



Modul ke:

**06**

Fakultas  
**FASILKOM**

Program Studi  
**Sistem  
Informasi**

Materi Kuliah:

**W181700009-EL — PEMODELAN PROSES BISNIS**

Handy Noviyarto, MT.



# Materi:

Capaian Pembelajaran	CPL – Prodi	
	Kode	<p>Mampu Menghasilkan solusi teknis dari spesifikasi bisnis</p> <p>Mampu membuat dokumen teknis yang dibuat dapat berupa dokumen petunjuk instalasi sistem (instalation manual) atau dokumen pengoperasian sistem (user manual).</p>
	CP – Mata Kuliah	
	Kode	
	ICTTEN5204A	Mampu menentukan untuk menulis atau membuat pekerjaan teknis.
	ICASAS502A	Mampu membuat dokumen teknis yang dibuat dapat berupa dokumen petunjuk instalasi sistem (instalation manual) atau dokumen pengoperasian sistem (user manual).
	ICASAS506A	Mahasiswa mampu dan bisa untuk mengidentifikasi untuk dokumentasi dan standar industri untuk persyaratan dan tentukan aplikasi yang sesuai dengan dokumentasi pengguna
	ICAWEB508A	Mampu membuat proses bisnis manajemen
	TIK_JK02.020.01	Mampu menganalisa masalah bisnis dengan menggunakan alat bantu dalam proses bisnis
	TIK_JK02.019.01	
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	<p>Pemodelan proses bisnis berfokus pada proses atau pekerjaaa. Sumber daya yang dideskripsikan dalam pemodelan proses bisnis bisa menunjukkan bagaimana hal itu diproses.</p> <p>Hasil akhir dari diagram pemodelan proses bisnis bisa melakukan perbaikan dengan proses bisnis yang masih bekerja.</p>	

- Proses Aliran Informasi

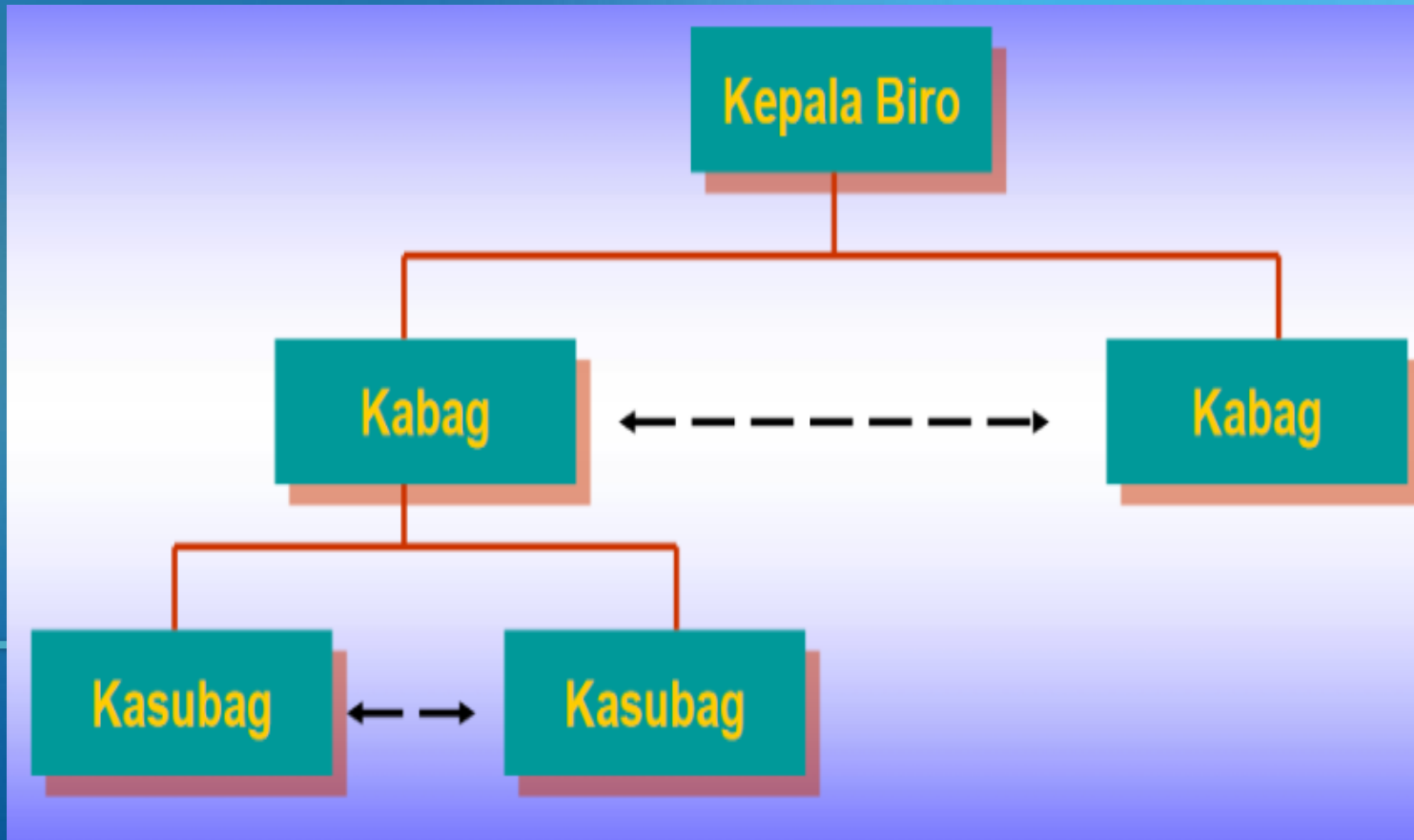
## Definisi:

