Atribut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| bilRandom | Private | Variable penampung bil random |
| skor | Private | Variable penampung skor |
| nyawa | Private | Variable penampung lives |
| hasilPenjumlahan | Public | Variable penampung hasil penjumlahan |
| hasilPengurangan | Public | Variable penampung hasil pengurangan |
| pilihan\_menu | Public | Variable penampung angka pemilihan menu |
| pilihan\_menu\_dua | Public | Variable penampung angka pemilihan menu |
| last\_level | Public | Variable penampung level terakhir yang di input user |
| last\_score | Public | Variable panampung skor terakhir yang di input user |

Methods:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| setLevel(int lvl) | Public | Memberi nilai level sesuai yang diinputkan oleh user |
| getLevel() | Public | Mengembalikan nilai private level agar bias diakses class lain |
| setSkor(int sk) | Public | Memberi nilai skor sesuai yang diinputkan user |
| getSkor() | Public | Mengembalikan nilai private skor agar bisa diakses class lain |
| setNyawa(int ny) |  |  |
| getNyawa() |  |  |
| setRandom(int range) |  |  |
| getRandom() |  |  |
| Play() |  |  |
| Play(int s, int l) |  |  |
| Playthegame() |  |  |