Aufgabe4\_KlassenMethodenVariablen

Erstellen Sie ein Konsolenprogramm, welche diese Klasse beinhaltet. Bei der Methode belle soll «Wuff» auf die Konsole geschrieben werden. Bei den Methodenüberladungen soll der eingegebene laut auf der Konsole geschrieben werden und die Anzahl wie oft es schreiben soll.

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung