Nama Class: MathNumberFormat   
Dibuat oleh:   
Keterangan: Class ini digunakan untuk memformat angka / membedakan angka positif dan negative dengan cara memberi tanda dalam kurung pada angka yang negatif

Package: mathgame  
  
Atribut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| detect\_number | Private | Menampung angka sebelum diformat |
| number | Private | Angka terformat yang akan ditampilkan |
| number\_negative | Private | Menampung angka negative sebelum diformat |

Methods:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| NumberFormat(int a) | Public | Digunakan untuk memformat angka negative dan positif |
| getFormat() | Public | Untuk mendapatkan nilai angka yang telah diformat |