

**GL03**

**DOKUMEN UJI PERANGKAT LUNAK**

**<KOST KITA>**

untuk:

Orang Perantauan

Dipersiapkan oleh:

Andika Rizki Putra Pamungkas (2211102181)


Zahra Salsabila (2211102206)

Rezki Nur Vidhiyansyah(2211102207)

Alvi Anggraeni(2211102209)

El Vares Hadni Hameed(2211102220)

Prodi Teknik Informatika - Universitas Telkom Purwokerto

	Prodi Teknik Informatika  Universitas Telkom Purwokerto	Nomor Dokumen		Halaman
		<b><i>DUPL-001 &lt;x: id_proyek&gt;</i></b>		<b><i>&lt;#&gt;/&lt;jml #</i></b>
		Revisi	<i>&lt;nomor revisi&gt;</i>	<i>Tgl: &lt;isi tanggal&gt;</i>

# Daftar Isi

1 Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	4
1.2 Ruang Lingkup Pengujian	4
1.3 Referensi	4
1.4 Overview Sistem & Fitur Utamanya	4
1.5 Overview Pengujian	5
1.5.1 Perangkat Keras Pengujian	5
1.5.2 Sumber Daya Manusia	5
1.5.3 Perangkat Lunak Pengujian	5
1.5.4 Material Pengujian	6
1.5.5 Strategi dan Metode Pengujian	6
1.5.6 Jadwal Pengujian	6
<b>2 Pelaksanaan Pengujian</b>	<b>6</b>
2.1 Pengujian UNIT	7
2.1.1 Pengujian White Box Method	7
2.1.2 Pengujian Class dengan JUnit/PHPUnit	15
2.2 Pengujian INTEGRASI	16
2.2.1 Pengujian DUPL-01 Login User	16
2.2.3 Pengujian DUPL-01 Pencarian Kost	17
2.2.4 Pengujian DUPL-01 Pemesanan Kost	18
2.2.5 Pengujian DUPL-01 Pembayaran Kost	18
2.3 SYSTEM TEST (Optional, jika software embedded di system IOT dll)	19
2.4 USER ACCEPTANCE TEST (Berjuang mencari user potensial)	19
2.5 Summary Pengujian Yang Masih Gagal	20
<b>3 Lampiran</b>	<b>20</b>

## Daftar Tabel

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada tabel pada badan dokumen

Table 1 Jadwal Pengujian	6
Table 2 Complecity	11
Table 3 Daftar Path	11
Table 4 Data Uji	12

## Daftar Gambar

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada gambar pada badan dokumen

Gambar 1. 1 Identifikasi Endpoint	8
Gambar 1. 2 Eksploitasi Data	8
Gambar 1. 3 User	9
Gambar 1. 4 Dump Data Users	9
Gambar 1. 5 Gagal Login	10
Gambar 1. 6 Pengujian White Box	11

## Daftar Lampiran

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada lampiran setelah badan dokumen

# 1 Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah sebagai panduan untuk melakukan pengujian terhadap perkembangan proyek perangkat lunak website *Kost Kita*. Dokumen ini digunakan untuk melihat hasil uji dari perangkat lunak website *Kost Kita* apakah sudah sesuai dengan rancangan yang telah dibuat atau tidak. Dokumen ini ditujukan untuk programmer sebagai bahan pertimbangan pengembangan perangkat lunak lebih lanjut agar memenuhi target perancangan.

## 1.2 Ruang Lingkup Pengujian

Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak ini meliputi Perangkat Lunak Pengujian, Perangkat Keras Pengujian, Sumber Daya Manusia, Perangkat Lunak Pengujian, Material Pengujian, Strategi dan Metode Pengujian, dan Jadwal Pengujian.

## 1.3 Referensi

Berikut adalah referensi yang digunakan dalam membuat dokumen DUPL ini:

1. SKPL-001 - SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK, *Kost Kita*
2. DPPL-001 – DOKUMEN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK, *Kost Kita*
3. Template DUPL, S1 Teknik Informatika Universitas Telkom

## 1.4 Overview Sistem & Fitur Utamanya

Website *Kost Kita* merupakan sebuah platform digital yang dirancang untuk memfasilitasi pencarian dan penyewaan kost secara praktis. Sistem menghubungkan penyewa dan pemilik kost dalam satu ekosistem yang terintegrasi, memudahkan pengguna untuk menemukan tempat tinggal yang sesuai kebutuhan dengan cepat. Menggunakan teknologi berbasis web responsif, *Kost Kita* mendukung akses dari berbagai perangkat, termasuk desktop, tablet, dan smartphone.

