

## ESERCIZIO S2L2

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux il gioco GameShell per familiarizzare con i comandi della shell.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ gsh goal

|
| UPPERCASE words appearing in commands are meta-variables: you need to
| replace them by appropriate (string) values.
|
| Most filesystems treat uppercase and lowercase characters differently.
| Make sure you use the correct path.
|
+-----+

[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower/
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower/
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh goal

+-----+
| Mission goal
| =====
|
| Go to the top of the main tower of the castle.
|
|
```

**cd:** è il comando per spostarsi da una directory all'altra. Se dato da solo, ovunque mi ritrovi, mi fa ritornare alla locazione principale (esempio: /home).

**cd First\_floor/Second\_floor/Top\_of\_the\_tower/:** è il comando per spostarsi più facilmente tra le cartelle, in questo caso “percorro ogni piano” fino ad arrivare alla fine della torre del castello.

**ls:** è un comando che mi mostra file e cartelle che ci sono nella mia area di lavoro, nella directory in cui mi trovo quando lancio questo comando. Con l'opzione **-A** vengono

mostrati i file nascosti che si trovano nell'area di lavoro (i file nascosti sono denominati ".nome\_file").

**gsh goal:** è il comando del gioco che mi permette di vedere quale è la missione da fare per quel livello.

**cd ..** : è il comando che mi fa ritornare nella posizione precedente a quella attuale. Se mi trovo in /home/Scrivania/Foto, con questo comando tornerei al PATH /home/Scrivania.

**pwd:** è il comando che mostra il percorso (PATH) in cui mi trovo nel momento in cui lancio questo comando.

```
~  
[mission 6] $ cd Garden/  
  
~/Garden  
[mission 6] $ ls  
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed  
  
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_* ~/Forest/Hut/Chest/  
  
~/Garden  
[mission 6] $ ls  
Flower_garden Maze Shed  
  
~/Garden  
[mission 6] $ █
```

**mv coin\_\* ~/Forest/Hut/Chest** : è un insieme di diversi comandi, il cui fine è quello di spostare tutti i *coin\_\** nel fortino che si trova nella foresta:

- **mv**: è il comando per spostare gli oggetti da una posizione ad un'altra. Usandolo nel modo seguente **mv file\_da\_spostare DESTINAZIONE** si sposta l'oggetto "file\_da\_spostare" nella destinazione scelta, dove "DESTINAZIONE" è il path e/o la cartella in cui si vuole spostare l'oggetto
- **~**: il simbolo tilde è un'abbreviazione per la directory iniziale.
- **coin\_\***: la parte importante di questo comando è "\*", che, messo vicino a coin, *coin\_\**, sta ad indicare di prendere tutti gli oggetti che iniziano con "coin\_" indipendentemente da quello che si trova dopo il trattino basso "\_". Quindi, nella figura sopra, in questo modo sto prendendo tutti i file che iniziano con "coin", quindi coin\_1, coin\_2, coin\_3.

```

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10136_spider_29 .21298_spider_7 .3039_spider_36 .6240_bat_5
10257_bat_2 .21724_spider_19 .30408_spider_11 .6687_spider_1
.10652_spider_40 22505_bat_4 .30558_spider_30 .6757_spider_3
.10996_spider_44 .22905_spider_26 .31006_spider_46 .8413_bat_2
11164_bat_1 .23268_spider_32 .3159_spider_23 .8546_spider_41
.11573_spider_50 .23345_spider_8 .31662_spider_24 .8554_spider_35
.1178_spider_34 .23429_bat_1 .31739_spider_49 .8791_spider_13
.12165_spider_33 24197_bat_5 .3176_spider_18 .9097_spider_6
.12327_spider_20 .26096_bat_4 .31982_spider_31 .915_spider_38
.12897_bat_3 .26102_spider_5 .32576_spider_14 .9306_spider_16
.14742_spider_37 .26314_spider_2 .3620_spider_45 .9639_spider_4
.14748_spider_17 .2649_spider_12 .3708_spider_25 .9670_spider_39
.16116_spider_48 .27096_spider_43 .4126_spider_22 barrel_of_apples
.17265_spider_21 .27407_spider_15 4700_bat_3
.18041_spider_28 .27540_spider_27 .5957_spider_42
.19307_spider_9 .27725_spider_47 .6029_spider_10

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls
10257_bat_2 22505_bat_4 4700_bat_3
11164_bat_1 24197_bat_5 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10257_bat_2 .22505_bat_4 .26096_bat_4 .8413_bat_2
11164_bat_1 .23429_bat_1 4700_bat_3 barrel_of_apples
.12897_bat_3 24197_bat_5 .6240_bat_5

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ █

```

**rm**: è il comando usato per rimuovere file o cartelle, oggetti in generale.

```
+-----+
| Mission goal                                     |
|=====|
| You have taken a fancy to the four standards in the great hall of the |
| castle. As stealing them would not go unnoticed, put a copy (same name, |
| same content) of each in your chest.                                     |
|=====|
| Useful commands                                |
|=====|
| cp FILE DIRNAME                               |
| Copy the file to the directory.               |
| Remark: ``cp`` is an abbreviation of "copy". |
+-----+

~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd ../Great_hall/

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
25000_decorative_shield  51115_suit_of_armour  standard_2  standard_4
36881_stag_head          standard_1            standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_* ~/Forest/Hut/Chest/

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls ~/Forest/Hut/Chest/
coin_1  coin_2  coin_3  standard_1  standard_2  standard_3  standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

**cp**: è il comando che crea una copia del file. se il comando viene dato seguendo l'istruzione "cp nome\_file DESTINAZIONE" allora l'oggetto "nome\_file" verrà copiato nella directory messa al posto di "DESTINAZIONE".