

NEW TECHNOLOGIES

BYE BYE FRIEND & TITANIC

Eén confronterende experience gemaakt met Google Cardboard en de Titanic spel met HTC Vive.

BYE BYE FRIEND

Werken met stilstand
Bevindingen:

- Graphics zijn fijn
- fijn om te liggen
- Leuk om niet geluid te werken

Moeilijkheid

- Het lukte niet om de ruimte in te gaan door rechtop te zitten.

BRAINSTORM

- Stilstaan
- Kom achter waarom je in de kist ligt.
- Beweging alleen meer hoefd
- Stilstand is dood?

Prikken

- Telefoon af
- Google werkt niet.
- Vive was weinig beschikbaar/veel
- VR waren te ambitieus voor mij

TITANIC

Idee: Stilstand doorbreken.
In het verleden is de titanic
alreleerd gesunken en dat heeft velen
vele levens gekost en dat is een schokkende gedachte.

Opruimen

- Cardboard gebruikt
(p.v. oculus)
- Simpel en kleuren
probeer niet.
- Vaker herhalen via te lang onderzoek naar gedachten.

Onderzoek Vive

- Uitkomst
- Interactie met anderen via Vive
- Veel mogelijkheden
voer een discussie over een thema (sociaal media)

NEW TECHNOLOGIES

BYE BYE FRIEND & TITANIC

Eén confronterende experience gemaakt met Google Cardboard en de Titanic spel met HTC Vive.

BYE BYE FRIEND

Werken met stilstand
Bevindingen:

- Graphics zijn fijn
- fijn om te liggen
- Leuk om niet geluid te werken

Moeilijkheid

- Het lukte niet om de ruimte in te gaan door rechtop te zitten.

BRAINSTORM

- Stilstaan
- Kom achter waarom je in de kist ligt.
- Beweging alleen meer hoefd
- Stilstand is dood?

TITANIC

Idee: Stilstand doorbreken.
In het verhaal dat te zien is in Titanic, dringt iemand achterna om de boot te verlaten.

Problemen

- Teleportatie
- Oculus werkte niet.
- Vive was weinig beschikbaar/veel
- VR waren te ambitieus voor mij.

Optimalisaties

- Cardboard gebruikt (p.v. oculus)
- Simpler en kleiner en zonder een joystick.
- Vaker herhalen van te lang onderzoek naar gedauw.

Toekomstplannen

- Afsl. niet bewegen
- Interactie met anderen via VR
- Simpler projecten
- Werken over een tweeparty thuis (multicam much)

Onderzoek Van

- Uitkomst
- Referentie door te spelen []
- Omgeving

BYE BYE FRIEND

Werken met stilstand

Bevindingen:

- Graphics zijn meh
- fijn om te liggen
- Leuk om met geluid te werken

Moeilijkheid

- Het lukte niet om de ruimte in te gaan door rechtop te zitten.

BRAINSTORM



TITANIC

Idee: Stilstand doorbreken.

Je staat aan de boeg van de Titanic.

Je krijgt punten door gestrekt stil te staan in een T vormpje.

Je krijgt minpunten als je geraakt wordt door meeuwen.



Problemen

- Tijdsplanning
- Oculus werkte niet.
- Vive was weinig beschikbaar/stuk
- We waren te ambitieus met ideeën.

Oplossingen

- Cardboard gebruikt i.p.v. oculus
- Testen en falen en proberen etc.
- Vive hebben we te lang onderzoek naar gedaan.

Onderzoek Vive

- Locomotion
- Referentie door te spelen :)
- Omgeving

Toekomstplannen

- Meer met beweging
- Interactie met anderen via Vive
- Sociale activiteiten vervangen voor een theeparty thuis.
(antisocial much)

NOLOGIES



Problemen

- Tijdsplanning
- Oculus werkte niet.
- Vive was weinig beschikbaar/stuk
- We waren te ambitieus met ideeën.

Oplossingen

- Cardboard gebruikt i.p.v. oculus
- Testen en falen en proberen etc.
- Vive hebben we te lang onderzoek naar gedaan.

Toekomstplannen

- Meer met beweging
- Interactie met anderen via Vive
- Sociale activiteiten vervangen voor een theeparty thuis.
(antisocial much)

Onderzoek Vive

- Locomotion
- Referentie door te spelen :)
- Omgeving