LAPORAN PRAKTIKUM

MODUL V "HASH TABLE"



Disusun oleh: Andika Indra Prastawa NIM: 2311102033

Dosen Pengampu: Wahyu Andi Saputra, S.Pd.,M.Eng.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023

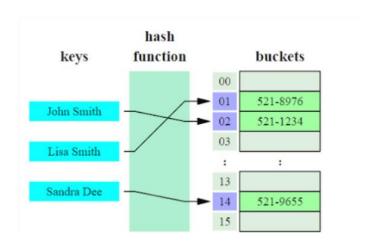
BAB I TUJUAN PRAKTIKUM

- a. Mahasiswa mampu menjelaskan definisi dan konsep dari Hash Code
- b. Mahasiswa mampu menerapkan Hash Code kedalam pemrograman

BAB II

DASAR TEORI

Hashing merupakan teknik yang digunakan untuk menyusun dan mengakses elemen data dalam List dengan waktu yang relatif konstan melalui manipulasi key untuk mengidentifikasi lokasi dalam List. Hash function merupakan fungsi yang digunakan untuk memanipulasi key dari elemen data dalam List untuk mengidentifikasi lokasi aslinya di list. Fungsi ini akan memetakan list data yang ukurannya berubah-ubah ke ukuran tetap. Nilai kembalian dari fungsi hash disebut dengan Hash Values.



Hash table adalah sebuah struktur data yang terdiri atas sebuah tabel dan fungsi yang bertujuan untuk memetakan nilai kunci yang unik untuk setiap record menjadi angka (hash) lokasi record tersebut dalam sebuah tabel.

Fungsi Hash Table

Fungsi hash membuat pemetaan antara kunci dan nilai, hal ini dilakukan melalui penggunaan rumus matematika yang dikenal sebagai fungsi hash. Hasil dari fungsi hash disebut sebagai nilai hash atau hash. Nilai hash adalah representasi dari string karakter asli tetapi biasanya lebih kecil dari aslinya.

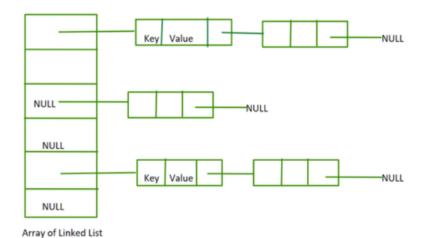
Beberapa Contoh Fungsi Hash:

- kunci % jumlah ember
- Nilai karakter ASCII * PrimeNumber x . Dimana x = 1, 2, 3...n

• Anda dapat membuat fungsi hash Anda sendiri tetapi fungsi hash tersebut harus bagus dan memberikan jumlah tabrakan yang lebih sedikit

Fungsi Utama dalam Program Hash Table

- Insertion
- Deletion
- Searching
- Update
- Traversal



Hash Map

BAB III

GUIDED

1. Guided 1

Source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int MAX_SIZE = 10;
// Fungsi hash sederhana
int hash func(int key)
   return key % MAX SIZE;
// Struktur data untuk setiap node
struct Node
   int key;
   int value;
   Node *next;
    Node(int key, int value) : key(key), value(value),
                               next(nullptr) {}
};
// Class hash table
class HashTable
private:
   Node **table;
public:
   HashTable()
        table = new Node *[MAX_SIZE]();
    ~HashTable()
        for (int i = 0; i < MAX SIZE; i++)
           Node *current = table[i];
           while (current != nullptr)
```

```
Node *temp = current;
            current = current->next;
            delete temp;
    delete[] table;
// Insertion
void insert(int key, int value)
    int index = hash_func(key);
    Node *current = table[index];
    while (current != nullptr)
       if (current->key == key)
            current->value = value;
            return;
        current = current->next;
    Node *node = new Node(key, value);
    node->next = table[index];
    table[index] = node;
// Searching
int get(int key)
    int index = hash_func(key);
    Node *current = table[index];
    while (current != nullptr)
        if (current->key == key)
            return current->value;
        current = current->next;
    return 40;
// Deletion
```

```
void remove(int key)
       int index = hash func(key);
       Node *current = table[index];
       Node *prev = nullptr;
       while (current != nullptr)
           if (current->key == key)
               if (prev == nullptr)
                  table[index] = current->next;
               else
                  prev->next = current->next;
               delete current;
               return;
           prev = current;
           current = current->next;
   // Traversal
   void traverse()
       for (int i = 0; i < MAX SIZE; i++)
           Node *current = table[i];
           while (current != nullptr)
                cout << current->key << ": " << current->value
                    << endl;
               current = current->next;
};
int main()
```

