# Tango Bäume

Andreas Windorfer

24. Oktober 2020

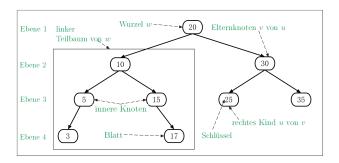
# Übersicht

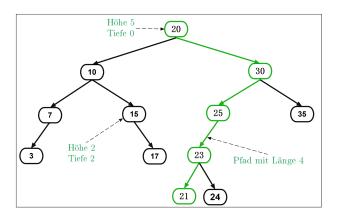
Binärer Suchbaum

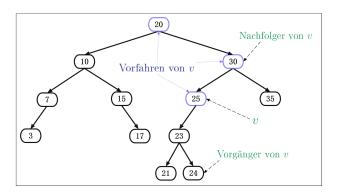
Dynamische Optimalität

Tango Baum

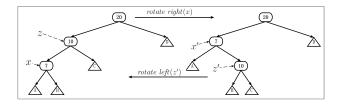
Binärer Suchbaum •000







0000



# Übersicht

Dynamische Optimalität

# access(k) Operation

# Parameter / Rückgabe

- Parameter k: Schlüssel im BST (Schlüsselmenge K)
- Rückgabe: Knoten mit Schlüssel k

# access(k) Operation

#### Einschränkungen

Ein Zeiger p (berührter Knoten) in die Struktur:

- Setze p auf ein Kind von p
- Setze p auf den Elternknoten von p
- Rotationen

# access(k) Operation

### Einschränkungen

Ein Zeiger p (berührter Knoten) in die Struktur:

- Setze p auf ein Kind von p
- Setze p auf den Elternknoten von p
- Rotationen

## Berechnung der Kosten

Einheitskosten von "1".

# Zugriffsfolgen

# Zugriffsfolgen

- $X = x_1, x_2, ..., x_m$ , mit  $\forall i \in \{1, 2, ..., m\} : x_i \in K$
- $access(x_1)$ ,  $access(x_2)$ , ...,  $access(x_m)$

# Zugriffsfolgen

# Zugriffsfolgen

- $X = x_1, x_2, ..., x_m$ , mit  $\forall i \in \{1, 2, ..., m\} : x_i \in K$
- $access(x_1)$ ,  $access(x_2)$ , ...,  $access(x_m)$

#### dynamische BST

Anpassung der Struktur

### Kostenrechnung

Anzahl der Einzelschritte + m

# dynamisch Optimal

OPT(X)

Niedrigste Kosten zum Ausführen von X

# dynamisch Optimal

OPT(X)

Niedrigste Kosten zum Ausführen von X

dynamisch Optimal

BST mit Kosten von O(OPT(X)), für beliebige X

c-competitive

BST mit Kosten von  $O(c \cdot OPT(X))$ , für beliebige X

# Tango Baum

#### Eigenschaten

- Aus BSTs bestehender BST
- $\log(\log(n))$ -competitive

#### Literatur

Erik D. Demaine, Dion. Harmon, John. Iacono, and Mihai. Patrascu. Dynamic optimality-almost. SIAM Journal on Computing, 37(1):240 251, 2007.

#### Interleave Lower Bound

#### Motivation

- Berechnung einer unteren Schranke zu OPT (X)
- Beweis der  $\log(\log(n))$ -competitiveness

### Lower Bound Tree

#### Definition

Zu 
$$X = x_1, x_2, ..., x_m$$
 und  $K = \{k \in \mathbb{N} | k \text{ ist in } X \text{ enthalten}\}$ 

#### Lower Bound Tree

#### Definition

Zu  $X = x_1, x_2, ..., x_m$  und  $K = \{k \in \mathbb{N} | k \text{ ist in } X \text{ enthalten} \}$  ist der komplette BST P mit der Schlüsselmenge K der LBT.

