

BAB V

Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan bahwa, telah sampainya pembuatan aplikasi perhitungan Bangun Datar dan Bangun Ruang. Aplikasi ini menghitung luas, keliling bangun datar seperti persegi, persegi panjang, segitiga dan volume bangun ruang seperti kubus, balok, dengan cara sebagai berikut:

1. Menginput pilihan bangun datar dan bangun ruang.
2. Memasukan inputan Panjang, sisi ,dll untuk menghitung luas, keliling dan volume.
3. Menampilkan hasil dari perhitungan luas, keliling dan volume tersebut.

5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan *referensi* untuk pengembangan aplikasi penghitung Luas, Keliling Bangun Datar dan Volume Bangun Ruang data tunggal diantaranya :

1. Pengembangan selanjutnya membuat aplikasi perhitungan Luas, Keliling Bangun Datar dan Volume Bangun ruang berbasis mobile dan web.
2. Pada pengembangan berikutnya agar aplikasi dapat memiliki banyak pilihan bangun datar dan bangun ruang yang lebih beragam dengan tampilan yang lebih kreatif dan menarik.