



TUGAS PERTEMUAN: 1

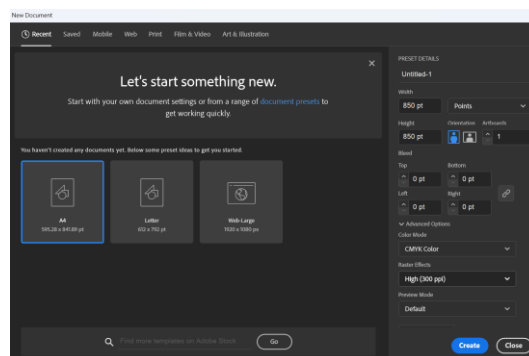
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118104
Nama	:	Andhika Wira S
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Rifal Rifqi Rhomadon (2218106)
Baju Adat	:	Baju Koteka (Provinsi-Indonesia Timur)
Referensi	:	Contoh : https://travel.detik.com/cerita-perjalanan/d-5402566/ini-dia-cara-membuat-koteka

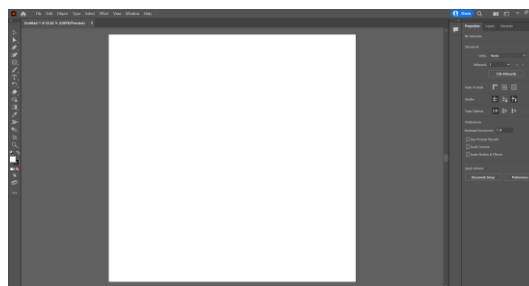
1.1 Tugas 1 : Membuat karakter menggunakan Adobe ilustrator dengan tema baju Adat sesuai dengan wilayah dan provinsi yang dipilih.

A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka menu *File + New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen dengan *width* dan *height* 850 *points*, lalu klik *Create*



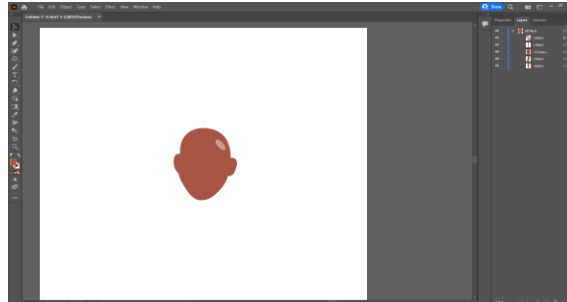
2. Tunggu hingga halaman kerja muncul



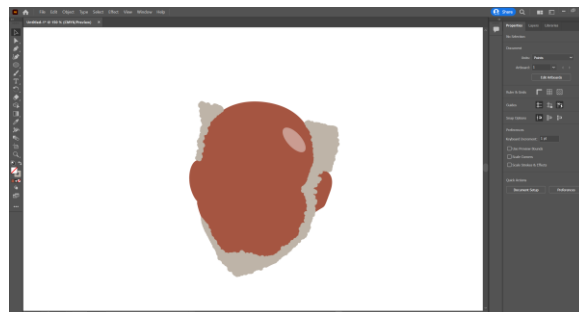


B. Membuat Kepala

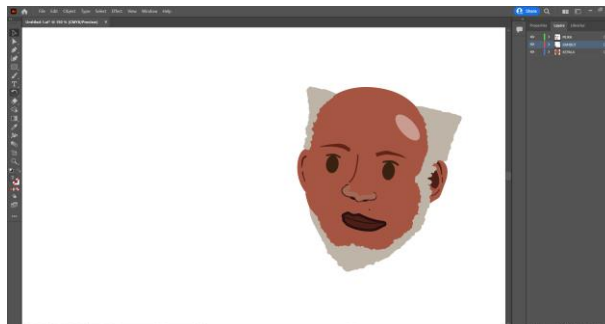
1. Ubah nama layer 1 menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis wajah menjadi satu kesatuan dengan menggunakan *Shape Builder Tool* (Shift + M)



2. Selanjutnya buat layer baru dengan nama Rambut dan membuat bentuk rambut dengan menggunakan *Paintbrush Tool* (B). Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis rambut dan jenggot menjadi satu kesatuan dengan menggunakan *Shape Builder Tool*.



3. Membuat bentuk alis dengan menggunakan *Paint Brush Tool* (B). Lalu membuat bentuk mata dan aksesoris aksesoris yang terdapat di muka. Dan juga membuat hidung serta mulut dengan menggunakan *Paint Brush Tool*.





C. Membuat Badan

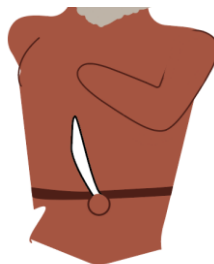
1. Membuat layer baru beri nama dengan badan, Membuat leher dan badan dengan menggunakan ellipse tools.



2. Berikan Aksen agar lebih realistis



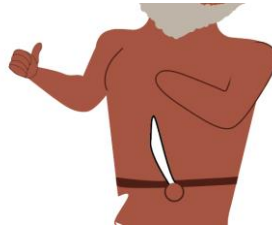
3. Berikan Lengan kiri dengan menggunakan elips tools



4. Berikan lengan di kanan menggunakan elips tools



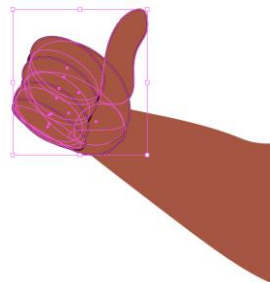
5. Berikan aksan jari menggunakan elips tools



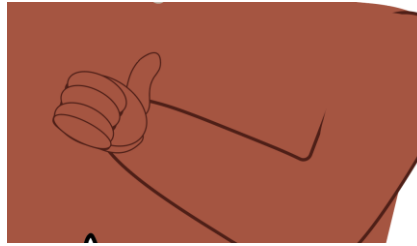
6. Copy paste agar bisa membentuk seperti sekan akan jari



7. Copy paste agar untuk tangan satunya



8. Lalu transform agar terlihat berbeda kiri dan kanan



9. Buat kaki kanan menggunakan retangel tools M



10. Ubah anchor agar terlihat sepeeti terdpat paha



11. Copy paste untuk yang kanan

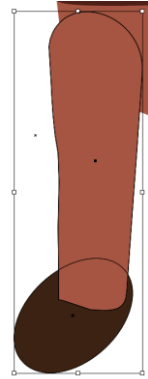


12. Berikan juga path unutk memberikan aksen paha

13. Membuat kaki dengan menggunakan ellips tools



14. Gabungkan agar terlihat lebih realistis dengan menggunakan shift + m



15. Copy paste untuk kaki satunya, selesai