# Beispiel LBT

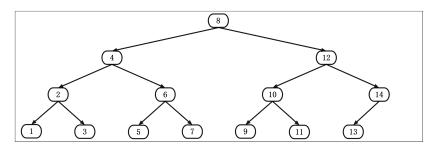


Abbildung: Der Lower Bound Tree zur Zugriffsfolge 1, 2, ..., 14.

#### Lower Bound Tree

### Linke Region eines Kontens v

Schlüssel des linken Teilbaumes von v und key(v)

#### Linke Region eines Kontens v

Schlüssel des rechten Teilbaumes von v

#### Interleave durch v

 $x_{i-1}$  liegt in der linken Region und  $x_i$  in der rechten, oder umgekehrt.

#### Lower Bound Tree

inScore(X, v)

Anzahl der Interleaves durch v

$$IB(X) = \sum_{u \in U} inScore(X, u)$$

 $T_0$  Startzustand,  $T_i$  nach ausführen von access  $x_i$ .

 $T_0$  Startzustand,  $T_i$  nach ausführen von access  $x_i$ .  $i \in {0, 1, ...}m$ 

Zu jedem Knoten u aus P, mit nicht leerer rechter Region, existiert ein transition point in  $T_i$ 

# Sei v der Transition Point zu u und $T_j$

- 1. Im Pfad von der Wurzel zu *v* ist ein Knoten mit einem Schlüssel aus der linken Region von *u* enthalten.
- 2. Im Pfad von der Wurzel zu *v* ist ein Knoten mit einem Schlüssel aus der rechten Region von *u* enthalten.
- 3. Kein anderer Knoten mit kleinerer Tiefe erfüllt die Eigenschaften eins und zwei.

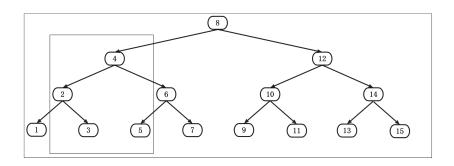
Sei U die Menge der Knoten in P mit einer nicht leeren rechten Region.

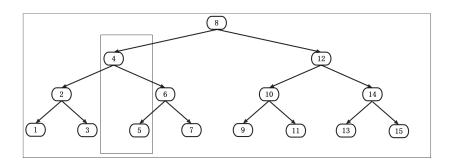
- Lemma 1: Es gibt zu jedem Knoten  $u \in U$  genau einen transition point in  $T_i$ .
- Lemma 2: Wird ein transition point nicht berührt, so ist er noch immer der transition point des selben Knotens.
- Lemma 3: Ein Knoten kann nicht der transition point mehrerer Knoten sein.

- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region

- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region
- 3. der Teilbaum mit der Wurzel u enthält genau die Schlüssel aus  $K_I^r = \{k \in K | k \in [I, r]\}$

- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region
- 3. der Teilbaum mit der Wurzel u enthält genau die Schlüssel aus  $K_{I}^{r} = \{k \in K | k \in [I, r]\}$
- 4.  $v_l$  ist der Vorfahre der Schlüssel der linken Region
- 5. v<sub>r</sub> ist der Vorfahre der Schlüssel der rechten Region
- 6. w ist der gemeinsame Vorfahre dieser Schlüssel





- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region

- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region
- 3. der Teilbaum mit der Wurzel u enthält genau die Schlüssel aus  $K_I^r = \{k \in K | k \in [I, r]\}$

- 1. / ist der kleinste Schlüssel der linken Region
- 2. r ist der größte Schlüssel der rechten Region
- 3. der Teilbaum mit der Wurzel u enthält genau die Schlüssel aus  $K_I^r = \{k \in K | k \in [I, r]\}$
- 4. v<sub>I</sub> ist der Vorfahre der Schlüssel der linken Region
- 5. v<sub>r</sub> ist der Vorfahre der Schlüssel der rechten Region
- 6. w ist der gemeinsame Vorfahre dieser Schlüssel
- 7.  $w = v_l$  bzw.  $w = v_r$
- 8. Transition point ist  $v_r$  bzw.  $v_l$