Aliran informasi adalah suatu proses dinamis yang terjadi dalam suatu organisasi untuk secara tetap dan berkesinambungan menciptakan, menampilkan, mengirim dan menerima, serta menafsirkan pesan atau informasi.

# Komunikasi Vertikal



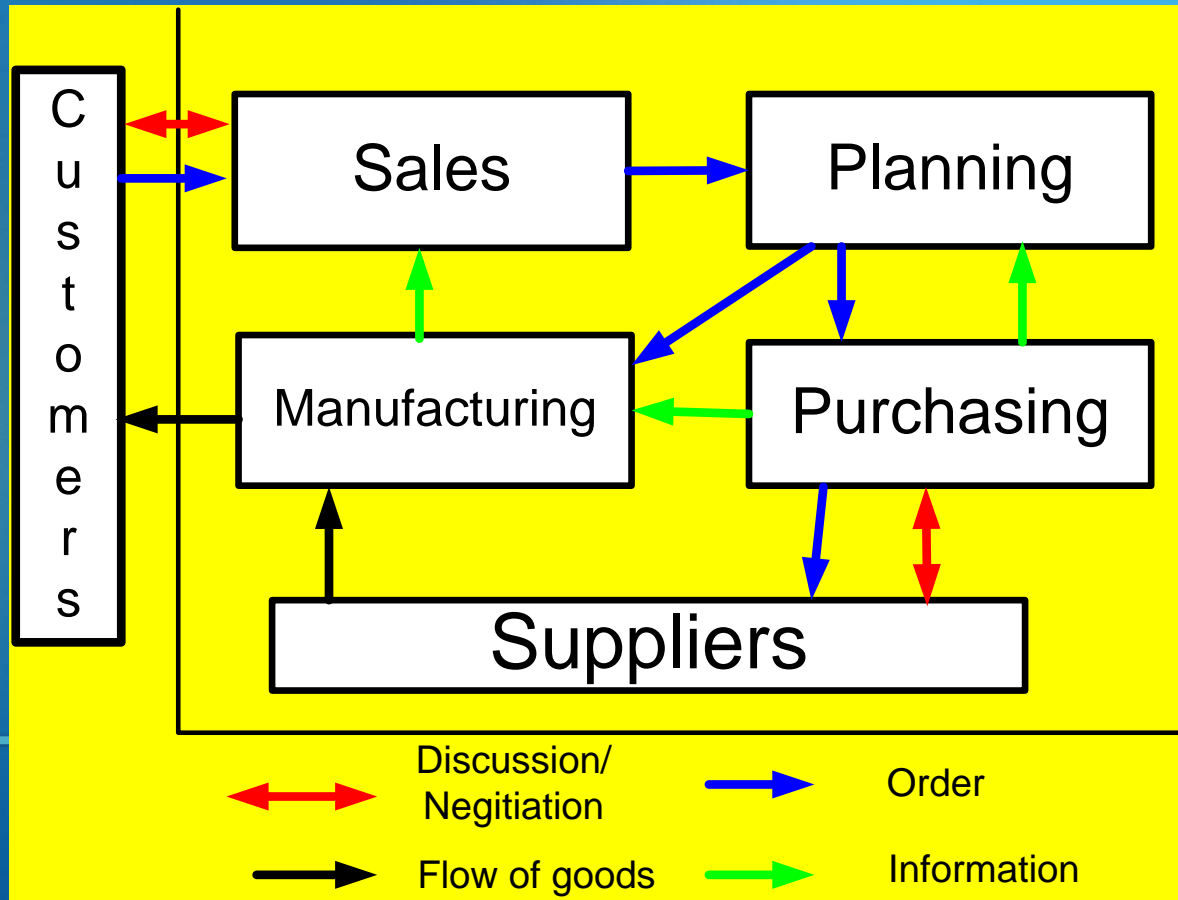
## Komunikasi Horisontal:



