

# **LAPORAN TUGAS SORTING**

*Mata Kuliah Algoritma dan Struktur Data*

*Dosen pengampu: Elly Warni, ST.,MT.*



**Disusun oleh:**

Andi Suci Khairunnisa (D121241085)

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS HASANUDDIN  
2025

# Tugas Algoritma dan Struktur Data

1. Buatlah sebuah program C yang mengimplementasikan algoritma Bubble Sort **atau** Insertion Sort untuk mengurutkan array dari bilangan bulat dalam urutan menaik. Program akan menerima input berupa jumlah elemen pada array dan elemen-elemen dari array tersebut. Setelah diurutkan, program akan mencetak array yang telah terurut.

## Spesifikasi:

- Input pertama adalah integer n, yaitu jumlah elemen pada array.
- Input berikutnya adalah n bilangan bulat yang merupakan elemen-elemen dari array.
- Program harus mengurutkan array menggunakan algoritma Bubble Sort **atau** Insertion Sort dan menampilkan array yang telah diurutkan.

## Format Masukan dan Keluaran:

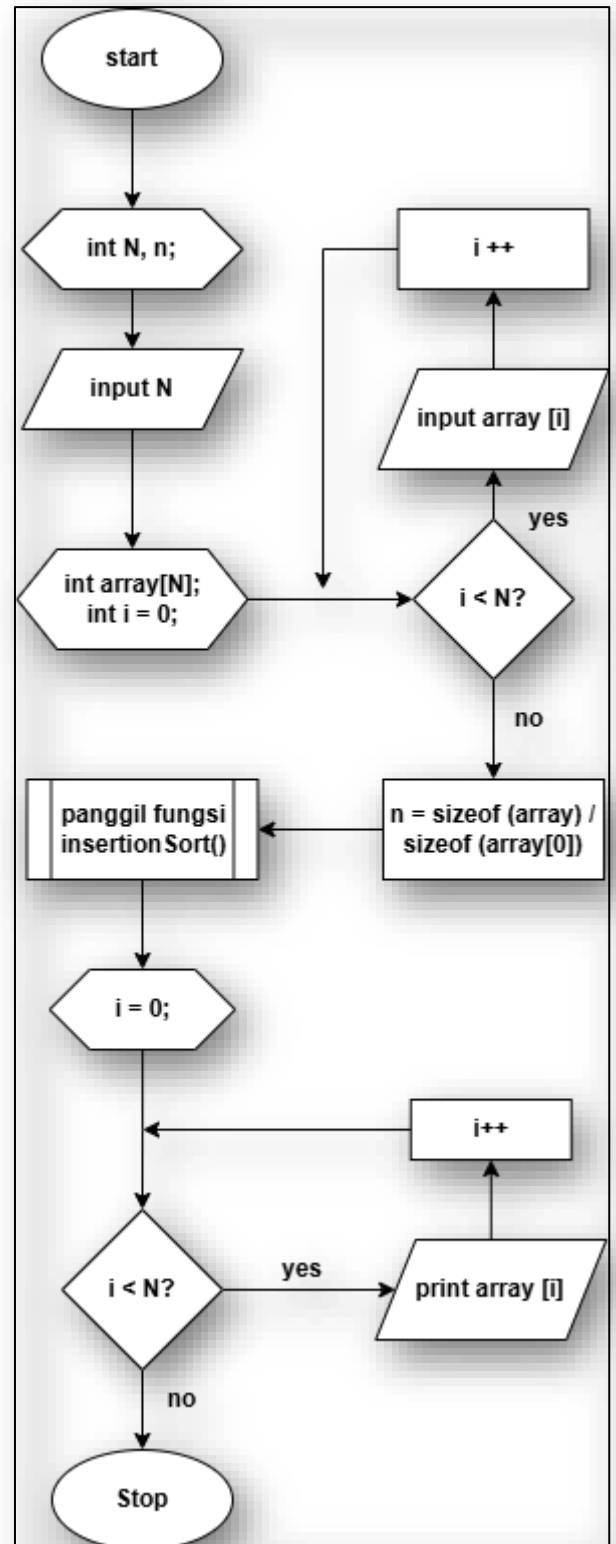
| Input          | Output    |
|----------------|-----------|
| 5<br>5 3 8 4 2 | 2 3 4 5 8 |