Fitur utama website *Kost Kita* meliputi:

1. Pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan lokasi sekitar Purwokerto, harga, fasilitas, dan tipe kamar.
2. Dilengkapi dengan galeri foto setiap tipe kamarnya, dan deskripsi lengkap
3. Penyewa dapat memesan atau menghubungi pemilik langsung melalui sistem pesan terintegrasi.
4. Admin dapat mengelola properti dari setiap pemilik kost, mengunggah informasi baru, dan memantau penyewaan.
5. Data pengguna dilindungi dengan sistem autentikasi dan enkripsi.

## 1.5 Overview Pengujian

### 1.5.1 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang digunakan untuk menguji website *Kost Kita* mencakup berbagai perangkat dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Server WAP
  - Intel Xeon atau AMD EPYC dengan frekuensi minimum 2.4 GHz.
  - Harddisk 500 GB SSD/Ram 16 GB.
  - Windows, macOS, atau Linux.
2. User
  - Intel Core i3 generasi ke-8 atau setara.
  - Harddisk 2 GB/Ram 4 GB.
  - Google Chrome, Microsoft Edge, Safari (perangkat macOS).

### 1.5.2 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang diperlukan dalam pengujian perangkat lunak ini adalah pengembang dari perangkat

lunak website Kost Kita dimana pengembang tersebut memahami :

- Konsep sistem keseluruhan dari perangkat lunak website Kost Kita
- Konsep pemrograman Bahasa PHP
- Konsep *database* menggunakan MySQL

### 1.5.3 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak yang digunakan untuk menguji website Kost Kita mencakup berbagai perangkat dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Google Chrome, Microsoft Edge, Safari (yang biasa digunakan untuk Web Browser).
2. MySQL (Database digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengambil data dalam berbagai aplikasi, terutama di web).
3. Min. Windows 7, macOS (Sistem Operasi)
4. PHP (Web Server)

### 1.5.4 Material Pengujian

Material pengujian mencakup berbagai modul utama yang membentuk sistem website Kost Kita. Modul-modul yang akan diuji meliputi:

- Modul Pencarian Kost, menguji kemampuan pencarian lokasi.
- Modul Pemesanan Online, memastikan proses pemesanan berjalan.
- Modul Pengelolaan Akun, menguji fungsionalitas registrasi, login, dan pengelolaan data pengguna.
- Modul Menambahkan, mengupdate, dan menghapus Kost, memastikan admin dapat mengunggah informasi, dan memperbarui data.
- Modul Notifikasi dan Komunikasi, menguji pengiriman notifikasi kepada pengguna.

### 1.5.5 Strategi dan Metode Pengujian

Pengujian *Black Box* : merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi *input* dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Dengan kata lain pada pengujian *Black Box* dilakukan dengan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

### 1.5.6 Jadwal Pengujian

(Sebutkan kasus data pengujiannya)

Table 1 Jadwal Pengujian

Use Case	PIC	Jadwal pengujian
Vulnerability Testing	Alvi Anggraeni	24 November 2024
Penetration Testing	Alvi Anggraeni	24 November 2024
BlackBox Testing	Alvi Anggraeni	7 Desember 2024
WhiteBox Testing	Alvi Anggraeni	8 Desember 2024
Skala likert	Alvi Anggraeni	11 Desember 2024
Usability Testing	Alvi Anggraeni	13 Desember - 14 Desember 2024

## 2 Pelaksanaan Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada website Kost Kita diantaranya adalah login dan register user sebagai calon penyewa, fitur pencarian kost, proses pemesanan kost, dan pembayaran.