# Transition Point Zuordnung

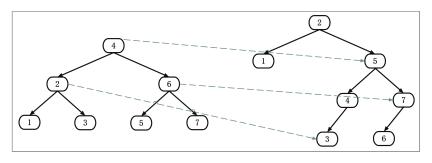


Abbildung: Links ein Lower Bound Tree, rechts ein BST

#### Satz Interleave Lower Bound

Sei  $X = x_0, x_1, ..., x_m$  eine Zugriffsfolge und n die Anzahl der Knoten im zu X erstellten Lower Bound Tree Y. Dann gilt  $OPT(X) \geq IB(X)/2 - n$ .

### Beweis Interleave Lower Bound

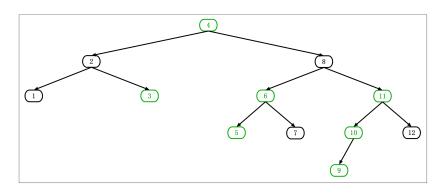
- 1. Zählen der Berührungen von Transition Points
- 2. Die Anzahl der Berührungen kann für jeden Knoten einzeln bestimmt werden. (Lemma 5.1 und 5.3)

- 1. Zählen der Berührungen von Transition Points
- 2. Die Anzahl der Berührungen kann für jeden Knoten einzeln bestimmt werden. (Lemma 5.1 und 5.3)
- 3. Betrachteter Knoten  $u. X_I^{r'} = x_{i_0}, x_{i_1}, ..., x_{i_n}$  bilden
- 4. inScore(X, u) = p

- 1. Zählen der Berührungen von Transition Points
- 2. Die Anzahl der Berührungen kann für jeden Knoten einzeln bestimmt werden. (Lemma 5.1 und 5.3)
- 3. Betrachteter Knoten  $u. X_I^{r'} = x_{i_0}, x_{i_1}, ..., x_{i_n}$  bilden
- **4**. inScore(X, u) = p
- 5. Sei  $q \in \mathbb{N}$  mit  $1 \le q \le \lfloor p/2 \rfloor$

- 1. Zählen der Berührungen von Transition Points
- 2. Die Anzahl der Berührungen kann für jeden Knoten einzeln bestimmt werden. (Lemma 5.1 und 5.3)
- 3. Betrachteter Knoten  $u. X_i^{r'} = x_{i_0}, x_{i_1}, ..., x_{i_p}$  bilden
- 4. inScore(X, u) = p
- 5. Sei  $q \in \mathbb{N}$  mit  $1 < q < \lfloor p/2 \rfloor$
- 6. Es folgen mindestens  $|p/2| \ge p/2 1$  Berührungen des transition points von u

- 1. Zählen der Berührungen von Transition Points
- 2. Die Anzahl der Berührungen kann für jeden Knoten einzeln bestimmt werden. (Lemma 5.1 und 5.3)
- 3. Betrachteter Knoten  $u. X_I^{r'} = x_{i_0}, x_{i_1}, ..., x_{i_n}$  bilden
- 4. inScore(X, u) = p
- 5. Sei  $q \in \mathbb{N}$  mit  $1 < q < \lfloor p/2 \rfloor$
- 6. Es folgen mindestens  $|p/2| \ge p/2 1$  Berührungen des transition points von u
- 7. IB(X)/2 |U| > IB(X)/2 n



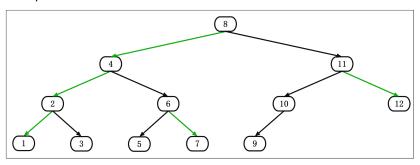
#### Erweiterte Knoten:

1. depth

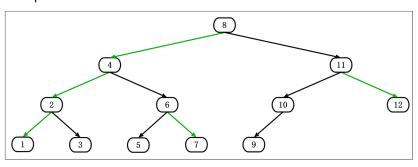
2. minDepth

3. maxDepth

preferred childs



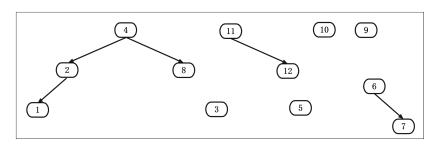
preferred childs

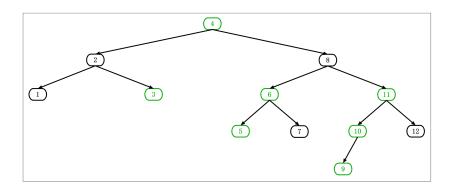


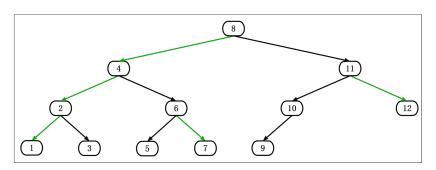
preferred paths

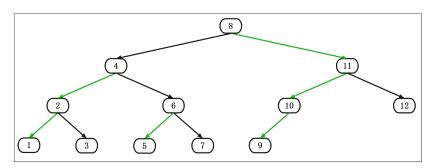
$$P_1 = (8, 4, 2, 1)$$
  
 $P_2 = (3)$   
 $P_3 = (6, 7)$ 

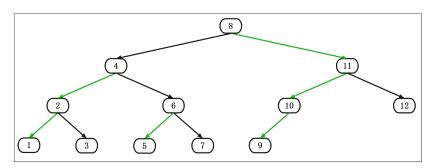
#### Hilfsbäume

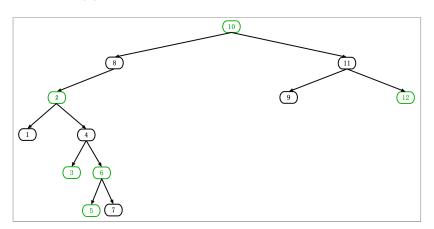












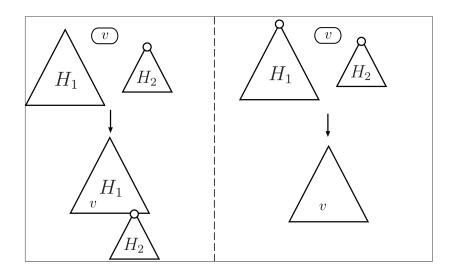
### access Operation

Suche findet im HB mit der Tango Baum Wurzel satt.

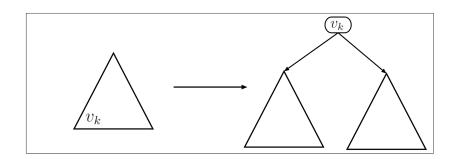
Anforderungen an die DS der Hilfsbäume

- 1.  $h = O(\log(n))$
- 2. concatenate ( HB  $H_1$ , Knoten v, HB  $H_2$ ) Zusammenführen von  $T_1$  und  $T_2$ . Laufzeit  $O(\log(n))$
- 3. split (Schlüssel k) Zerteilen der eigenen Struktur. Laufzeit  $O(\log(n))$

## concatenate ( $HB H_1$ , Knoten v, $HB H_2$ )



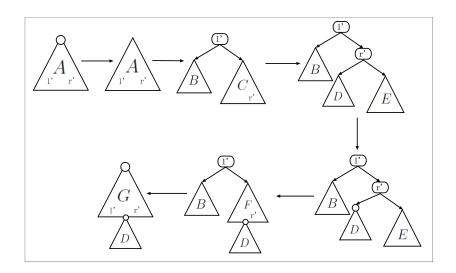
# split (Schlüssel k)



