Nama Class: MathMainClass extends MathData  
Dibuat oleh: Brilyan Ramadhan (K3518016)  
Keterangan: class ini digunakan untuk memrogram gamenya dari awal hingga akhir  
Package: mathgame  
  
Atribut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| number\_display1 | Private | Menampung angka terformat |
| Number\_display2 | Private | Menampung angka terformat |

Methods:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| Play() | Public | Berisi program yang akan berjalan dalam game dimana dimulai dari lv 1 hingga lv 3 |
| Play(int s, int l) | Public | Berisi program yang akan berjalan dalam game dimana tidak dimulai dari level 1 melainkan user menginputkan sendiri level dan skor yang telah ia raih untuk melanjutkan gamenya |