### 2.1 Pengujian UNIT

#### 2.1.1 Penetration dan Vulnerability Testing

- Penetration Testing

Setelah melakukan pengujian pada website kost kita, berikut laporan mengenai temuan-temuan yang ditemukan selama penetration testing dilakukan:

1. Kerentanan Website

**SQL Injection:** Parameter input yang tidak divalidasi dengan baik, hal ini memungkinkan pelaku menyisipkan perintah SQL untuk mengakses atau memodifikasi data sensitif.

2. Risiko dan Dampak

**Risiko:**

- Akses data oleh pihak yang tidak berwenang, termasuk informasi pribadi pengguna.
- Potensi manipulasi atau penghapusan data dalam database.
- Kerentanan terhadap eskalasi serangan lebih lanjut (misalnya, akses admin).

**Dampak:**

- Kehilangan kepercayaan pengguna.
- Pelanggaran hukum atau regulasi terkait perlindungan data.
- Potensi kerugian finansial akibat eksploitasi data.

3. Rekomendasi Perbaikan

- a. Validasi dan Sanitasi Input

- Gunakan filter pada semua input yang masuk untuk mencegah karakter berbahaya.
- Batasi format input berdasarkan kebutuhan (contoh: hanya angka untuk ID).

- b. Gunakan Parameterized Queries atau Prepared Statements

- Terapkan *prepared statements* dengan pustaka seperti PDO (PHP Data Objects) untuk PHP, atau modul database yang mendukung parameterisasi di bahasa pemrograman lainnya.

- c. Gunakan ORM (Object Relational Mapper)

- Gunakan ORM seperti Eloquent (Laravel), Hibernate (Java), atau Sequelize (Node.js) untuk menghindari manipulasi langsung terhadap query SQL.

- d. Perkuat Keamanan Database

- Batasi izin database hanya untuk operasi yang diperlukan.
- Pisahkan akun database untuk berbagai aplikasi dengan hak akses minimum.

- e. Pengetesan Secara Berkala





- Lihat isi table **users**.

```
root@kali:~/home/alvi# sqlmap -u "http://kostkita.com/item.php?id=1" -D kost_kita -T users --columns
{1.0.7stable}
https://sqlmap.org
```

### Hasilnya

Field	Type
id	int(11) unsigned
email	varchar(255)
username	varchar(30)
password_hash	varchar(255)
reset_hash	varchar(255)
reset_at	datetime
reset_expires	datetime
activate_hash	varchar(255)
status	varchar(255)
status_message	varchar(255)
active	tinyint(1)
force_pass_reset	tinyint(1)
created_at	datetime
updated_at	datetime
deleted_at	datetime

Gambar 1. 3 User

- Dump data dari table **users** tersebut.

```
root@kali:~/home/alvi# sqlmap -u "http://kostkita.com/item.php?id=1" -D kost_kita -T users --dump
{1.0.7stable}
https://sqlmap.org
```

### Hasilnya

id	email	username	password_hash	reset_hash	reset_at	reset_expires	activate_hash	status	status_message	active	force_pass_rese
1	example@example.com	exampleUser	hashed_password_here	NULL	NULL	NULL	NULL	active	User is active	1	

