



LIGA MEDIKA 2019

PERATURAN IMSSO

BASKET PUTRA

PERATURAN KHUSUS CABANG BASKET PUTRA DAN PUTRI

LIGA MEDIKA 2019

BAB I

PESERTA PERTANDINGAN

1. Peserta IMSSO Liga Medika 2019 adalah mahasiswa/i aktif Program Studi Pendidikan Dokter atau Program Studi Pendidikan Dokter Gigi tahap S1 dan profesi yang telah membayar biaya pendaftaran dan melengkapi berkas pendaftaran secara lengkap serta telah diverifikasi oleh Panitia Liga Medika 2019.
2. Mahasiswa Aktif adalah mahasiswa yang masih menjalani perkuliahan (S1 maupun profesi) dan belum melaksanakan wisuda profesi pada akhir kompetisi IMSSO Liga Medika 2019 (25 Agustus 2019).
3. Jumlah Tim Basket Putra IMSSO Liga Medika 2019 adalah maksimal 16 Tim yang telah mendaftar dan lolos verifikasi sesuai dengan Peraturan Umum IMSSO Liga Medika 2019.
4. Jumlah Tim Basket Putri IMSSO Liga Medika 2019 adalah maksimal 8 Tim yang telah mendaftar dan lolos verifikasi sesuai dengan Peraturan Umum IMSSO Liga Medika 2019.
5. Setiap Tim terdiri atas maksimal 15 pemain (12 pemain utama duduk di bangku pemain dan diperbolehkan melakukan rotasi di pertandingan berikutnya dengan 3 pemain lainnya) dan 1 pelatih yang telah memenuhi persyaratan pendaftaran sesuai Peraturan Umum IMSSO. Setiap pemain hanya boleh bermain untuk 1 Tim.
6. Setiap Tim dapat mengirimkan maksimal 2 *official* yang telah memenuhi persyaratan pendaftaran sesuai Peraturan Umum IMSSO.
7. Pemain dapat mengikuti pertandingan setelah memenuhi persyaratan untuk mengikuti pertandingan yang tertera pada BAB VI mengenai kelengkapan pertandingan.

8. Setiap institusi maksimal mengirimkan 1 Tim putra dan 1 Tim putri. Tim tuan rumah dapat mengirimkan maksimal 2 Tim putra dan 2 Tim putri.
9. Pemain wajib membawa dan mengumpulkan Kartu Tanda Penduduk Asli, Kartu Tanda Mahasiswa Asli, bukti status akademis S1 Aktif, dan *name tag* Liga Medika 2019 beserta pas foto jelas dan berwarna yang dapat diidentifikasi kepada panitia setiap sebelum pertandingan.
10. Apabila tidak dapat mengumpulkan Kartu Tanda Penduduk, dapat digantikan dengan menggunakan Surat Keterangan Kehilangan dari kepolisian / SIM / paspor / Kartu Izin Tinggal Terbatas (KITAS) / Akte Kelahiran.
11. Apabila tidak dapat mengumpulkan Kartu Tanda Mahasiswa, dapat digantikan dengan menunjukkan status akademis S1 aktif dari situs resmi fakultas (bukan dalam bentuk *screenshot* atau foto), Surat Keterangan Dekanat, atau surat keterangan ketua program studi yang menyatakan bahwa peserta merupakan mahasiswa aktif di fakultas dan program studi yang bersangkutan (Sesuai dengan pasal I)
12. Peserta yang tidak membawa identitas seperti pada pasal 9-11 Bab I Peraturan Khusus Cabang Basket Putra dan Putri di atas tidak diperkenankan untuk mengikuti pertandingan.
13. Jika terdapat peserta yang diketahui oleh panitia memalsukan identitas pada pasal 9-11 saat atau setelah pertandingan, Tim tersebut akan dikenakan denda sesuai BAB IX Peraturan Umum IMSSO Liga Medika 2019.