➤ **PENYELESAIAN:**

**a. Source Code**

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void insertionSort(int arr[], int n);
4
5  int main() {
6      int N, n;
7      scanf("%d", &N);
8
9      int array[N];
10     for (int i = 0; i < N; i++) {
11         scanf("%d", &array[i]);
12     }
13
14     n = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
15     insertionSort(array, n);
16
17     for (int i = 0; i < N; i++) {
18         printf("%d ", array[i]);
19     }
20     return 0;
21 }
22
23 void insertionSort(int arr[], int n) {
24
25     for (int i = 1; i < n; i++) {
26         int key = arr[i];
27         int j = i - 1;
28
29         while (j >= 0 && arr[j] > key) {
30             arr[j + 1] = arr[j];
31             j--; }
32
33         arr[j + 1] = key;
34     }
35 }
```

**b. Flowchart**



### c. Output Source Code

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Kuliah\Semester 2\algoritma dan data\t_ngoding4_sorting> cd "c:\Users\ASUS\OneDrive\Kuliah\Semester 2\algoritma dan data\t_ngoding4_sorting\" ; if ($?) { gcc insertion_sort.c -o insertion_sort } ; if ($?) { .\insertion_sort }
5
5
3
8
4
2
2 3 4 5 8
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Kuliah\Semester 2\algoritma dan data\t_ngoding4_sorting>
```

### d. Penjelasan Alur Program

#### 1. Bagian Fungsi Utama (main)

```
#include <stdio.h>
```

- Baris ini adalah perintah untuk menyertakan library `stdio.h`, yang berisi fungsi-fungsi standar seperti `printf()` untuk mencetak output dan `scanf()` untuk membaca input dari pengguna.

```
void insertionSort(int arr[], int n);
```

- Ini adalah deklarasi fungsi `insertionSort` yang akan kita gunakan untuk mengurutkan array. Fungsi ini menerima dua parameter: `arr[]` (array yang akan diurutkan) dan `n` (ukuran array). Kata `void` berarti fungsi ini tidak mengembalikan nilai apa pun.

```
int main() {
    int N, n;
    scanf("%d", &N);
```

- Di dalam fungsi `main()`, kita mendeklarasikan dua variabel: `N` dan `n`.
- `scanf("%d", &N)` digunakan untuk membaca input dari pengguna berupa bilangan bulat yang menunjukkan jumlah elemen dalam array (ukuran array).

```
int array[N];
for (int i = 0; i < N; i++) {
```

```
scanf("%d", &array[i]);  
}
```

- Di sini, kita membuat array bernama `array` dengan ukuran `N` (sesuai input pengguna).
- Kemudian, kita menggunakan loop `for` untuk membaca `N` buah bilangan bulat dari pengguna dan menyimpannya ke dalam array. Misalnya, jika `N = 5`, maka pengguna akan diminta memasukkan 5 angka.

```
n = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
```

- Baris ini menghitung ukuran array dengan cara membagi total ukuran array dalam byte (`sizeof(array)`) dengan ukuran satu elemen array (`sizeof(array[0])`). Hasilnya adalah jumlah elemen dalam array, yang disimpan di variabel `n`. Sebenarnya, karena `N` sudah ada, kita bisa langsung menggunakan `N` sebagai ukuran array, tapi cara ini juga sering digunakan untuk menghitung ukuran array secara dinamis.

```
insertionSort(array, n);
```

- Di sini, kita memanggil fungsi `insertionSort` untuk mengurutkan array. Kita mengirimkan array `array` dan ukurannya `n` sebagai parameter.

```
for (int i = 0; i < N; i++) {  
    printf("%d ", array[i]);  
}  
return 0;  
}
```

- Setelah array diurutkan, kita mencetak isi array yang sudah terurut menggunakan loop `for` dan fungsi `printf()`. Setiap elemen dipisahkan dengan spasi.
- Terakhir, `return 0` menandakan bahwa program selesai dengan sukses.