Gambar 1. 4 Dump Data Users

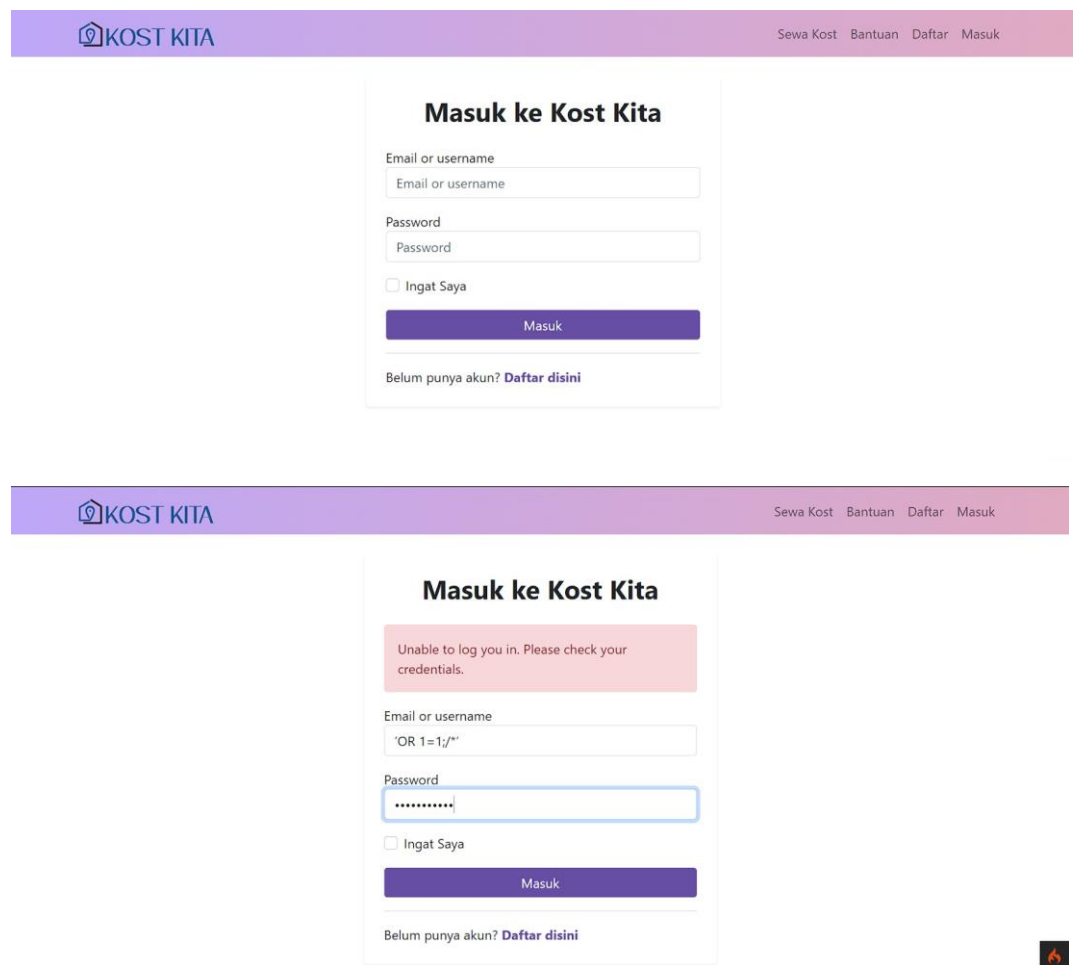
- Vulnerability Testing

Setelah melakukan pengujian pada website kost kita, berikut laporan mengenai temuan-temuan yang ditemukan selama vulnerability testing dilakukan:

- Kerentanan Website

Pengujian menemukan bahwa terdapat kerentanan SQL Injection pada input form pencarian di halaman *login*. Saat pengujian, input yang tidak tervalidasi memungkinkan penyerang untuk menyisipkan perintah SQL berbahaya, seperti penggunaan tanda **OR '1'='1**. Hasil pengujian menunjukkan bahwa website telah aman dari serangan SQL Injection. Input pengguna telah divalidasi dengan baik, dan semua kueri SQL yang digunakan dalam aplikasi

mengimplementasikan *prepared statements* atau *parameterized queries*, sehingga mencegah kemungkinan eksploitasi injeksi kode.



The image displays two screenshots of the 'Masuk ke Kost Kita' login page. The top screenshot shows a successful login form with fields for 'Email or username' and 'Password', a 'Masuk' button, and a link to 'Daftar disini'. The bottom screenshot shows the same form after a failed login attempt, with a red error message: 'Unable to log you in. Please check your credentials.' and a placeholder text 'OR 1=1/' in the username field.