## Relationship Mapping

- Memberikan gambaran umum mengenai siapa yang terlibat dalam proses dan hubungan antar satu pihak dengan yg lain
- Relationship map tidak memperhitungkan aktivitas dan urutannya
- Relationship map dibuat dengan:
  - ❖ Menggambarkan berbagai unit, departemen atau individual yang terlibat dalam atau mempengaruhi proses
  - ❖ Setiap hubungan antar bagian dianalisis untuk menentukan tipe hubungan (diwakili dengan panah yang berbeda)
  - ❖ Elemen yang tidak mempunyai hubungan dengan elemen lainnya dihapus dari map
  - ❖ Map digambar ulang

# Relationship Mapping

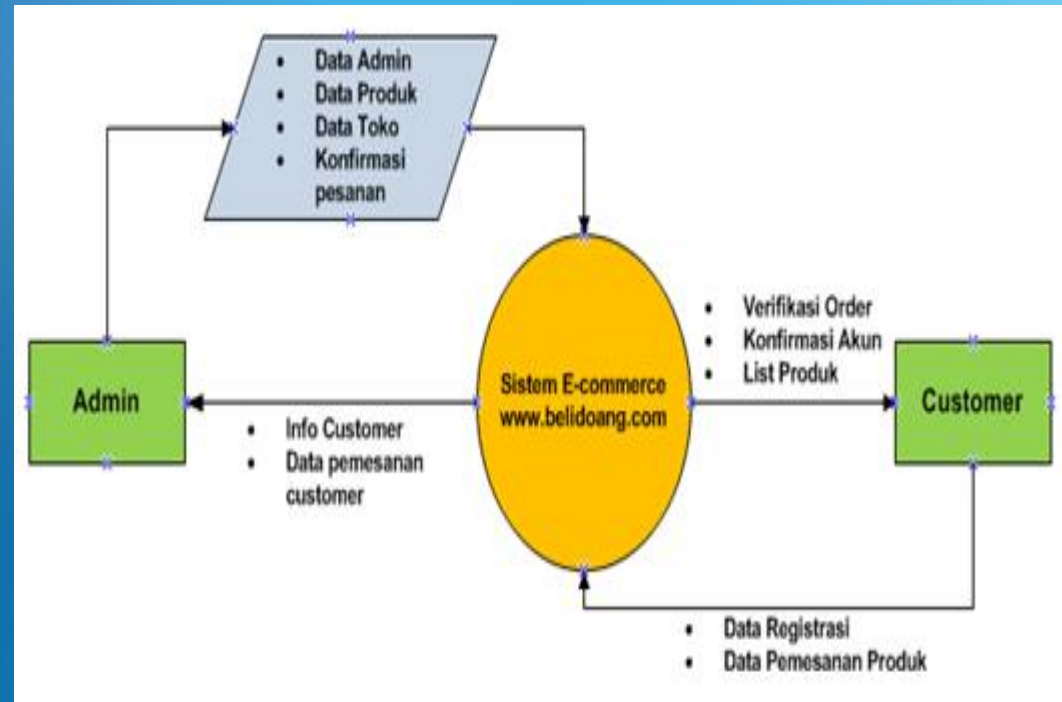


## 1. Perancangan DFD (Data Flow Diagram)

Diagram alir data atau *data flow diagram* (DFD) secara grafis menunjukkan gerakan dan transformasi data dalam sistem. DFD digambarkan dengan *context diagram*, *DFD Level 0*, dan *DFD Level 1*.

