Sveučilište u Rijeci ODJEL ZA INFORMATIKU Ulica Radmile Matejčić 2, Rijeka Akademska 2020./2021. godina

# LOGIČKO PROGRAMIRANJE

Studij: Preddiplomski studij jednopredmetne informatike

Godina i semestar: 3. godina, 5. semestar

Web stranica predmeta: <a href="http://www.inf.uniri.hr">http://www.inf.uniri.hr</a>, <a href="http://www.inf.uniri.hr">https://moodle.srce.hr</a>

ECTS bodovi: 5 (3 za dp)

Nastavno opterećenje: 2P + 2V (2P + 1V za dp)

Nositelj predmeta: Asistent:

dr. sc. Ana Meštrović, izvanredni profesor

e-mail: amestrovic@inf.uniri.hr

Ured: Ulica Radmile Matejčić 2, O-511

Vrijeme konzultacija: utorkom u 10 sati ili po dogovoru

# LOGIČKO PROGRAMIRANJE

#### Razvijanje općih i specifičnih kompetencija (znanja i vještina)

- usvajanje temeljnih pojmova iz područja deklarativne programske paradigme
- izučavanje i uspoređivanje formalizama, alata i sustava, (Prolog, XSB Prolog, LISP, Haskell),
- primjenjivanje funkcijskog stila programiranje za rješavanje problemskih zadataka,
- primjenjivanje logičkog stila programiranja za prikaz problema i izvođenje zaključaka.

## Korespodentnost i korelativnost programa

Program kolegija je u korelaciji sa programima kolegija: Programiranje 1, Programiranje 2, Inteligentni sustavi 1, inteligentni sustavi 2

## Okvirni sadržaj predmeta

Prikaz teorijskih postavki deklarativnog programiranja i logičkih programskih jezika. Usporedba osnovnih paradigmi programiranja. Motivacija i područja primjene logičkog programiranja. Neformalni uvod u Prolog: prikaz znanja (činjenice, pravila, ciljevi). Formalni uvod u Prolog: sintaksa, semantika (proceduralna i deklarativna). Definicija rekurzivnih pravila. Pronalaženje odgovora na upite, postupak unifikacije, rezolucija. Ugrađeni predikati. Aritmetičke i logičke operacije. Strukture podataka: liste, stabla. Rez.

Uvod u funkcijsko programiranje. Lambda račun. Pregled programskih jezika: Haskell, LISP

#### Oblici provođenja nastave i način provjere znanja

Predavanja, auditorne vježbe. Pohađanje nastave, aktivnost u nastavi, kolokviji, rješavanje problemskih zadataka.

#### Popis literature potrebne za studij i polaganje ispita

- M. Lipovaca, Learn you a haskell for great good!: a beginner's guide. no starch press, 2011.
- 2. G. Hutton, Programming in Haskell. Cambridge University Press, 2016.
- 3. M. Radovan, Programiranje u Prologu, Informator, Zagreb, 1987.
- 4. I. Bratko, Prolog Programming for Artificial Intelligence, Addison Wesley, 2000.

#### Popis literature koja se preporučuje kao dopunska

- 1. U. Nilsson and J. Maluszynski. Logic, Programming and Prolog (2ed).
- G.F. Luger, Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving, Addison-Wesley, 2005.S. Russell, P. Norvig: Artificial Intelligence: A Modern Approach, 2003

#### Način praćenja kvalitete i uspješnosti izvedbe predmeta

Kroz ustrojeni sustav osiguranja kvalitete Odjela za informatiku.

## Mogućnost izvođenja na stranom jeziku

Ne.

R. BR.	OČEKIVANI ISHODI						
1.	Objasniti osnovne značajke (i razlike između) deklarativne i imperativne programske paradigme te značajke funkcijskih i logičkih programskih jezika.						
2.	Izložiti osnove lambda računa kao teorijske podloge za model izračunljivosti funkcijskih programskih jezika.						
3.	Implementirati programska rješenja za zadane jednostavnije problemske zadatke u zadanom funkcijskom/logičkom jeziku primjenjujući liste, sažet zapis listi (list comprehention) i rekurzivni stil programiranja.						
4.	Modelirati funkcije višeg reda i funkcijske obrasce (map, fold i filter) i primijeniti ih u implementaciji odgovarajućih problemskih zadataka						
5.	Implementirati programsko rješenje za zadani složeni problemski zadatak primjenom odgovarajućih koncepata funkcijskog/logičkog programiranja te gotovih biblioteka u zadanom funkcijskom jeziku.						