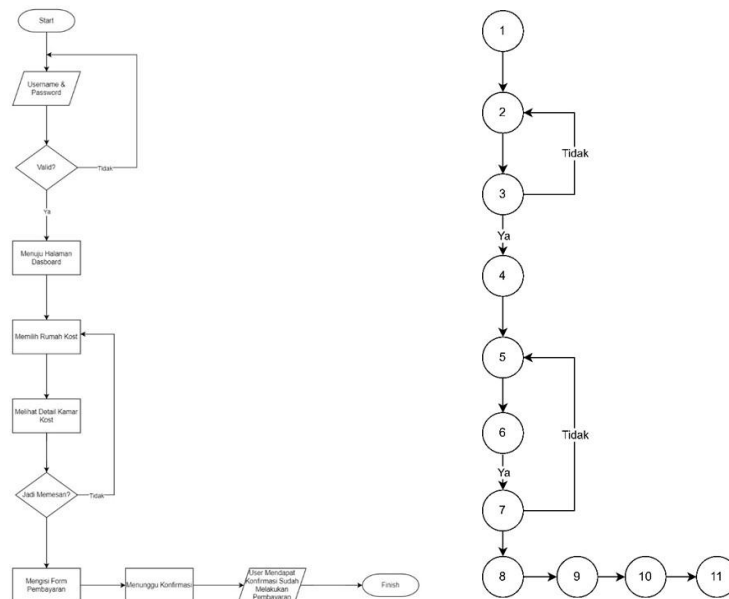
Gambar 1. 5 Gagal Login

- Risiko dan Dampak
  1. Risiko: Tidak ditemukan risiko terkait SQL Injection. Semua input pengguna dikendalikan dengan baik, sehingga data dalam database tetap aman dari akses yang tidak sah melalui metode ini.
  2. Dampak: Tidak ada dampak negatif yang ditemukan selama pengujian, mengingat kerentanan SQL Injection telah dicegah. Website dipastikan aman dari serangan yang mencoba mengeksploitasi input pengguna.
- Rekomendasi Perbaikan
  - 3 Maintenance: Lakukan audit berkala untuk memastikan bahwa perlindungan terhadap SQL Injection tetap efektif di tengah perubahan atau pembaruan sistem.
  - 4 Penggunaan WAF (Web Application Firewall): Meski aman dari SQL Injection saat ini, penggunaan firewall aplikasi web dapat membantu mendeteksi potensi serangan lain di masa depan dan meningkatkan lapisan perlindungan.

### 4.1.1 Pengujian White Box Method

- Pilih Method paling rumit dari class paling rumit
- Buat Flowchart/Flowgraph Nya

- User



Gambar 1. 6 Pengujian White Box

Table 2 Complexity

- Hitung cyclomatic complexity nya

User
$V(G) = E - N + 2$ $V(G) = 12 - 11 + 2$ $V(G) = 3$

- Daftar Path yang perlu diuji

- User

Table 3 Daftar Path

No	Independent Path
1.	1-2-3-2 (User gagal login)
2.	1-2-3-4-5-6-7-5 (User tidak jadi melakukan pemesanan kamar kost)
3.	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11 (User berhasil melakukan pemesanan kamar kost hingga ke pembayaran)

e. Siapkan data uji untuk setiap path

- User

*Table 4 Data Uji*

Path	1
Jalur	1-2-3-2
Skenario	1. Start 2. User memasukan username dan password 3. Sistem memeriksa validitas username dan password. 2. Jika tidak valid, user akan diminta kembali untuk memasukan username dan password.
Hasil Pengujian	Gagal

Path	2
Jalur	1-2-3-4-5-6-7-5
Skenario	1. Start 2. User memasukan username dan password 3. Sistem memeriksa validitas username dan password. 4. Jika valid, user diarahkan ke halaman dashboard. 5. User memilih rumah kost. 6. User melihat detail kamar kost yang dipilih. 7. Apakah ingin memesan? Jika tidak 5. User kembali ke langkah memilih rumah kost.
Hasil Pengujian	Berhasil

Path	3
Jalur	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11
Skenario	1. Start 2. User memasukan username dan password 3. Sistem memeriksa validitas username dan password. 4. Jika valid, user diarahkan ke halaman dashboard. 5. User memilih rumah kost.
	6. User melihat detail kamar kost yang dipilih. 7. Apakah ingin memesan? Jika iya, lanjut ke langkah berikutnya. 8. User diminta mengisi formulir pembayaran. 9. Menunggu Konfirmasi dari sistem. 10. User menerima konfirmasi bahwa pembayaran telah berhasil. 11. Finish
Hasil Pengujian	Berhasil

- f. Tampilkan screenshot hasilnya.