---

## 2. Bagian Fungsi Insertion Sort

```
void insertionSort(int arr[], int n) {  
    for (int i = 1; i < n; i++) {
```

- Fungsi ini menerima array `arr[]` dan ukurannya `n`.
- Loop `for` dimulai dari indeks `i = 1` (elemen kedua) hingga `i < n` (elemen terakhir). Mengapa mulai dari 1? Karena kita menganggap elemen pertama (indeks 0) sudah "terurut" sebagai awalan.

```
int key = arr[i];  
int j = i - 1;
```

- Di setiap iterasi, kita mengambil elemen saat ini sebagai `key` (kunci). Elemen ini akan kita sisipkan ke posisi yang tepat di bagian array yang sudah terurut (dari indeks 0 sampai `i-1`).
- Variabel `j` diatur ke indeks sebelumnya (`i-1`), karena kita akan membandingkan `key` dengan elemen-elemen sebelumnya.

```
while (j >= 0 && arr[j] > key) {  
    arr[j + 1] = arr[j];  
    j--; }
```

- Loop `while` ini berjalan selama `j` masih dalam batas *array* ( $j \geq 0$ ) dan elemen di indeks `j` lebih besar dari `key`. Jika kondisi ini terpenuhi, kita akan menggeser elemen `arr[j]` ke kanan (ke indeks  $j + 1$ ), sehingga membuat ruang untuk `key` di posisi yang tepat.
- Setelah menggeser elemen, kita mengurangi `j` untuk memeriksa elemen sebelumnya.

```
arr[j + 1] = key;
```

- Setelah keluar dari loop `while`, kita menempatkan `key` di posisi yang benar, yaitu di `arr[j + 1]`. Ini menyelesaikan proses penyisipan untuk elemen saat ini.
- Proses ini diulang untuk setiap elemen dalam array hingga seluruh array terurut.

Dengan demikian, fungsi `insertionSort` berhasil mengurutkan array dengan cara menyisipkan setiap elemen ke posisi yang tepat dalam bagian array yang sudah terurut. Algoritma ini efisien untuk array kecil dan memiliki kompleksitas waktu  $O(n^2)$  dalam kasus terburuk, tetapi dapat bekerja dengan baik pada data yang hampir terurut.

2. Diberikan sebuah array yang berisi angka-angka acak, tugas Anda adalah mengurutkan array tersebut menggunakan algoritma QuickSort dan menampilkan hasil array yang sudah terurut.

**Deskripsi Input:**

Sebuah array dengan elemen-elemen angka integer.

**Deskripsi Output:**

Array yang telah diurutkan dari yang terkecil hingga yang terbesar.

**Format Masukan dan Keluaran:**

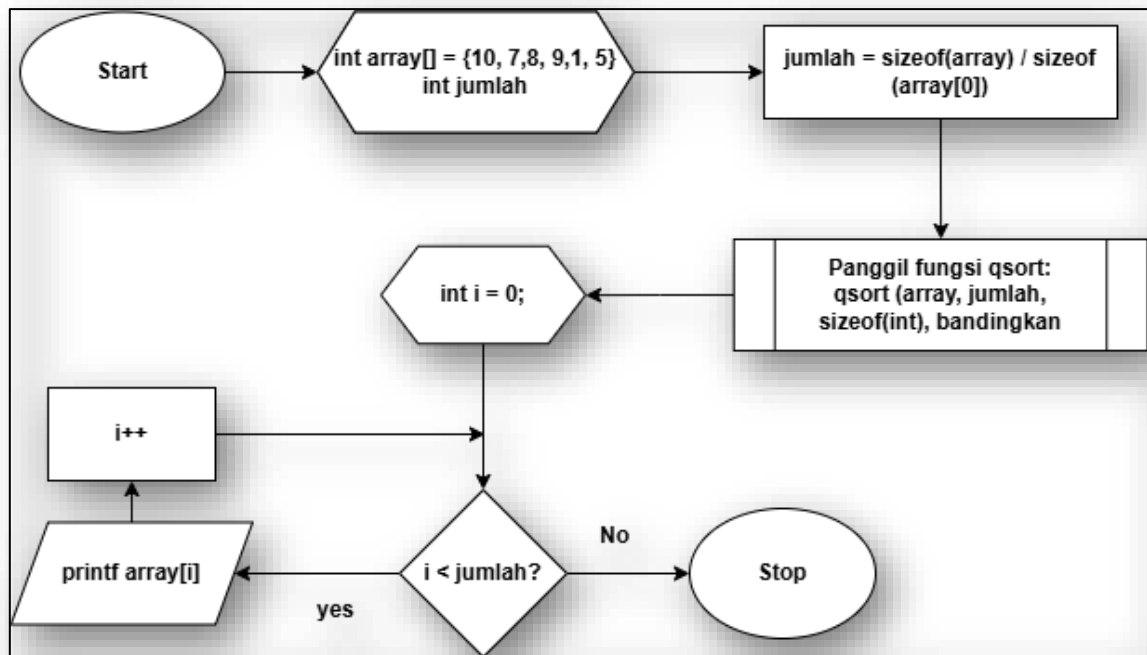
| Input             | Output       |
|-------------------|--------------|
| 10, 7, 8, 9, 1, 5 | 1 5 7 8 9 10 |

