Nama Class: MathSubClass extends MathMainClass  
Dibuat oleh:   
Keterangan: class ini digunakan untuk memrogram gamenya dari awal hingga akhir sama dengan parent classnya yaitu MathSubClass, disini kita menggunakan overriding method supaya methodnya sama tetapi isinya berbeda yaitu menggantikan operasi penjumlahan dengan operasi pengurangan  
Package: mathgame  
  
Atribut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| number\_display1 | Private | Menampung angka terformat |
| Number\_display2 | Private | Menampung angka terformat |

Methods:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Modifier** | **Keterangan** |
| Play() | Public | Berisi program yang akan berjalan dalam game dimana dimulai dari lv 1 hingga lv 3 |
| Play(int s, int l) | Public | Berisi program yang akan berjalan dalam game dimana tidak dimulai dari level 1 melainkan user menginputkan sendiri level dan skor yang telah ia raih untuk melanjutkan gamenya |