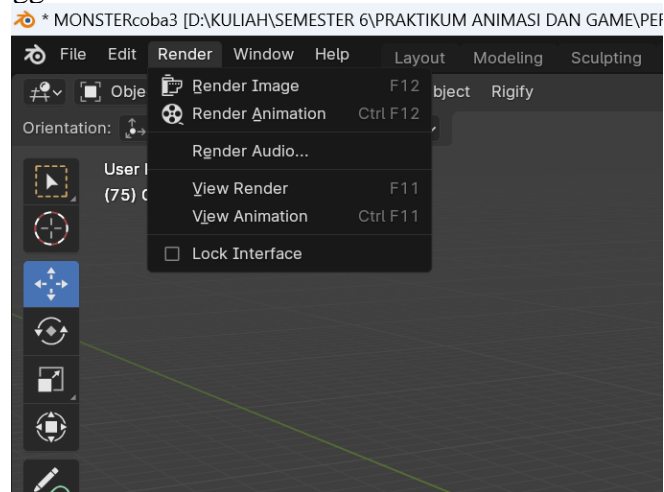
Gambar 1.18 frame 1

19. Masuk ke frame 25 lalu rubah arah y agar bisa bergerak



Gambar 1.19 frame 25

## 20. Selseai tinggal render animation



Gambar 1.20 render animation

## B. Link Github Pengumpulan

[praktikum-animasi-game/TUGAS 4 at main · andhikatok/praktikum-animasi-game \(github.com\)](https://github.com/andhikatok/praktikum-animasi-game)