```
HashTable ht;
// Insertion
ht.insert(1, 10);
ht.insert(2, 20);
ht.insert(3, 30);
// Searching
cout << "Get key 1: " << ht.get(1) << endl;
cout << "Get key 4: " << ht.get(4) << endl;
// Deletion
ht.remove(4);
// Traversal
ht.traverse();
return 0;
}</pre>
```

Screenshoot program

Deskripsi program

Program ini merupakan penerapan dari hash table sederhana yang memanfaatkan fungsi hash untuk menghasilkan indeks tabel berdasarkan kunci. Program ini menyediakan fungsi untuk menambahkan data, mencari data, menghapus data, dan mencetak seluruh data yang disimpan. Program ini terbagi menjadi tiga bagian utama, yaitu struktur data untuk setiap node, kelas hash table, dan fungsi utama.

2. Guided 2

Source code

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
const int TABLE_SIZE = 11;
```

```
string name;
string phone number;
class HashNode
public:
   string name;
   string phone number;
   HashNode(string name, string phone_number)
        this->name = name;
        this->phone_number = phone_number;
};
class HashMap
private:
   vector<HashNode *> table[TABLE SIZE];
public:
   int hashFunc(string key)
        int hash val = 0;
        for (char c : key)
            hash val += c;
        return hash val % TABLE SIZE;
    void insert(string name, string phone number)
        int hash val = hashFunc(name);
        for (auto node : table[hash_val])
            if (node->name == name)
                node->phone_number = phone_number;
                return;
        table[hash val].push back(new HashNode(name,
                                                phone_number));
```

```
void remove(string name)
        int hash val = hashFunc(name);
        for (auto it = table[hash_val].begin(); it !=
table[hash val].end();
             it++)
            if ((*it) \rightarrow name == name)
                table[hash_val].erase(it);
                return;
        }
    string searchByName(string name)
        int hash val = hashFunc(name);
        for (auto node : table[hash val])
            if (node->name == name)
               return node->phone_number;
        return "";
    void print()
        for (int i = 0; i < TABLE SIZE; i++)</pre>
            cout << i << ": ";
            for (auto pair : table[i])
                if (pair != nullptr)
                     cout << "[" << pair->name << ", " << pair-</pre>
>phone_number << "]";</pre>
                }
            }
```

```
cout << endl;</pre>
};
int main()
{
    HashMap employee map;
    employee map.insert("Mistah", "1234");
    employee map.insert("Pastah", "5678");
    employee map.insert("Ghana", "91011");
    cout << "Nomer Hp Mistah : "</pre>
         << employee_map.searchByName("Mistah") << endl;</pre>
    cout << "Phone Hp Pastah : "</pre>
         << employee_map.searchByName("Pastah") << endl;</pre>
    employee map.remove("Mistah");
    cout << "Nomer Hp Mistah setelah dihapus : "</pre>
         << employee map.searchByName("Mistah") << endl
         << endl;
    cout << "Hash Table : " << endl;</pre>
    employee map.print();
    return 0;
```

Screenshoot program

```
PS C:\praktikum 1\praktikum 1> cd "c:\praktikum 1\praktikum 1\"
uided2 }
Nomer Hp Mistah: 1234
Phone Hp Pastah : 5678
Nomer Hp Mistah setelah dihapus :
Hash Table :
0:
1:
2:
3:
4: [Pastah, 5678]
6: [Ghana, 91011]
7:
8:
9:
PS C:\praktikum_1\praktikum_1> [
```

Deskripsi program

Program ini adalah implementasi dari HashMap yang digunakan untuk menyimpan data nama dan nomor telepon karyawan. Program ini memanfaatkan fungsi hash untuk menghasilkan indeks tabel berdasarkan nama karyawan. Program ini menyediakan fungsi untuk menambahkan data, mencari data, menghapus data, dan mencetak semua data yang tersimpan. Program ini terdiri dari tiga kelas utama: HashNode, HashMap, dan main. Kelas HashNode mewakili node dalam tabel hash, di mana setiap node berisi nama dan nomor telepon karyawan.