### • Context Diagram

*Context diagram* merupakan diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem dan merupakan level tertinggi dari DFD.

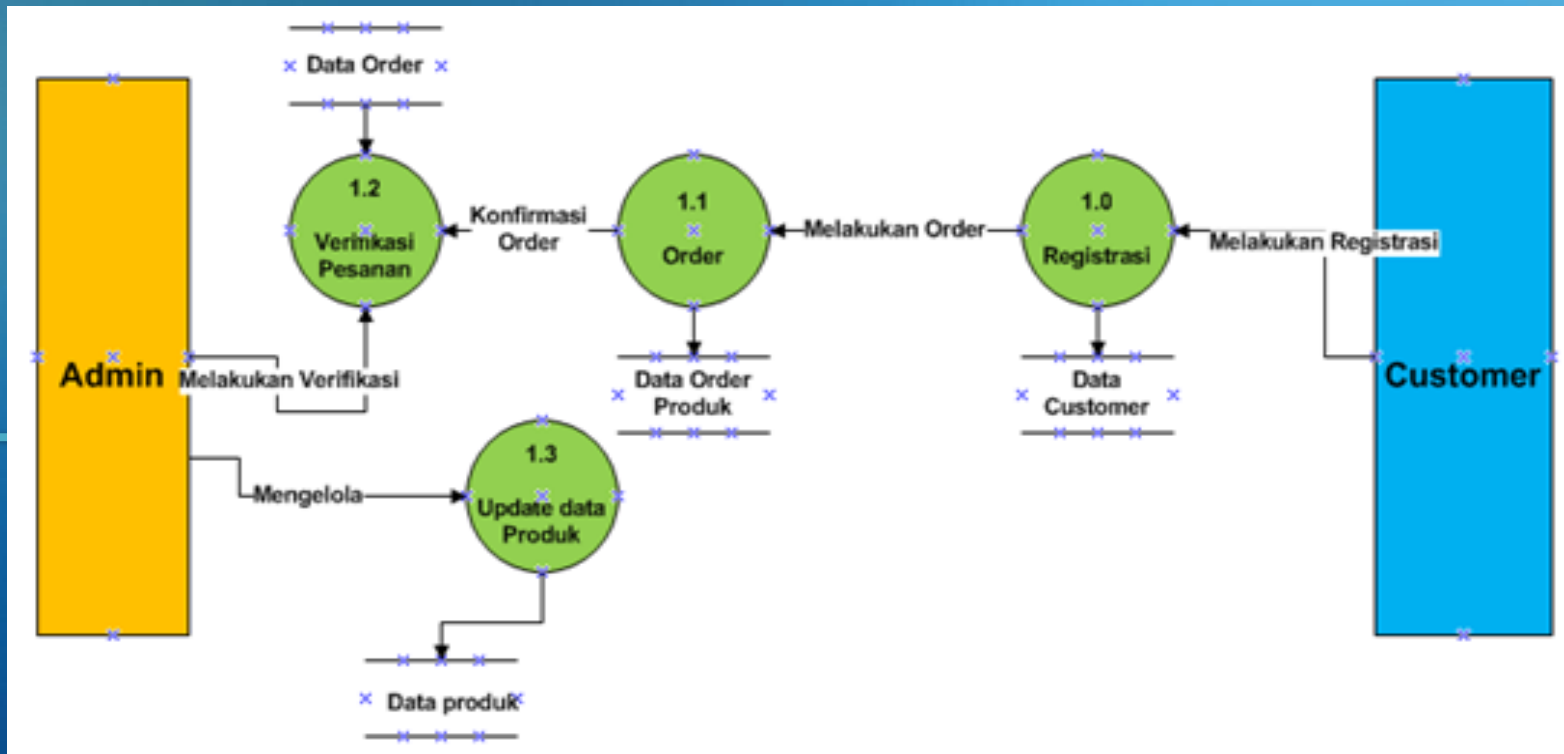


Gambar. Context Diagram bisnis proses di belidoang.com



## • DFD Level 0

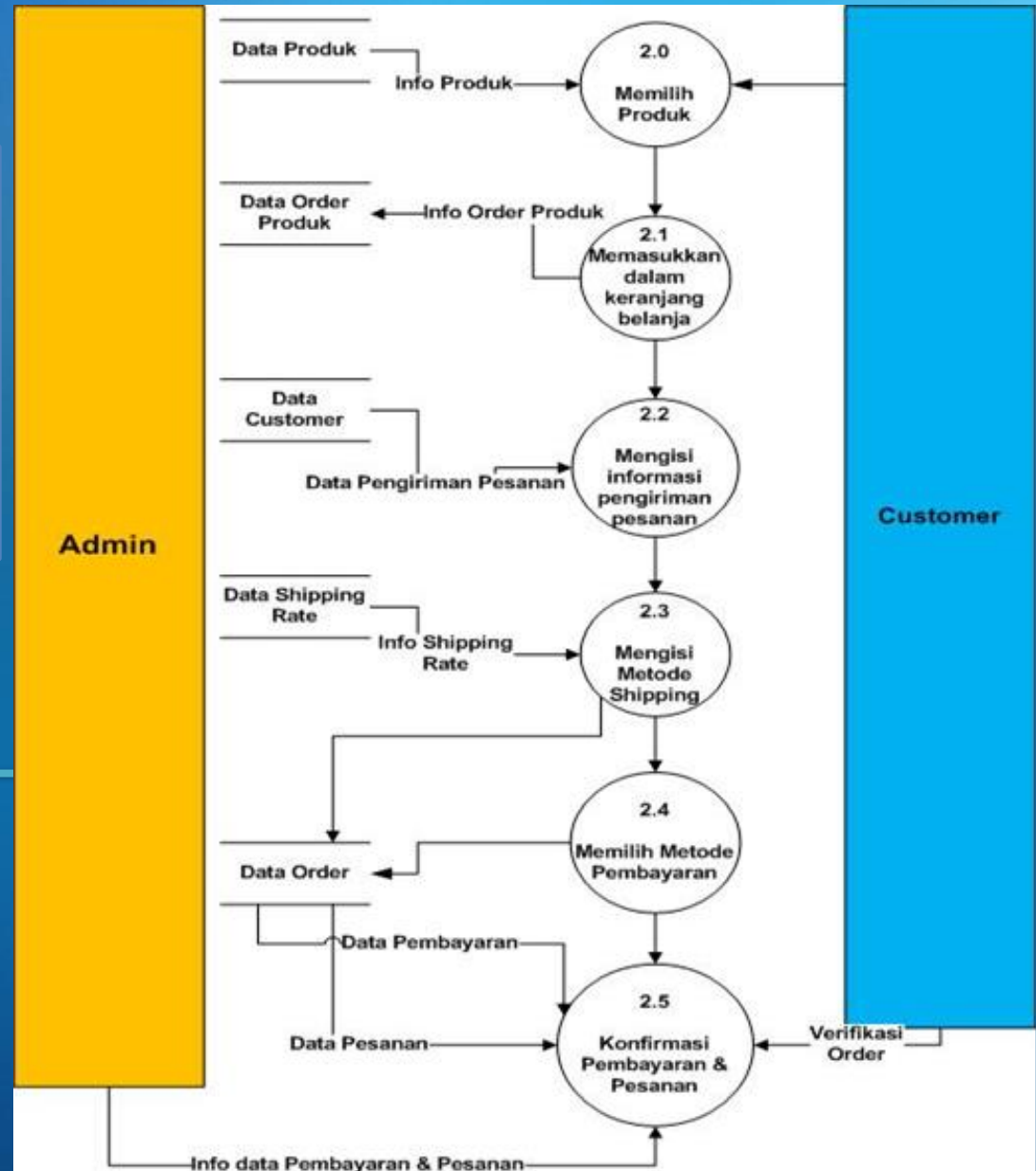
DFD level 0 menggambarkan kegiatan kegiatan utama yang dilakukan sistem.



Gambar . DFD Level 0

## DFD Level 1

DFD level 1 menunjukkan proses yang menyusun proses utama dalam DFD level 0, sekaligus menunjukkan bagaimana informasi berpindah dari satu proses ke proses lainnya.