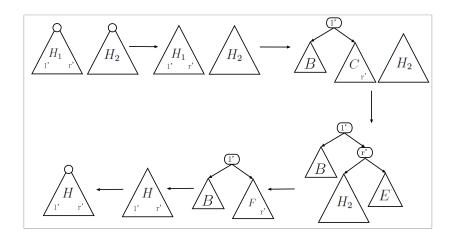
### Hilfsoperationen für access

- 1. join (HB  $T_1$ , HB  $T_2$ ) Vereinigen von  $T_1$  und  $T_2$
- 2. cut (depth d) Zerteilen der eigenen Struktur beim Knoten mit Tiefe d

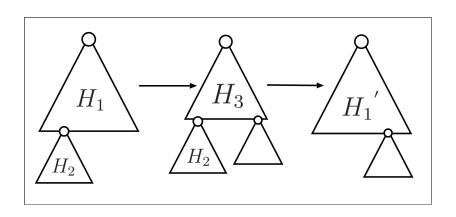
## cut Operation



## join Operation



## access Operation



- 1. IB(X) Interleaves führen zu IB(X) Wechsel bei preferred children von links nach rechts, oder umgekehrt.
- 2. maximal *n* zusätzliche Wechsel bei preferred children, durch Erstzugriffe in Teilbäume

- 1. IB(X) Interleaves führen zu IB(X) Wechsel bei preferred children von links nach rechts, oder umgekehrt.
- 2. maximal n zusätzliche Wechsel bei preferred children, durch Erstzugriffe in Teilbäume
- 3. Das ergibt maximal IB(X) + n Wechsel bei preferred children

- 1. IB(X) Interleaves führen zu IB(X) Wechsel bei preferred children von links nach rechts, oder umgekehrt.
- 2. maximal *n* zusätzliche Wechsel bei preferred children, durch Erstzugriffe in Teilbäume
- 3. Das ergibt maximal IB(X) + n Wechsel bei preferred children
- 4. Es wird maximal IB(X) + n + 1 mal an der Wurzel des Tango Baumes gestartet.
- 5. Für die Höhe eines Hilfsbaumes gilt  $O(\log(\log(n)))$

- 1. IB(X) Interleaves führen zu IB(X) Wechsel bei preferred children von links nach rechts, oder umgekehrt.
- 2. maximal *n* zusätzliche Wechsel bei preferred children, durch Erstzugriffe in Teilbäume
- 3. Das ergibt maximal IB(X) + n Wechsel bei preferred children
- 4. Es wird maximal IB(X) + n + 1 mal an der Wurzel des Tango Baumes gestartet.
- 5. Für die Höhe eines Hilfsbaumes gilt  $O(\log(\log(n)))$
- 6.  $O((IB(X) + n + m)(1 + \log(\log(n))))$

- 1. IB(X) Interleaves führen zu IB(X) Wechsel bei preferred children von links nach rechts, oder umgekehrt.
- 2. maximal n zusätzliche Wechsel bei preferred children, durch Erstzugriffe in Teilbäume
- 3. Das ergibt maximal IB(X) + n Wechsel bei preferred children
- 4. Es wird maximal IB(X) + n + 1 mal an der Wurzel des Tango Baumes gestartet.
- 5. Für die Höhe eines Hilfsbaumes gilt  $O(\log(\log(n)))$
- 6.  $O((IB(X) + n + m)(1 + \log(\log(n))))$
- 7.  $O((OPT(X) + n)(1 + \log(\log(n))))$ , mit OPT(X) > IB(X)/2 - n

### Einzelne Access Operation:

1.  $\Theta(\log(n))$  Wechsel bei preferred children

#### Einzelne Access Operation:

- 1.  $\Theta(\log(n))$  Wechsel bei preferred children
- 2.  $O(\log(n)(\log(\log(n)) + 1))$

#### Einzelne Access Operation:

- 1.  $\Theta(\log(n))$  Wechsel bei preferred children
- 2.  $O(\log(n)(\log(\log(n)) + 1))$
- 3. Balancierte BSTs erreichen  $O(\log(n))$