BAB II

WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

1. Kompetisi cabang basket putra dan putri Liga Medika 2019 dilaksanakan pada tanggal 17 – 25 Agustus 2019 di Hall A Basket GOR Soemantri Brodjonegoro dan GOR Otista.

2. Pertandingan dapat dilangsungkan pukul 08.30 – 22.00 WIB sesuai jadwal yang telah ditentukan oleh panitia. Namun, jadwal ini dapat berubah atas pertimbangan panitia dan wasit.

BAB III

SISTEM PERTANDINGAN

1. Sistem pertandingan basket putra dan putri Liga Medika 2019 menggunakan sistem setengah kompetisi yang terdiri atas fase grup dan fase gugur.
2. Pada fase grup, setiap pool terdiri dari 2-4 Tim. Jumlah *pool* menyesuaikan dengan jumlah Tim yang terdaftar. Tim basket putra dan putri yang maju ke fase gugur adalah peringkat satu dan dua dari setiap *pool*.
3. Urutan peringkat ditentukan oleh jumlah nilai yang diperoleh setiap Tim dari pertandingan tahap grup yang dimainkan
 - a. Menang mendapatkan nilai 2
 - b. Kalah mendapatkan nilai 1
 - c. Kalah karena Walk Out (WO) mendapatkan nilai 0

BAB IV

PERATURAN PERTANDINGAN

1. Peraturan pertandingan yang dipakai adalah peraturan yang ditetapkan oleh PERBASI dan FIBA 2018.
2. Jadwal pertandingan ditetapkan setelah *technical meeting* oleh panitia dan tidak dapat diganggu gugat. Tim dapat memberikan preferensi jadwal beserta alasan yang diberikan saat *technical meeting* melalui LO Tim.

- a. Panitia hanya mengupayakan, namun tidak menjanjikan preferensi jadwal Tim terpenuhi.
 - b. Setelah *technical meeting*, tidak melayani penerimaan preferensi
 - c. Jadwal pertandingan akan diumumkan tanggal 15 Agustus 2019 (3 hari setelah Technical Meeting) dan tidak dapat diganggu gugat.
3. Setiap Tim diharapkan hadir di tempat pertandingan minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan.
4. Apabila salah satu Tim belum hadir pada waktu pertandingan fase grup dan perempat final, maka Tim tersebut akan **dipanggil sebanyak tiga kali** dengan interval pemanggilan 5 menit. Tim yang bersangkutan dinyatakan kalah akibat WO apabila pemain yang berada di lapangan dan memenuhi kelengkapan pertandingan pada BAB VI berjumlah kurang dari 5 orang pemain setelah panggilan ketiga.
5. Pada pertandingan semifinal, perebutan juara tiga, dan final, setelah panggilan kedua namun sebelum panggilan ketiga, apabila terdapat Tim yang belum memenuhi syarat untuk bermain, Tim yang bersangkutan dapat mengajukan permohonan perpanjangan waktu ke panitia untuk tetap melaksanakan pertandingan dengan persetujuan dari Tim lawan. Perpanjangan waktu yang diberikan 15 menit dimulai setelah panggilan ketiga. Tim tersebut tetap dikenakan denda WO pada Peraturan Umum IMSSO. Tim dinyatakan kalah akibat WO bila setelah perpanjangan waktu Tim masih belum memenuhi syarat untuk bermain atau jika Tim masih belum memenuhi syarat setelah panggilan ketiga apabila perpanjangan waktu tidak terjadi.
6. Peserta diwajibkan menyerahkan uang jaminan WO sebesar Rp200.000,00. Bila Tim peserta tidak pernah mengalami kalah akibat WO atau tidak pernah mengalami kondisi seperti pada pasal 5 bab IV selama turnamen berlangsung, uang jaminan WO dapat diklaim kembali pada akhir Liga Medika. Namun, bila Tim peserta pernah mengalami kalah akibat WO atau pernah mengalami kondisi seperti pada pasal 5 bab IV, uang jaminan WO tidak dapat diklaim kembali.

7. Jika kedua Tim tidak hadir pada pertandingan yang sudah dijadwalkan, maka kedua Tim mendapatkan poin 0 dan uang jaminan WO tidak dapat diklaim kembali.
8. Tim yang dinyatakan menang WO mendapatkan skor 20-0.
 - a. Skor 20-0 dianggap skor memasukkan pada yang menang akibat lawan yang WO.
9. *Official* Tim harus menyerahkan daftar pemain kepada panitia 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
 - a. Apabila tidak mengumpulkan sesuai ketentuan, maka tim tidak dianggap siap dan pemanggilan akan dimulai
 - b. Nama pemain yang tercantum dalam daftar pemain harus sama selama pertandingan Liga Medika berlangsung.
10. Apabila wasit menghentikan pertandingan akibat terjadi gangguan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu sampai 30 menit. Apabila setelah 30 menit gangguan tersebut tidak dapat diatasi, maka:
 - a. Apabila terjadi pada kuartir I, pertandingan akan diulang seluruhnya.
 - b. Apabila terjadi pada kuartir II dan III, pertandingan akan diteruskan dengan sisa waktu yang ada, kecuali apabila lapangan tidak dapat digunakan setelah gangguan maka akan terjadi seperti poin D pasal 10 bab IV Peraturan Khusus Cabang Basket Putra dan Putri Liga Medika 2019.
 - c. Apabila terjadi pada kuartir IV, pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Apabila skor sama, maka akan diadakan babak tambahan yang akan dijelaskan pada poin 15.
 - d. Apabila lapangan tidak dapat digunakan untuk melanjutkan pertandingan setelah gangguan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Apabila terdapat skor sama dan lapangan tidak dapat digunakan untuk melanjutkan pertandingan setelah gangguan, maka akan dilakukan pengaturan jadwal lanjutan sesuai pasal 12 Bab IV dan lanjutan pertandingan dimulai dari sisa waktu yang diberhentikan sebelum terjadi gangguan.

11. Apabila gangguan terjadi pada babak tambahan, maka pertandingan dianggap selesai dan skor dianggap sah. Apabila skor sama, maka pertandingan babak tambahan akan diulang seluruhnya dan skor diteruskan.
12. Pengaturan jadwal lanjutan pertandingan tertunda atau ulang akan diatur kemudian oleh panitia.
13. Setiap pelatih dan *official* yang duduk di bangku pemain wajib berpakaian rapi (kemeja/kaos berkerah, celana panjang, dan sepatu).
14. Waktu pertandingan adalah 4×10 menit. Jeda antarkuartar adalah 2 menit, kecuali antara kuartar 2 dan 3 adalah 5 menit.
15. Babak tambahan pada grup, perempat final, semifinal, perebutan juara 3, dan final berdurasi 5 menit. Jika tidak didapatkan pemenang pada 5 menit pertama, maka babak tambahan akan diulang hingga ditemukan pemenang pertandingan.
16. Fase grup dan perempat final menggunakan waktu kotor. Pada 2 menit terakhir di kuartar I, II, dan III, Tim tidak diperbolehkan untuk meminta *time out*.
17. Semifinal dan perebutan juara tiga menggunakan waktu semibersih dan final menggunakan waktu bersih.
18. Apabila terdapat tim yang sudah melakukan WO sebanyak 2x, maka tim tersebut akan didiskualifikasi dari pertandingan Basket Liga Medika 2019.
19. Perwakilan kontingan harus menandatangani Berita Acara Pertandingan (BAP) yang telah diisi oleh panitia segera setelah pertandingan selesai. BAP yang sudah ditandatangani oleh masing-masing perwakilan kontingen yang bertanding dan panitia tidak dapat diganggu gugat.

BAB V

KETENTUAN WASIT

1. Wasit yang memimpin pertandingan berasal dari PERBASI Provinsi DKI Jakarta.

2. Setiap pertandingan pada fase grup dan fase gugur kecuali final akan dipimpin oleh 2 orang wasit. Pertandingan final akan dipimpin oleh 3 orang wasit.
3. Keputusan yang telah dibuat oleh wasit tidak dapat diganggu gugat. Jika ingin mengajukan protes, dapat dilakukan melalui PERBASI DKI Jakarta.

BAB VI

KELENGKAPAN PERTANDINGAN

1. Setiap pemain yang bertanding wajib mengenakan seragam basket (baju dan celana) dan sepatu olahraga.
2. Nomor punggung yang dapat digunakan adalah 0, 00, dan 1-99.
3. Apabila terjadi kesamaan nomor punggung pada satu Tim, maka salah satu pemain tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
4. Setiap pemain tidak diperkenankan mengganti nomor punggung selama Liga Medika 2019 berlangsung. Apabila pemain mengganti nomor punggung, maka pemain tersebut tidak diperbolehkan ikut dalam pertandingan, sebelum kembali ke nomor punggung awal.
5. Setiap Tim perlu memiliki dua set seragam, yakni berwarna terang dan gelap. Yang termasuk warna terang adalah seragam dengan warna dasar putih, sedangkan warna gelap adalah selain putih.
6. Penentuan warna seragam Tim telah ditentukan oleh panitia setiap sebelum pertandingan. Apabila terdapat Tim yang membawa warna seragam yang tidak sesuai dengan yang telah ditentukan panitia, diperlukan kesepakatan antara kedua Tim, wasit, dan panitia untuk dapat melanjutkan pertandingan.
7. Bila tidak tercapai kesepakatan, maka Tim yang tidak sesuai wajib mengganti seragam dalam waktu 15 menit. Apabila Tim yang bersangkutan tidak menyanggupi, maka Tim lawan dinyatakan menang WO.
8. Pemain diperbolehkan menggunakan *sleeve*, *decker*, baju dalam, dan/atau jilbab pada saat pertandingan berlangsung, dengan syarat

- a. Warna atribut harus seragam dalam satu tim (warna apapun selama satu warna)
9. Pemain tidak diperbolehkan menggunakan baju dalaman, kecuali bagi yang menggunakan jilbab, dengan syarat
 - a. Warna baju dalaman harus seragam dalam satu tim (warna apapun selama satu warna)
10. Pemain dilarang mengenakan atribut-atribut (seperti kalung, gelang, dan lainnya) yang dapat membahayakan pemain lainnya dan yang tidak berhubungan dengan pertandingan.
11. Pemain wajib mempunyai kuku yang pendek dan rapih untuk ikut dalam pertandingan.
12. Pemain yang tidak memenuhi kelengkapan diatas, tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
13. Hal-hal yang tidak atau belum dicantumkan dalam peraturan pertandingan ini, akan ditetapkan kemudian oleh pihak panitia Liga Medika 2019.

BAB VII

PELANGGARAN, SANKSI, DAN MEKANISME DISKUALIFIKASI

1. Peraturan Umum IMSSO Liga Medika 2019 berlaku dalam rangkaian kompetisi Basket Putra dan Putri IMSSO Liga Medika 2019.
 2. Wasit berhak mengeluarkan pemain yang melakukan pemukulan/perkelahian terhadap pemain lawan atau *official* lawan, maupun terhadap panitia/wasit.
 3. Apabila terjadi pemukulan/perkelahian di lingkungan pertandingan akan dikenakan sanksi sesuai peraturan umum IMSSO Liga Medika 2019.
 4. Semua pelanggaran pada pertandingan basket Liga Medika 2019 akan dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan umum IMSSO Liga Medika 2019.
 5. Setiap keputusan panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat, kecuali melalui mediator yang diatur pada Peraturan Umum IMSSO Liga Medika 2019
- BAB X mengenai mekanisme pengaduan.**

BAB VIII

PENGAWASAN PERTANDINGAN

1. Pengawasan pertandingan adalah pengawas yang ditunjuk oleh PERBASI DKI Jakarta untuk membantu di bidang teknis dan berkedudukan sederajat dengan panitia Liga Medika 2019.
2. Pengawas pertandingan bertanggung jawab penuh atas kelancaran dan keterliban jalannya pertandingan.
3. Berbagai persoalan teknis yang disebabkan oleh berbagai gangguan pertandingan yang mengakibatkan terhentinya pertandingan akan diselesaikan oleh pengawas pertandingan.
4. Pengawas pertandingan berhak memanggil wasit apabila terjadi masalah di lapangan.

BAB IX

PERATURAN TAMBAHAN

1. Pemenang dan MVP kompetisi Basket Putra IMSSO Liga Medika 2018 akan memperoleh hadiah sebagai berikut:
 - a. Juara 1 : uang sebesar Rp 8.500.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - b. Juara 2 : uang sebesar Rp 5.000.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - c. Juara 3 : uang sebesar Rp 2.500.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - d. MVP : uang sebesar Rp500.000,00 dan sertifikat.
2. Pemenang dan MVP kompetisi Basket Putri IMSSO Liga Medika 2018 akan memperoleh hadiah sebagai berikut:
 - a. Juara 1 : uang sebesar Rp 7.500.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - b. Juara 2 : uang sebesar Rp 4.000.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - c. Juara 3 : uang sebesar Rp 2.000.000,00, trofi, dan sertifikat.
 - d. MVP : uang sebesar Rp500.000,00 dan sertifikat.

3. Apabila pada saat final terjadi *Walk Out* pada kedua Tim, juara 3 dan 4 naik menjadi Tim yang mendapatkan juara 1 dan 2. Sedangkan kedua Tim yang *Walk Out* tidak mendapatkan gelar juara. Apabila terjadi *Walk Out* pada salah satu Tim saat final dan/atau perebutan juara 3, maka Tim yang bersangkutan akan dianggap kalah pada pertandingan yang bersangkutan. Apabila terjadi kasus diskualifikasi pada:
 - a. Juara 1, maka juara 2 akan naik menjadi 1, juara 3 akan naik menjadi 2, dan juara 4 akan naik menjadi juara 3.
 - b. Juara 2, maka juara 3 akan naik menjadi juara 2, dan juara 4 akan naik menjadi juara 3.
 - c. Juara 3, maka juara 4 akan naik menjadi juara 3.
4. Mekanisme pengambilan undian adalah:
 - a. Juara 1 diikuti Juara 2 sebelumnya
 - b. setelah para juara, peserta akan dipanggil secara acak oleh panitia

SISTEM PERTANDINGAN

Fase Grup Putra			
Pool 1	Pool 2	Pool 3	Pool 4
A	E	I	M
B	F	J	N
C	G	K	O
Lolos			
1	3	5	7
2	4	6	8

Fase Grup Putri			
Pool A	Pool B	Pool C	Pool D
1	4	7	10
2	5	8	11
3	6	9	12

Lolos

A₁

B₁

A₂

B₂

Turnamen Putra						
	1 6	9				
			9 vs 10			
	3 8	10				
					Final	
	5 2	11				
			11 vs 12		Juara 3	
	7 4	12				
Turnamen Putri						
	Putri A1					
	Putri B2		Final			
	Putri B1		Juara 3			
	Putri A2					

The background is a solid blue color with a fine, woven texture. A single, continuous yellow line starts from the bottom left, curves upwards and to the right, then loops back to the left, and finally curves upwards and to the right again, ending near the top right corner. This line forms a stylized, flowing shape that resembles a large 'S' or a calligraphic flourish.

kenali jiwa