## 4.2 Pengujian INTEGRASI

### 4.2.1 Pengujian DUPL-01 Login User

Pengujian *login* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan pengecekan *user* yang telah terdaftar sebagai berikut :

**Tabel 1 Pengujian Login User**

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Username: <a href="mailto:dwiandini.rs@gmail.com">dwiandini.rs@gmail.com</a> password: junkyu0900	Pengguna berhasil login dan diarahkan ke halaman dashboard.	Kredensial diterima dan sistem mengizinkan akses.	[X ] diterima
	Klik tombol masuk	Dapat menampilkan notifikasi berhasil <i>login</i>	Berhasil melakukan <i>login</i>	[X ] diterima

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Username: <a href="mailto:dwiandini.rs@gmail.com">dwiandini.rs@gmail.com</a> password: junkyu0000	Tidak dapat <i>login</i> dan Menampilkan pesan "Unable to log you in. Please check your password."	User tidak dapat <i>login</i> dan memberikan pesan "Unable to log you in. Please check your password." sesuai yang diharapkan	[X ] diterima
	Klik tombol masuk	Dapat menampilkan notifikasi gagal <i>login</i>	Gagal melakukan <i>login</i>	[X ] diterima

#### 4.2.2 Pengujian DUPL-01 Pendaftaran *User* Baru

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* untuk pendaftaran *user* baru :

**Tabel 2 Pengujian Pendaftaran *User* Baru**

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Email: <a href="mailto:dwiyandini.rs@gmail.com">dwiyandini.rs@gmail.com</a> Username: Andini Password: jungkyu0900 Repeat password: jungkyu0900	Akun berhasil dibuat, muncul pesan sukses, pengguna diarahkan ke halaman login.	Semua masukan diterima sesuai validasi.	[X] diterima
	Klik tombol daftar	Dapat menampilkan notifikasi berhasil <i>register</i>	Berhasil melakukan <i>register</i>	[X] diterima

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Data Login <i>User</i> dan Responden telah terdaftar : Email: <a href="mailto:dwiyandini.rs@gmail.com">dwiyandini.rs@gmail.com</a> Username: Andini Password: jungkyu0900 Repeat password: jungkyu0900	Tidak dapat melakukan pendaftaran karena data telah terdaftar.	Mengeluarkan pesan "The username field must contain a unique value. The email field must contain a unique value.".	[X] diterima

#### 4.2.3 Pengujian DUPL-01 Pencarian Kost

Berikut ini adalah tabel pengujian *pencarian kost* untuk mencari kamar:

**Tabel 3 Pengujian Pencarian Kost**

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik Kost: "Kost Griya Kurnia"	Sistem akan menampilkan informasi kost yang dipilih.	Sistem menampilkan hasil yang relevan berdasarkan pilihan pengguna.	[X] diterima

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik Kost: "Kost Yellow Tipe C"	Tidak akan menampilkan informasi kost yang dipilih.	Berhasil memberikan pesan "Data yang dipilih tidak terdaftar"	[X] diterima

#### 4.2.4 Pengujian DUPL-01 Pemesanan Kost

Berikut ini adalah tabel pengujian *pemesanan kost* untuk memesan kamar:

**Tabel 4 Pengujian Pemesanan Kost**

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik "Kost AY Putri"	Sistem akan menampilkan detail kost	Sistem menampilkan detail kost tanpa error.	[X] diterima
	Tanggal Mulai Sewa: 02/08/2025	Sistem menerima input tanggal mulai sewa tanpa error	Sistem menerima input dengan benar	[X] diterima
	Lama Sewa: 6 Bulan	Sistem menerima lama waktu sewa dan menghitung total harga	Sistem menerima input dengan benar dan menghitung harga	[X] diterima
	Total Harga: 9.000.000	Sistem menampilkan total Harga sesuai durasi sewa dan tarif kamar	Total harga ditampilkan dengan benar	[X] diterima
	Klik tombol "Pesan"	Sistem mengarahkan pengguna ke halaman pembayaran kamar kost	Pengguna diarahkan ke halaman pembayaran	[X] diterima

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik "Kost AY Putri"	Sistem akan menampilkan detail kost	Sistem menampilkan detail kost tanpa error.	[X] diterima
	Tanggal Mulai Sewa:-	Sistem memberikan pesan error: "Please fill out this field"	Sistem menampilkan pesan error sesuai	[X] diterima



USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
			karena tanggal mulai sewa belum diisi.	
	Lama Sewa: 6 Bulan	Sistem menerima lama waktu sewa dan menghitung total harga	Sistem menerima input dengan benar dan menghitung harga	[X] diterima
	Total Harga: 9.000.000	Sistem menampilkan total Harga sesuai durasi sewa dan tarif kamar	Total harga ditampilkan dengan benar	[X] diterima
	Klik tombol "Pesan"	Sistem tidak dapat melanjutkan pemesanan karena data harus diisi secara lengkap.	Pemesanan tidak dapat dilakukan karena data belum terisi sepenuhnya.	[X] diterima

#### 4.2.5 Pengujian DUPL-01 Pembayaran Kost

Berikut ini adalah tabel pengujian *pembayaran kost*:

**Tabel 5 Pengujian Pembayaran Kost**

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik opsi bank yang tersedia (Mandiri, BCA, BNI, BRI, Bank Lainnya).  Pilih: Mandiri	Pengguna dapat memilih salah satu bank tujuan tanpa error.	Bank yang dipilih ditandai dengan benar.	[X] diterima
	Klik tombol "Lanjutkan Pembayaran"	Sistem menampilkan instruksi transfer ke rekening yang dituju.	Sistem menampilkan instruksi transfer dengan benar..	[X] diterima
	Selesaikan transfer dan klik "Ya, saya sudah bayar"	Sistem mengirimkan e-ticket dan bukti pembayaran ke email yang terdaftar.	Pembayaran telah berhasil dikonfirmasi, dan e-ticket telah dikirimkan ke email.	[X] diterima

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Tidak memilih bank	Sistem memberikan pesan error "Silakan pilih metode pembayaran."	Sistem menampilkan pesan error sesuai.	[X] diterima

PROSES(DFD-1)/ USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Klik tombol "Lanjutkan Pembayaran"	Sistem memberikan peringatan tidak dapat melanjutkan ke pembayaran.	Tidak dapat melanjutkan pembayaran karena user belum memilih metode pembayaran.	[X] diterima

### 4.3 USER ACCEPTANCE TEST (Berjuang mencari user potensial)

USER ACCEPTANCE TEST OLEH : PETUGAS PELAKSANA PENGUJIAN  
TANGGAL : 14 Desember 2024

Pertanyaan	Hasil yang Setuju	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
Aplikasi website ini mudah digunakan	15	15	100%	Aplikasi mudah digunakan, dengan 100% pengguna setuju.
Proses pendaftaran pada website ini mudah	13	15	87%	Proses pendaftaran mendapat penilaian (87%).
Website ini memuat halaman dengan cepat	12	15	80%	Sebagian besar pengguna merasa website memuat halaman dengan cepat (80%).
Fitur-fitur pada website mudah digunakan	14	15	93%	Penggunaan fitur cukup memadai, namun perlu penyempurnaan (73%).
Website ini bermanfaat	14	15	93%	Website dianggap bermanfaat oleh 93% pengguna.
Website ini sering mengalami error	2	15	13%	100% pengguna setuju website jarang mengalami error.
Informasi yang disediakan di website ini jelas	13	15	87%	Informasi yang disediakan jelas dan mudah dipahami oleh 87% pengguna.
Tampilan website menarik dan mudah dipahami	10	15	67%	Tampilan website dapat diperbaiki

				untuk lebih menarik (67%).
Website ini dapat membantu permasalahan anda dalam mencari kost	15	15	100%	Website sangat membantu dalam mencari kost (100%).
Saya akan merekomendasikan website ini pada orang lain	13	15	87%	Sebagian besar pengguna puas dan akan merekomendasikan website (87%).

#### 4.4 Summary Pengujian Yang Masih Gagal

(Berisi laporan dari pengujian yang telah dilakukan, dengan menyampaikan informasi status dari setiap fungsional yang masih gagal)

Kelas Uji	Butir Uji	Kesimpulan pengujian

## 5 Lampiran

- A. Capture /screenshot hasil pengujian modul-modul penting
- B. Hasil pengukuran OOMetric aplikasi yang telah berhasil dibangun dengan software (tool) pengukuran OOMetric (lihat <http://www.virtualmachinery.com>)