

MATA KULIAH
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : Andi Mutiara Ayu Larasati
Stambuk : 13020230261
Kelas : B4
Dosen : Mardiyah Hasnawi, S.Kom., M. T., MTA.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2025

1. Ouput:

```
Directory of D:\Tugas PBO\Tugas 1
27/02/2025  16.23    <DIR>          .
27/02/2025  16.17    <DIR>          ..
27/02/2025  16.23             183 Asgdll.java
               1 File(s)             183 bytes
               2 Dir(s)  214.639.460.352 bytes free

D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Asgdll.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Asgdll
f : 20.0
f11: 10.0

D:\Tugas PBO\Tugas 1>
```

Penjelasan: Perintah **javac Asgdll.java** digunakan untuk mengompilasi file **Asgdll.java**. Jika tidak error, file **Asgdll.class** akan dibuat sebagai hasil kompilasi. Sedangkan perintah **java Asgdll** digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi

2. Output:

```
Directory of D:\Tugas PBO\Tugas 1
27/02/2025  16.29    <DIR>          .
27/02/2025  16.17    <DIR>          ..
27/02/2025  16.25             876 Asgdll.class
27/02/2025  16.23             183 Asgdll.java
27/02/2025  16.29             168 Asign.java
               3 File(s)             1.227 bytes
               2 Dir(s)  214.639.452.160 bytes free

D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Asign.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Asign
hello
Ini nilai i :5

D:\Tugas PBO\Tugas 1>
```

Penjelasan: Perintah **javac Asign.java** digunakan untuk mengompilasi file **Asign.java**, dan perintah **java Asign** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

3. Ouput:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac ASIGNi.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java ASIGNi
Karakter = A
Karakter = Z
Karakter = A
Karakter = Z
Bilangan integer (short) = 1
               (int) = 1
               (long)= 10000
Bilangan Real x = 50.20000076293945
Bilangan Real y = 50.2

D:\Tugas PBO\Tugas 1>
```

Penjelasan: Perintah **javac ASIGNi.java** digunakan untuk mengompilasi file **ASIGNi.java**, dan perintah **java ASIGNi** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

4. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac BacaData.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>java BacaData
Contoh membaca dan menulis, ketik nilai integer:
20
Nilai yang dibaca : 20
D:\Tugas PB0\Tugas 1>|
```

Penjelasan: Perintah **javac BacaData.java** digunakan untuk mengompilasi file **BacaData.java**, dan perintah **java BacaData** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

5. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Bacakar.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>java Bacakar
hello
baca 1 karakter : D
baca 1 bilangan : 4
```

Penjelasan: Perintah **javac Bacakar.java** digunakan untuk mengompilasi file **Bacakar.java**, dan perintah **java Bacakar** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

6. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Casting1.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>Java Casting1
5.0
6.0

D:\Tugas PB0\Tugas 1>|
```

Penjelasan: Perintah **javac Casting1.java** digunakan untuk mengompilasi file **Casting1.java**, dan perintah **Java Casting1** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

7. Output:

```

D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Casting2.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Casting2
a : 67
k : 45.0
d : 100.0
n : 9
m : 5
l : 3.2
k : 67.0
c : 9.0
l : 3.2

```

Penjelasan: Perintah **javac Casting2.java** digunakan untuk mengompilasi file **Casting2.java**, dan perintah **java Casting2** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

8. Output:

```

D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Ekspresi.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Ekspresi
x = 1
y = 2
hasil ekspresi = (x<y)?x:y = 1
D:\Tugas PBO\Tugas 1>

```

Penjelasan: Perintah **javac Ekspresi.java** digunakan untuk mengompilasi file **Ekspresi.java**, dan perintah **java Ekspresi** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

9. Ouput:

```

D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Ekspresi1.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Ekspresi1
x/y (format integer) = 0
x/y (format float) = 0
x/y (format integer) = 0.5
x/y (format float) = 0.5
float(x)/float(y) (format integer) = 0.5
float(x)/float(y) (format float) = 0.5
x/y (format integer) = 3
x/y (format float) = 3
D:\Tugas PBO\Tugas 1>

```

Penjelasan: Perintah **javac Ekspresi1.java** digunakan untuk mengompilasi file **Ekspresi1.java**, dan perintah **java Ekspresi1** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

10. Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Hello.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Hello
Hello
Hello World
Welcome
```

Penjelasan: Perintah **javac Hello.java** digunakan untuk mengompilasi file **Hello.java**, dan perintah **java Hello** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

11. Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Incr.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Incr
Nilai i : 5
Nilai j : 3

D:\Tugas PBO\Tugas 1>|
```

Penjelasan: Perintah **javac Incr.java** digunakan untuk mengompilasi file **Incr.java**, dan perintah **java Incr** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

12. Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 1>javac Oper1.java

D:\Tugas PBO\Tugas 1>java Oper1
n = 10
x = 1
y = 2
n & 8 = 8
x & ~ 8 = 1
y << 2 = 8
y >> 3 = 0
```

Penjelasan: Perintah **javac Oper1.java** digunakan untuk mengompilasi file **Oper1.java**, dan perintah **java Oper1** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

13. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Oper2.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>java Oper2
i = 3
j =
i & j = 0
i | j = 7
i ^ j = 7
81.0
~i = -4
```

Penjelasan: Perintah **javac Oper2.java** digunakan untuk mengompilasi file **Oper2.java**, dan perintah **java Oper2** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

14. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Oper3.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>java Oper3
true
false
true
true
true
```

Penjelasan: Perintah **javac Oper3.java** digunakan untuk mengompilasi file **Oper3.java**, dan perintah **java Oper3** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

15. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Oper4.java

D:\Tugas PB0\Tugas 1>java Oper4
Nilai e = 10
Nilai k = 0
Nilai k = 4
D:\Tugas PB0\Tugas 1>
```

Penjelasan: Perintah **javac Oper4.java** digunakan untuk mengompilasi file **Oper4.java**, dan perintah **java Oper4** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi

16. Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 1>javac Oprator.java  
D:\Tugas PB0\Tugas 1>java Oprator  
Silahkan baca teksnya dan tambahkan perintah untuk menampilkan output  
D:\Tugas PB0\Tugas 1>|
```

Penjelasan: Perintah **javac Oprator.java** digunakan untuk mengompilasi file **Oprator.java**, dan perintah **java Oprator** digunakan untuk menjalankan program yang sudah dikompilasi