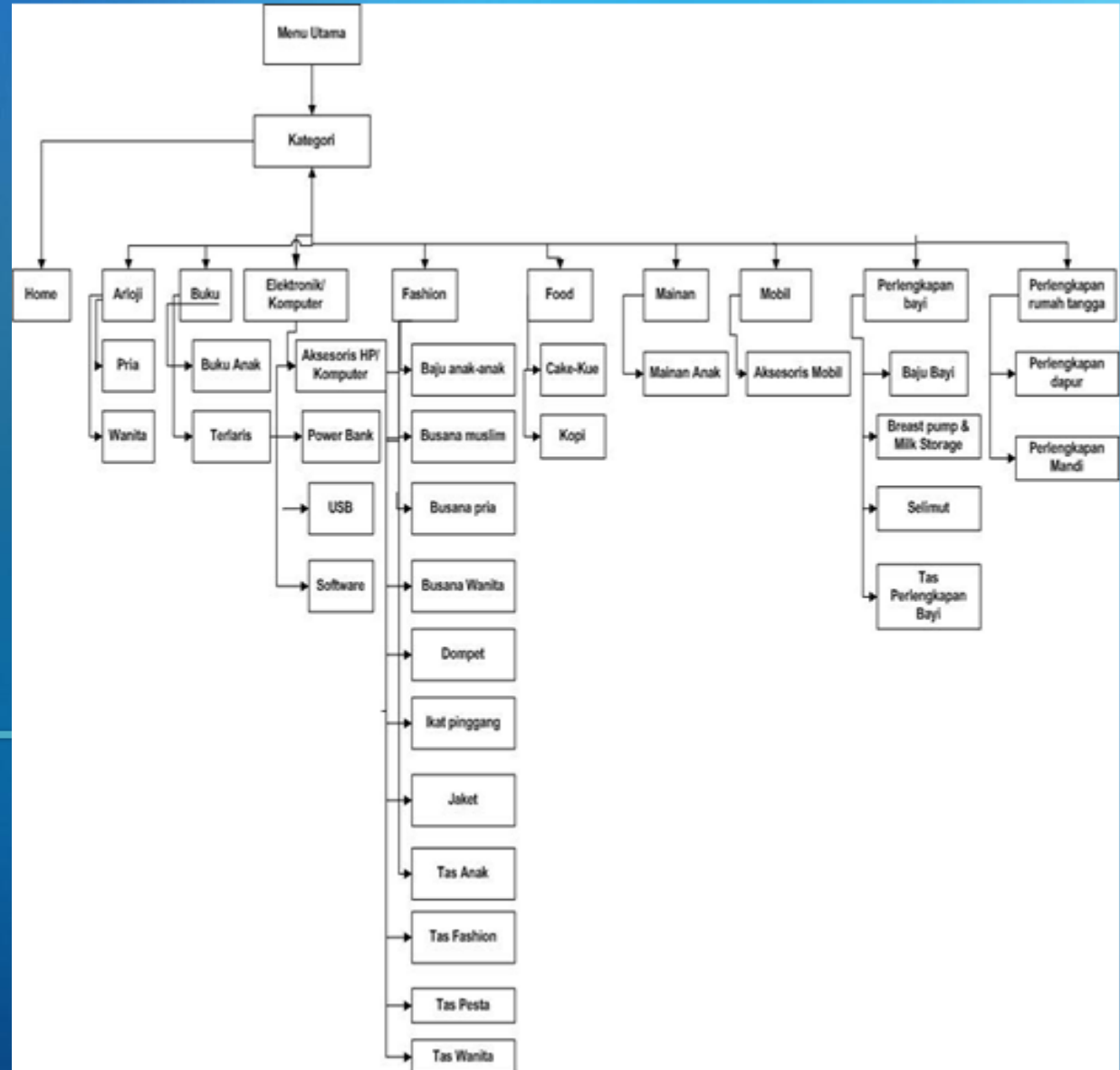


Gambar . DFD Level 1

## • Design User Interface

Desain *user interface* merupakan sebuah tahap perancangan tampilan visual. Tampilan visual dari sebuah sistem digunakan untuk membantu pengguna akan lebih mudah penggunaannya, karena hal ini merupakan alat interaksi utama antara pengguna dengan sistem.

Desain *user interface* meliputi hierarki menu dan desain *interface website*.