LATIHAN KELAS - UNGUIDED

1. Unguided 1

Source code

```
#include <iostream>
#include <list>
#include <vector>
using namespace std;
struct dataMahasiswa
   long long Nim 2311102033;
   int nilai;
};
class HashTable
private:
   static const int hashGroup = 10;
   vector<list<dataMahasiswa>> table;
public:
   HashTable() : table(hashGroup) {}
   int hashFunction(long long Nim 2311102033)
       return Nim 2311102033 % hashGroup;
    void tambahData(long long Nim_2311102033, int nilai)
        dataMahasiswa mhs;
        mhs.Nim 2311102033 = Nim 2311102033;
        mhs.nilai = nilai;
        int hashKey = hashFunction(Nim 2311102033);
        table[hashKey].push back(mhs);
    void hapusData(long long Nim 2311102033)
        int hashKey = hashFunction(Nim 2311102033);
```

```
for (auto it = table[hashKey].begin(); it !=
table[hashKey].end(); ++it)
           if ((*it).Nim_2311102033 == Nim_2311102033)
                table[hashKey].erase(it);
                cout << "Nim " << it->Nim 2311102033 << " telah di
hapus" << endl;
               break;
   void cariNIM(long long Nim_2311102033)
       int hashKey = hashFunction(Nim 2311102033);
       for (auto mhs : table[hashKey])
           if (mhs.Nim 2311102033 == Nim 2311102033)
               cout << "Nim: " << mhs.Nim 2311102033 << ", Nilai:</pre>
" << mhs.nilai << endl;
               return;
        cout << "Data mahasiswa dengan Nim " << Nim 2311102033 << " \,
tidak." << endl;
   void cariRentang()
       for (const auto &group : table)
            for (const auto &mhs : group)
               if (mhs.nilai >= 80 && mhs.nilai <= 90)</pre>
                    cout << "Nim: " << mhs.Nim 2311102033 << ",
Nilai: " << mhs.nilai << endl;</pre>
```

```
};
int main()
  int Pilihanmu, nilai;
  long long Nim 2311102033;
  HashTable hashTable;
  cout << "\n\t\t PROGRAM UNTUK MENYIMPAN DATA MAHASISWA\n\n";
   cout << "+-----
----+\n";
  cout << "| Menu | Pilihan |
                                            Keterangan
|\n";
  cout << "+-----
----+\n";
  cout << "| 1 | Tambah | Tambah data mahasiswa
|\n";
  cout << "| 2 | Hapus | Hapus data mahasiswa
| n";
  cout << "| 3 | Cari | Cari data mahasiswa berdasarkan Nim
|\n";
  cout << "| 4 | Rentang | Cari data mahasiswa berdasarkan
rentang nilai (80-90) |\n";
  cout << "| 5 | Keluar | Keluar dari program
  cout << "+-----
----+\n";
  do
   {
      cout << "Pilih menu (1-5): ";</pre>
      cin >> Pilihanmu;
      switch (Pilihanmu)
      case 1:
         cout << "Masukkan Nim mahasiswa: ";</pre>
         cin >> Nim_2311102033;
         cout << "Masukkan nilai mahasiswa: ";</pre>
         cin >> nilai;
         hashTable.tambahData(Nim 2311102033, nilai);
         break;
```

```
case 2:
            cout << "Masukkan Nim mahasiswa yang ingin dihapus: ";</pre>
            cin >> Nim 2311102033;
            hashTable.hapusData(Nim 2311102033);
        case 3:
            cout << "Masukkan Nim mahasiswa yang ingin dicari: ";</pre>
            cin >> Nim_2311102033;
            hashTable.cariNIM(Nim 2311102033);
            break;
        case 4:
            cout << "Mahasiswa dengan nilai antara 80 dan 90:" <<
endl;
           hashTable.cariRentang();
            break;
        case 5:
            cout << "Terimakasih Telah Memakai program ini " << endl;</pre>
            break;
        default:
            cout << "NOT FOUND." << endl;</pre>
    } while (Pilihanmu != 5);
    return 0;
```

