TUGAS SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS II MODUL 1 "GOOGLE MAPS PADA ANDROID"



DISUSUN OLEH:

ANDI ABD QAHIR	F551 18 104
ALDY MUHAIDIN	F551 19 058
MOH. FAJAR	F551 19 050
MICHAEL FERNANDO	F551 19 121

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TADULAKO

2022

A. Tujuan

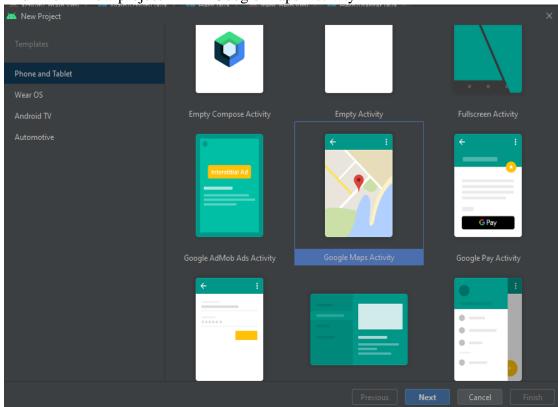
- 1. Mampu memahami cara membangun GoogleMaps pada Android
- 2. Mampu menampilkan custom marker
- 3. Mampu menggambar polyline route dari dua marker

B. Teori Dasar

Android memungkinkan kita untuk mengintegrasikan peta google dalam aplikasi kita. Dengan aplikasi ini pengembang dapat menunjukkan lokasi manapun di peta, atau dapat menunjukkan rute yang berbeda di peta. Selain itu pengembang dapat menyesuaikan peta sesuai pilihan yang diinginkan. Pengembang dapat dengan mudah menyesuaikan google map dari tampilan default dan mengubahnya sesuai permintaan, seperti menambahkan marker. Tambahkan marker ke peta untuk menunjukkan tempat menarik khusus bagi pengguna. Pengembang dapat menentukan warna ikon khusus untuk marker peta anda agar sesuai dengan tampilan dan nuansa aplikasi anda. Untuk lebih meningkatkan aplikasi, gambar polyline dan polygon untuk menunjukkan jalur atau wilayah dan atau memberikan overlay gambar lengkap.

C. Langkah Kerja

Menampilkan GoogleMap
 File – new – new project – Pilih Google Maps Activity



2. Ketikkan kode berikut di MapsActivity.java

```
ge com.example.myapplication;
       import android.graphics.Color;
           private GoogleMap mMap;
           private ActivityMapsBinding binding;
                mapFragment.getMapAsync( callback: this);
                    void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
                 // Add marker to map
// Add marker to map
mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(tugu0km).title("Marker in <u>Tugu</u> 0 KM")
.snippet("Ini <u>adalah Tugu</u> 0 KM"));
```

3. Ketikkan kode berikut pada AndroidManifest.xml

4. Ketikkan kode berikut untuk menambahkan custom marker

```
/** Manipulates the map once available. ...*/
@Override
public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {

mMap = googleMap;

// Add a marker in tugu0km and move the camera
LatLng tugu0km = new LatLng( latitude: -0.897139, longitude: 119.868777);
LatLng kampungnelayan = new LatLng( latitude: -0.864295, longitude: 119.878248);

// Add marker to map
mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(tugu0km).title("Marker in Tugu 0 kM")

.snippet("Ini adalah Tugu 0 kM"));

mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(kampungnelayan).title("Marker in Kampung Nelayan"));

mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(tugu0km));

mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(tugu0km));
```

5. Ketikkan kode berikut untuk menambahkan Polyline

```
mMap.addPolyline(new PolylineOptions().add()

tugu0km, |

new LatLng( latitude: -0.896240, longitude: 119.869250),

new LatLng( latitude: -0.893838, longitude: 119.869837),

new LatLng( latitude: -0.889887, longitude: 119.870553),

new LatLng( latitude: -0.880803, longitude: 119.871690),

new LatLng( latitude: -0.88083, longitude: 119.871690),

new LatLng( latitude: -0.880731, longitude: 119.8725240),

new LatLng( latitude: -0.880731, longitude: 119.875488),

new LatLng( latitude: -0.864987, longitude: 119.875488),

new LatLng( latitude: -0.864987, longitude: 119.877185),

new LatLng( latitude: -0.864976, longitude: 119.877537),

new LatLng( latitude: -0.864196, longitude: 119.878049),

kampungnelayan
).width(10)
.color(Color.BLUE)

);

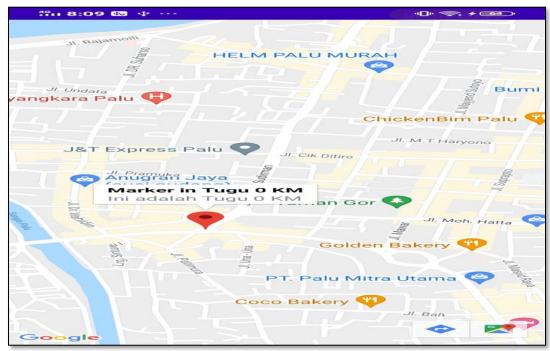
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(tugu0km));
```

6. Run aplikasi yang telah di buat

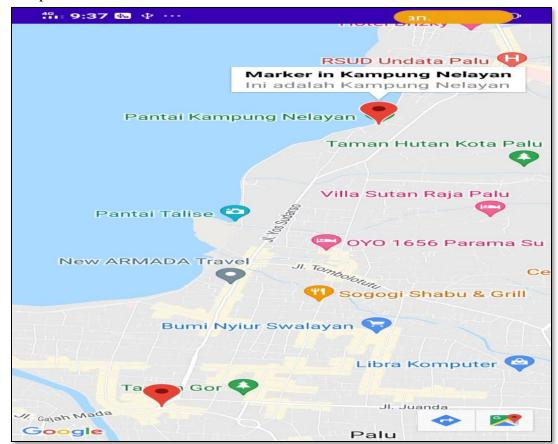


D. Hasil Percobaan

1. Tampilan 1 marker



2. Tampilan 2 marker



3. Tampilan Polyline