➤ **PENYELESAIAN:**

**a. Source Code**

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int bandingkan(const void* a, const void* b) {
5      return (*(int*)a - *(int*)b);
6  }
7
8  int main() {
9      int array[] = {10, 7, 8, 9, 1, 5};
10     int jumlah = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
11
12     qsort(array, jumlah, sizeof(int), bandingkan);
13
14     for (int i = 0; i < jumlah; i++)
15         printf("%d ", array[i]);
16
17     return 0;
18 }
```

## b. Flowchart



## c. Output Source Code

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Kuliah\Semester 2\algoritma dan data> cd "c:\Users\ASUS\OneDrive\
" ; if ($?) { gcc Qsort__.c -o Qsort__ } ; if ($?) { .\Qsort__ }
1 5 7 8 9 10
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Kuliah\Semester 2\algoritma dan data\t_ngoding4_sorting>
```

## d. Penjelasan Alur Program

### 1. Header File

- `#include <stdio.h>` : Ini adalah header file yang digunakan untuk fungsi input dan output standar, seperti `printf`.
- `#include <stdlib.h>`: Ini adalah header file yang digunakan untuk fungsi-fungsi umum, termasuk fungsi `qsort` yang kita gunakan untuk mengurutkan array.



## 2. Fungsi Pembandingan:

```
int bandingkan(const void* a, const void* b) {  
    return (*(int*)a - *(int*)b);  
}
```

- Di sini kita mendefinisikan sebuah fungsi bernama ``bandingkan`` yang digunakan untuk membandingkan dua elemen.
- Fungsi ini menerima dua parameter bertipe ``const void*``, yang berarti kita tidak tahu tipe data apa yang akan diterima. Ini adalah cara umum untuk membuat fungsi pembandingan yang fleksibel.
- Di dalam fungsi, kita mengubah ``void*`` menjadi ``int*`` dengan cara ``*(int*)a`` dan ``*(int*)b``, sehingga kita bisa mengakses nilai integer yang sebenarnya.
- Fungsi ini mengembalikan selisih antara dua angka. Jika hasilnya negatif, berarti ``a`` lebih kecil dari ``b``, jika positif berarti ``a`` lebih besar dari ``b``, dan jika nol berarti keduanya sama.

## 3. Fungsi Utama (main):

```
int main() {  
    int array[] = {10, 7, 8, 9, 1, 5};  
    int jumlah = sizeof(array) / sizeof(array[0]);  
}
```

- Di dalam fungsi ``main``, kita mendeklarasikan sebuah array integer bernama ``array`` yang berisi beberapa angka.
- ``int jumlah = sizeof(array) / sizeof(array[0]);``: Di sini kita menghitung jumlah elemen dalam array. ``sizeof(array)`` memberikan ukuran total dari array dalam byte, dan ``sizeof(array[0])`` memberikan ukuran dari satu elemen array. Dengan membagi keduanya, kita mendapatkan jumlah elemen dalam array.

## 4. Mengurutkan Array:

```
qsort(array, jumlah, sizeof(int), bandingkan);
```

- ``qsort`` adalah fungsi dari ``stdlib.h`` yang digunakan untuk mengurutkan array.
- Parameter yang diberikan adalah:
- ``array``: array yang ingin kita urutkan.
- ``jumlah``: jumlah elemen dalam array.
- ``sizeof(int)``: ukuran dari setiap elemen dalam array (dalam byte).
- ``bandingkan``: fungsi yang kita buat sebelumnya untuk membandingkan dua elemen.

## 5. Mencetak Hasil:

```
for (int i = 0; i < jumlah; i++)  
    printf("%d ", array[i]);
```

- Di sini kita menggunakan loop `for` untuk mencetak setiap elemen dari array yang sudah diurutkan.

- `printf("%d ", array[i]);` akan mencetak setiap elemen integer di array diikuti dengan spasi.

## 6. Mengakhiri Program:

- `return 0;` menandakan bahwa program telah selesai dijalankan dengan sukses.