Screenshoot program

• Setiap mahasiswa memiliki NIM dan nilai

```
PS C:\praktikum 1\praktikum 1\rd "c:\praktikum 1\praktikum 1\" ; if ($?) { g++
ak5Unguided1 }
                    PROGRAM UNTUK MENYIMPAN DATA MAHASISWA
| Menu | Pilihan |
                                     Keterangan
  1 | Tambah | Tambah data mahasiswa
      Hapus
                | Hapus data mahasiswa
  3
      | Cari | Cari data mahasiswa berdasarkan Nim
  4
      | Rentang | Cari data mahasiswa berdasarkan rentang nilai (80-90)
  5 | Keluar | Keluar dari program
Pilih menu (1-5): 1
Masukkan Nim mahasiswa: 2311102033
Masukkan nilai mahasiswa: 87
Pilih menu (1-5):
```

• Program memiliki menu yang berisi poin C

 Implementasikan fungsi untuk menambahkan data baru, menghapus data, mencari data berdasarkan NIM, dan mencari data berdasarkan rentang nilai (80 - 90)

PROGRAM UNTUK MENYIMPAN DATA MAHASISWA	
Menu Pili	han Keterangan
2 Hapu 3 Cari 4 Rent	ah Tambah data mahasiswa s Hapus data mahasiswa Cari data mahasiswa berdasarkan Nim ang Cari data mahasiswa berdasarkan rentang nilai (80-90) ar Keluar dari program
Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 2311102033 Masukkan nilai mahasiswa: 87 Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 2311102099 Masukkan nilai mahasiswa: 82 Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 2311102088 Masukkan nilai mahasiswa: 86 Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 2311102077 Masukkan Nim mahasiswa: 81 Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 81 Pilih menu (1-5): 1 Masukkan Nim mahasiswa: 83 Masukkan Nim mahasiswa: 83 Masukkan Nim mahasiswa: 83 Masukkan Nim mahasiswa: 83	

• Menghapus Data

```
Pilih menu (1-5): 2
Masukkan Nim mahasiswa yang ingin dihapus: 2311102099
Nim 2311102099 telah di hapus
```

• Mencari Data Menggunakan Nim

```
Pilih menu (1-5): 3
Masukkan Nim mahasiswa yang ingin dicari: 2311102033
Nim: 2311102033, Nilai: 87
```

• Mencari Data Berdasarkan Rentang Nilai (80 – 90)

```
Pilih menu (1-5): 4
Mahasiswa dengan nilai antara 80 dan 90:
Nim: 2311102033, Nilai: 87
Nim: 2311102066, Nilai: 89
Nim: 2311102077, Nilai: 81
Nim: 2311102088, Nilai: 86
```

• Keluar Dari Program

```
Pilih menu (1-5): 5
Terimakasih Telah Memakai program ini
PS C:\praktikum_1\praktikum_1> cd "c:\praktikum_1\praktikum
```

Deskripsi program

Program ini merupakan implementasi dasar dari hash table yang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa. Pengguna dapat melakukan penambahan data mahasiswa, penghapusan data berdasarkan NIM, pencarian data berdasarkan NIM, serta pencarian data mahasiswa dalam rentang nilai tertentu. Program ini menyediakan menu pilihan untuk menjalankan operasi-operasi tersebut. Data mahasiswa disimpan dalam struktur dataMahasiswa dengan NIM sebagai kunci dan nilai mahasiswa.

KESIMPULAN

Dari modul praktikum hash table, dapat disimpulkan bahwa hashing adalah teknik penting untuk memetakan data dari kumpulan besar ke kumpulan yang lebih kecil menggunakan fungsi hash, dengan metode seperti chaining atau probing untuk menangani tabrakan. Implementasi hash table memungkinkan pencarian data yang cepat dengan kompleksitas waktu rata-rata O(1), tetapi memerlukan pemilihan fungsi hash yang baik dan sensitif terhadap faktor muatan tabel. Meskipun hash table unggul dalam efisiensi pencarian data, ada kelemahan seperti overhead memori untuk penanganan tabrakan dan kinerja yang dapat menurun saat faktor muatan tinggi. Dengan pemahaman yang baik tentang konsep dan implementasi hash table, kita dapat menggunakannya secara efektif dalam pengembangan aplikasi untuk operasi pencarian dan penyimpanan data yang cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] https://fajarbaskoro.blogspot.com/2021/06/hash-table.html
- [2] https://www.geeksforgeeks.org/implementation-of-hash-table-in-c-using-separate-chaining/
- [3] http://aren.cs.ui.ac.id/sda/resources/sda2010/15 hashtable.pdf