## **AKTIVNOSTI I OCJENJIVANJE STUDENATA**

VRSTA AKTIVNOSTI	ECTS	ISHODI UČENJA	SPECIFIČNA AKTIVNOST	METODA PROCJENJIVANJA	BODOVI MAX.
Pohađanje nastave	1	1-4	Prisutnost studenata	Popisivanje (evidencija)	0
Projektni zadatak	0.5	1-4	Modeliranje i implementacija rješenja za zadani problem.	Bodovanje programskog rješenja (0 - 10 bodova ovisno o stupnju točnosti i potpunosti)	15
Aktivnost na vježbama	0.5	1-4	8 vježbi	Bodovanje ovisno o stupnju točnosti i potpunosti; uploada zadataka s vježbi (0-2 boda za svaku vježbu ovisno o stupnju točnosti i potpunosti; za 1. vježbu je max 1 bod)	15
Kontinuirana provjera znanja (praktični rad, programiranje, zadaci)	1	3-4	1 kolokvij iz praktičnog dijela – rješavanje zadataka na računalu	Kolokvij iz praktičnog dijela: programiranje u Haskellu (0 - 20 bodova ovisno o stupnju točnosti i potpunosti)	20
Kontinuirana provjera znanja (predavanja - teorijski dio)	1	1-2	2 kolokvija iz teorije	2. kolokvija iz teorije: teorija funkcijskog programiranja (0 - 10 bodova ovisno o stupnju točnosti i potpunosti)	20
Završni ispit	1	1-5	Projekt i test iz teorije	0-30 bodova, ovisno o stupnju točnosti i potpunosti	30
UKUPNO	5				100

## Obveze i vrednovanje studenata

## 1. Pohađanje nastave

Predavanja se izvode u bloku od 2 sata prema rasporedu u nastavku. Vježbe se izvode na računalima u bloku od 2 sata prema rasporedu u nastavku. Dio nastave izvodit će se online.

Studenti su dužni koristiti sustav za učenje Merlin (https://moodle.srce.hr/).

## 2. Projektni zadatak

Nakon prvog dijela semestra i savladavanja osnova programiranja u Haskellu svaki student dobiva složeniji problem, odnosno problemski zadatak koji treba samostalno riješiti i implementirati u Haskellu. U konzultaciji s nastavnikom student radi na projektnom zadatku nakon čega prezentira svoje rješenje. Ovisno o točnosti rješenja projektni zadatak se boduje sa 0 do 15 bodova.

### 3. Rješavanje zadataka na vježbama

Na nekim vježbama (ukupno 8 vježbi prema rasporedu prikazanom u tablici) studenti će nakon uvodnog dijela vježbi dobivati zadatke koje samostalno rješavaju te predaju rješenja u sustav. Svaka vježba se boduje sa 0-2 boda ovisno o stupnju točnosti.

### 4. Kontinuirana provjera znanja (praktični rad, programiranje, zadaci)

U okviru vježbi predviđen je 1 kolokvij kojim će se provjeravati znanje programiranja. Na kolokviju provjerava se znanje programiranja u Haskellu, student rješava problemske zadatke; moguće je postići najviše 20 bodova.

### 5. Kontinuirana provjera znanja (predavanja - teorijski dio)

Tijekom semestra pišu se 2 kolokvija iz teorije. Svaki kolokvij nosi najviše 10 bodova.

Nije definiran bodovni prag niti za jednu od aktivnosti.

### Ocjena iz kolegija

#### Završni ispit

Kontinuiranim radom tijekom semestra na prethodno opisani način studenti mogu ostvariti najviše 70 ocjenskih bodova, a da bi mogli pristupiti završnom ispitu moraju ostvarili 50% i više bodova (minimalno 35).

Studenti koji su skupili najmanje 35 ocienskih bodova, mogu pristupiti završnom ispitu.

Završni ispit nosi udio od maksimalno 30 ocjenskih bodova, a smatra se položenim samo ako na njemu student postigne minimalno 50%-ni uspjeh. Završni ispit sastoji se od projektnog zadatka (20 bodova) i testa iz teorije (10 bodova).

Ukoliko je završni ispit prolazan, skupljeni bodovi će se pribrojati prethodnima i prema ukupnom rezultatu formirati će se pripadajuća ocjena. Student ima pravo pristupa završnom ispitu najviše 3 puta.

## Konačna ocjena

Donosi se na osnovu zbroja svih bodova prikupljenih tijekom izvođenja nastave prema sljedećoj skali:

```
A - 90% - 100% (ekvivalent: izvrstan 5)
B - 75% - 89,9% (ekvivalent: vrlo dobar 4)
C - 60% - 74,9% (ekvivalent: dobar 3)
D - 50% - 59,9% (ekvivalent: dovoljan 2)
F - 0% - 49,9% (ekvivalent: nedovoljan 1)
```

#### 6. Ispitni rokovi

Redoviti:

10.2.2021.

24.2.2021.

Izvanredni:

10.3.2021.

1.9.2021.

# RASPORED NASTAVE – zimski (V.) semestar ak. godine 2020./2021.

Nastava će se na predmetu odvijati u zimskom semestru prema sljedećem rasporedu:

predavanja: srijeda 8:15 365 vježbe: ponedjeljak 10:15 350

Tj.	Datum	Vrijeme	Prostor	Tema	Nastava	Izvođač
1	7.10.	8:15	365	Uvod. Programski jezici i programske paradigme. Deklarativna i imperativna paradigma.	Р	Ana Meštrović
1	12.10.	10:15	365	Usporedba deklarativne i imperativne programske paradigme,	V	
2	14.10.	8:15	365	Uvod u funkcijske jezike. Funkcija. Funkcijsko programiranje. Kratki pregled povijesnog razvoja funkcijskih jezika. Primjeri programa	Р	Ana Meštrović
2	19.10.	10:15	365	Uvod u Haskell. Prevoditelji i interpreteri HUGS i GHC. Biblioteka. Prelude. Sintaksa i konvencije.  Pisanje skripti u Haskelu. Primjeri programa.  Vježba 1 – predaja riješenih zadataka	V	
3	21.10.		online	Tipovi i klase podataka u Haskellu. Liste List comprehensions; Rekurzivne funkcije	Р	Ana Meštrović
3	26.10.	10:15	365	Tipovi podataka u Haskellu Liste. Definiranje funkcija. Uvjetni izrazi. Čuvari. Uzorci. Lambda izrazi. Vježba 2 – predaja riješenih zadataka	V	
4	28.10.	8:15	365	Funkcije višeg reda.	Р	Ana Meštrović
4	2.11.	10:15	365	List comprehensions; Rekurzivne funkcije <b>Vježba 3</b> – predaja riješenih zadataka	V	
5	4.11.	8:15	365	1. Kolokvij - teorija	Р	Ana Meštrović
5	9.11.	10:15	365	Funkcije višeg reda zadaci <b>Vježba 4</b> – predaja riješenih zadataka	V	

6	11.11.		online	Pregled primjene funkcijskog stila programiranja u drugim programskim jezicima.	Р	Ana Meštrović
6	16.11.		online	Funkcije višeg reda složeniji zadaci Vježba 5 – predaja riješenih zadataka	V	
7	18.11.		online	Primjeri drugih funkcijskih jezika – usporedbe. Seminarski rad.	Р	Ana Meštrović
				Pisanje interaktivnih programa		
7	23.11.		online	Vježba 6 – predaja riješenih zadataka	V	
8	25.11.		online	Lambda račun. Teorija izračunljivosti.	Р	Ana Meštrović
8	30.11.		online	Rješavanje složenijih problemskih zadataka.	V	
9	2.12.		online	Zadavanje projektnih zadataka	Р	Ana Meštrović
9	7.12.		online	Rad na projektnom zadatku	V	
10	9.12.	8:15	365	2. Kolokvij - teorija	P	Ana Meštrović
10	14.12.		online	Rad na projektnom zadatku	V	
11	16.12.		online	Rad na projektnom zadatku	Р	Ana Meštrović
11	21.12.	10:15	365	1. Kolokvij - zadaci	v	
12	23.12.	8:15	365	Prezentacije projektnih zadaka	Р	Ana Meštrović
12	11.1.	10:15	365	Prezentacije projektnih zadaka	V	
13	13.1.	8:15	365	Uvod u logičko programiranje Predikatna logika. Osnovni elementi jezika. Sintaksa i semantika jezika Prolog. Definicije činjenica, pravila i upita: Pojam klauzule, hornova klauzula	Р	Ana Meštrović

13	18.1.	10:15	365	Uvod u Prolog. Pisanje prvog programa u Prologu. Termi u prologu. Klauzule, predikati, varijable Zapis činjenica, pravila i upita.  Vježba 7 – predaja riješenih zadataka	V	
14	20.1.	8:15	365	Postupak unifikacije. Supstitucija. Operatori i aritmetika u Prologu. Rekurzija.	Р	Ana Meštrović
14	25.1.		online	Ugrađeni predikati Aritmetičke i logičke operacije. Operator jednakosti. Liste Definiranje rekurzivnih pravila.  Vježba 8 – predaja riješenih zadataka	V	
15	27.1.	8:15	365	Pojam logičke posljedice. Zadovoljavanje cilja (pronalaženje odgovora na upite), unifikacija, rezolucija u Prologu. Ulančavanje unatrag (backtracking). Redoslijed klauzula.	Р	Ana Meštrović

P – predavanja V – vježbe