

Faculty of Computer Sciences and Engineering

**HealthyMe**

And Hoxha Medina Shamolli

Diella Asllani

Noar Lajci

Prill 2017

Prishtinë

**1. Fusheveprimi**

Krijimi dhe përmirësimi i sistemit të ndërveprimit mjek-pacient është një kërkesë shumë e rëndësishme, sidomos tani kur teknologjia e komunikimit është zhvilluar me shpejtësi. Avantazhet e krijimit te keti software eshte se mund te kursehet kohe dhe distanc mes mjekeve dhe pacienteve si dhe per te siguruar sherbime te shpejta dhe adekuate mjeksore . Nëpërmjet keti aplikacioni sistemi per regjistrimin elektronik te pacientit të dy si mjekët dhe pacientët janë në gjendje të marrë të dhënat e nevojshme për të arritur një ndërveprim më të mirë.

**2. Pamje e përgjithshme të dizajnit (dizajni konceptual)**

Software që po planifikohet të zhvillohet quhet HealthyMe I cili do të lehtësojë në një shkallë të dukshme procesin e menaxhimit të të dhënave nëpër spitale/ordinanceë private, duke menaxhuar kështu të gjitha të dhënat në mënyrë elektronike dhe pa përdorimin e fletave të verdha. Ky software do të bëjë të mundur menaxhimin e termineve të pacientëve, të dhënave të pacientëve, shërbimeve vizitore, shërbimeve lidhur me sigurimin shendëtesorë si dhe menaxhimin e hyrjeve/daljeve .

Modulet kryesore janë 5:

1. Menaxhimi I termineve
2. Menaxhimi I të dhënave të pacientit
3. Menaxhimi I shërbimeve vizitore
4. Menaxhimi I hyrjeve/daljeve
5. Menaxhimi I shërbimit lidhur me sigurimin shëndetsor

Një ndër objektivat e arkitekturës së HealthyMe është ofrimi I një infrastrukture që mbështet shfrytëzuesit( motrën në sportel, mjekun) të kenë sa më të lehtë regjistrimin e pacientit dhe vizitave si edhe të kenë akses në databazën e aplikacionit në rast të ndonjë problemi.

Ky objektiv synon në krijimin e një sistemi qe perfshinë:

* Casje të lehtë në të dhënat e pacientit
* Lehtësi dhe shpejtësi në regjistrimin e pacientit duke hequr fletat e verdha që janë përdorur deri më sot
* Lehtësi në prenotimin e vizitave pa pasur kështu probleme me pritje në rend për pacientët

Objektivë tjetër është evoluimi I arkitekturës ashtu që të mund të përkrahë më shumë se 50.000 pacientë në të njejtën kohë, kjo për arsye që të implementohet ky system në sistemin e tanishëm shendëtesorë në Spitalet e Kosovës.

Objektivë tjetër e rëndësishme është të rritet shpejtësia e shfletimit të pacientëve nga databaza.

**3.Fizibiliteti teknik**

Softueri nuk është i natyrës gjenerike por do të thotë se është specifik për veprimtarinë e ndonjë institucioni të caktuar pra bazohet në principet perkatese të funksionimit te sistemit për kryerjen e detyrave kryesore qe ky software posedon, po ashtu software do te jet ne gjendje gadishmerie vetem per nje institut shendetsor te caktuar .

Ky software eshte ne gjendje te automatizoje tere procesin i vetem , gjithashtu nuk eshte se ka nevoj per kombinimin e procesve tjera qe ta bej softwerin me efektiv dhe efiqient qe ta arrije 100% funksionimin e tij.

Konkretisht software kufizohet në menaxhimin e te dhënave ne lidhje me:

* Pamjen vizuele te specializimit te mjekut
* Komunikimin e pacientit dhe mjekut
* Ben te mundur qe pacienti te shoh kohen e termineve te lira

**4.Fizibiliteti organizativ**

Do të përdorim një metode internateve të përpunimit (Interactive Refinement). Fillimisht do te dizajnohet baza e shënimeve, pastaj shtresat e aplikacionit. Njëkohësisht do te krijohen edhe prototipe. Secila prej tyre do të përpunohet dhe ndryshohet përgjatë progresit te projektit deri ne kompletimin e sistemit. Grupi ka bere takime javore me ordinancen radiologjike te henave nga ora 15:00-16:30 .Menjher pas takimit me klientin eshte bere nje takim i grupit ku eshte diskutuar pyetjet dhe kerkesat per zhvillimin e projektit.

* 02/04/2019 – Studimi i fizibilitetit dhe planifikimi
* 08/04/2019 – Përpunimi dhe shqyrtimi i kërkesave
* 01/05/2019– Dizajni i sistemit
* 30/05/2019 – Implementimi i sistemit

Orari i detajuar do te definohet me qarte përgjatë progresit të projektit.

**5.Fizibiliteti Ekonomik**

5.1Kostot e Implementimit të sistemit

**Software Developers and Project Manager/s :**

* 1 Front-End Developer - 600-700$ / monthly
* 1 Back-End Developer - 1000$ / monthly
* 1 Web Designer - 450-500$ / monthly
* 1 Project Manager - 700$ / monthly

Totali **2800/2850 $**

5.2 Kostot operacionale

5.3 Analiza e rrjedhjës së parasë