Nama Class: MathData   
Dibuat oleh:   
Keterangan: Class ini berisikan data-data awal yang digunakan untuk pembuatan game

Package: mathgame

Atribut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| bilRandom | Private | Untuk menampung bilangan random yang akan dimunculkan |
| Skor | Private | Untuk menampung nilai skor |
| Nyawa | Private | Untuk menampung banyaknya nyawa user |
| Level | Private | Untuk menampung level yang terlalui |
| hasilPenjumlahan | Public | Untuk menampung nilai penjumlahan |
| hasilPengurangan | Public | Untuk menampung nilai pengurangan |

Methods:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| setLevel(int lvl) | Public | Untuk menamppung nilai input level user yang dilalui saat mode continue |
| getLevel() | Public | Untuk mendapatkan nilai level yang private |
| setSkor(int sk) | Public | Untuk menampung nilai input skor user yang dilalui saat mode continue |
| getSkor() | Public | Untuk mendapatkan nilai skor yang terprivate |
| setNyawa(int ny) | Public | Untuk menampung nilai nyawa awal sebesar 3 |
| getNyawa() | Public | Untuk mendapatkan nilai nyawa yang private |
| setRandom(int range) | Public | Untuk mendapatkan angka random berdasarkan jarak (parameter range) |
| getRandom() | Public | Untuk mendapatkan nilai bilRandom supaya bisa ditampilkan di class lain |