

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--------------------------------|---------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vii |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|--|---|
| 1.1. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 1 |
| 1.3. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.4. Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5. Tujuan Dan Manfaat Project | 2 |
| 1.5.1. Tujuan..... | 2 |
| 1.5.2. Manfaat..... | 3 |
| 1.6. Metodologi Penyusunan Project | 3 |
| 1.7. Sistematika Penulisan..... | 3 |

BAB II LANDASAN TEORI

| | |
|---|---|
| 2.1. Sejarah Java..... | 4 |
| 2.2. Keunggulan Java | 5 |
| 2.2.1. Relatif Mudah Dipelajari | 5 |
| 2.2.2. Mudah Dikembangkan | 5 |
| 2.2.3. Platform Independent | 5 |
| 2.3. Komponen Java..... | 6 |
| 2.3.1. JVM (Java Virtual Machine) | 6 |
| 2.3.1.1. JRE (Java Runtime Environment) | 6 |
| 2.3.1.2. JDK (Java Development Kit) | 6 |
| 2.3.2. IDE (Integrated Development Environment) | 7 |
| 2.4. Flowchart..... | 8 |
| 2.4.1. Simbol-Simbol Flowchart | 8 |

| | |
|--------------------------------------|----|
| 2.4.1.1. Flow Direction Symbols..... | 8 |
| 2.4.1.2. Processing Symbols..... | 9 |
| 2.4.1.3. Input-Output Symbols | 10 |
| 2.5. NetBeans | 11 |
| 2.6. Bangun Datar..... | 11 |
| 2.7. Bangun Ruang | 14 |

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

| | |
|--|----|
| 3.1. Analisa Sistem..... | 18 |
| 3.2. Flowchart Diagram..... | 18 |
| 3.2.1. Flowchart Program | 18 |
| 3.2.1.1. Flowchart Segitiga..... | 19 |
| 3.2.1.2. Flowchart Persegi Panjang | 20 |
| 3.2.1.3. Flowchart Persegi | 21 |
| 3.2.1.4. Flowchart Kubus | 22 |
| 3.2.1.5. Flowchart Balok | 23 |
| 3.3. Perancangan Sistem..... | 24 |
| 3.3.1. Rancangan User Interface..... | 24 |

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

| | |
|---------------------------------------|----|
| 4.1. Tampilan Program..... | 27 |
| 4.1.1. Tampilan Utama | 27 |
| 4.1.2. Tampilan Persegi..... | 28 |
| 4.1.3. Tampilan Persegi Panjang | 31 |
| 4.1.4. Tampilan Segitiga..... | 32 |
| 4.1.5. Tampilan Kubus | 33 |
| 4.1.6. Tampilan Balok | 34 |

BAB V PENUTUP

| | |
|----------------------|----|
| 5.1. Kesimpulan..... | 40 |
| 5.2. Saran..... | 40 |

| | |
|-----------------------------|-----------|
| DAFTAR PUSTAKA | 41 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 3.1. Flowchart Program..... | 18 |
| Gambar 3.2. Flowchart Segitiga..... | 19 |
| Gambar 3.3. Flowchart Persegi Panjang..... | 20 |
| Gambar 3.4. Flowchart Persegi..... | 21 |
| Gambar 3.5. Flowchart Kubus | 22 |
| Gambar 3.6. Flowchart Balok | 23 |
| Gambar 3.7. Rancangan User Interface | 24 |
| Gambar 3.8. Rancangan User Interface Persegi..... | 25 |
| Gambar 3.9. Rancangan User Interface Kubus | 26 |
| Gambar 4.1. Tampilan Utama..... | 27 |
| Gambar 4.2. Tampilan Error | 28 |
| Gambar 4.3. Tampilan Persegi..... | 28 |
| Gambar 4.4. Tampilan Halaman Error..... | 29 |
| Gambar 4.5. Tampilan Hasil Luas | 30 |
| Gambar 4.6. Tampilan Hasil Keliling | 30 |
| Gambar 4.7. Tampilan Hasil Luas dan Keliling | 31 |
| Gambar 4.8. Tampilan Persegi Panjang | 31 |
| Gambar 4.9. Tampilan Segitiga | 32 |
| Gambar 4.10. Tampilan Kubus | 33 |
| Gambar 4.11. Tampilan Balok | 34 |
| Gambar 4.12. Tampilan Halaman Error..... | 35 |
| Gambar 4.13. Tampilan Hasil Luas | 36 |
| Gambar 4.14. Tampilan Hasil Keliling | 36 |
| Gambar 4.15. Tampilan Hasil Volume | 37 |
| Gambar 4.16. Tampilan Hasil Luas dan Keliling..... | 37 |
| Gambar 4.17. Tampilan Hasil Luas dan Volume..... | 38 |
| Gambar 4.18. Tampilan Hasil Keliling dan Volume | 38 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.19. Tampilan Hasil Luas, Keliling dan Volume..... | 39 |
|--|----|