## **DOCUMENTACIÓN**

## Parte A:

La parte A fue realizada en c#, utilizando precisamente newtonsoft, para el buen manejo de JSON.

Una vez ejecutado el assembly, se puede encontrar dentro de debug, el archivo llamado data.json, el cual contiene el output en esta salida. Este mismo se crea si no esta creado, o se e sobreescribe si ya existe. Se encuentra en: prueba\obj\Debug\net6.0.

Para ejecutarlo hay que abrir el archivo solución y ejecutarlo desde visual studio como en el video.

## Hay ciertos aspectos a tener en cuenta del codigo, antes de ejecutarlo.

En primer lugar, en la linea de código 9, se puede visualizar la creacion de una instancia de la clase DirectoryInfo, mediante la cual se le pasa como parámetro la ruta de los archivos. La ruta de la carpeta que contiene los archivos json con la información de los usuarios, brindada por Qualabs, es la ruta de mi propia computadora, por lo cual, si se corre en otro ordenador, no va a ser la misma, de modo que habria que cambiar esa ruta, por la ruta de la carpeta del ordenador en que se esta ejecutando la solución.

La función de esas líneas de código (9-10-11), es contar los archivos pertenecientes a la carpeta que contiene todos estos archivos json mencionados anteriormente, para luego poder leerlos, mediante una iteración. El siguiente paso para leerlos, es cambiar la ruta hasta "\sonFiles\" de la linea 18, de modo que ocurre el mismo problema mencionado previamente. El resto de esa linea de codigo (\$"{filename}") forma parte del nombre de los archivos que se leen.

Por último, una captura de la salida de consola:

```
"auth.pooule": {
    "auth.provide"_1": [
    "auth.provide"_1": [
    "us.joon",
    "us.joon",
```

## **PARTE C)**

Opté por la parte de front-end, de modo que ya tuve experiencia laboral en el rubro, mas precisamente, desarrollando en react, de modo que esta parte fue realizada con react. Para los estilos de los componentes utilice la librería "styled components", de modo que la página tenía un diseño básico.

Para realizar una build hay que tener instalado en el equipo: node js y npm en nuestro equipo.

En mi caso, descargué node js para mac, lo instalé con el instalador y luego por consola verifique que estuviera todo instalado (node -v y npm -v).

En primer lugar, previo a la ejecución se necesitan instalar las dependencias. Esto se realiza ingresando por consola a la carpeta del proyecto y ejecutando el comando: "npm install"

 $Para\ ejecutarlo,\ se\ tiene\ que\ ingresar\ a\ la\ carpeta\ del\ proyecto\ por\ consola\ y\ ejecutar\ el\ comando:\ "npm\ start".$ 

TANTO LA PARTE A COMO LA PARTE C, CUENTAN CON VIDEOS DE LA EJECUCIÓN EN CASO DE QUE OCURRA ALGÚN INCONVENIENTE.

En ultimo lugar, solo queda agradecer por la oportunidad y amabilidad en todo momento! Muchas gracias!