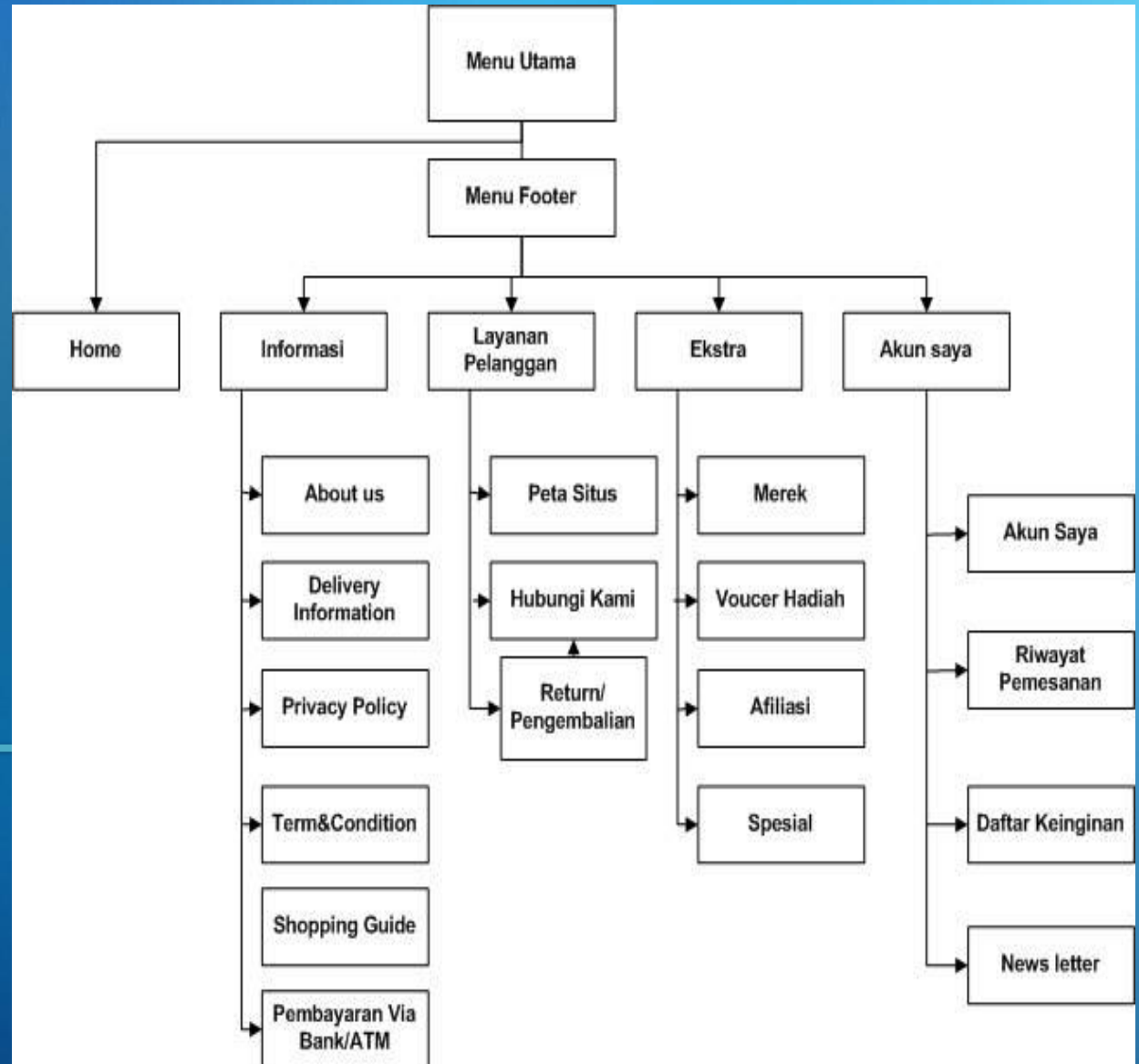


Gambar. Hirarki Menu Kategori

## • Design User Interface

Desain *user interface* merupakan sebuah tahap perancangan tampilan visual. Tampilan visual dari sebuah sistem digunakan untuk membantu pengguna akan lebih mudah penggunaannya, karena hal ini merupakan alat interaksi utama antara pengguna dengan sistem.

Desain *user interface* meliputi hierarki menu dan desain *interface website*.

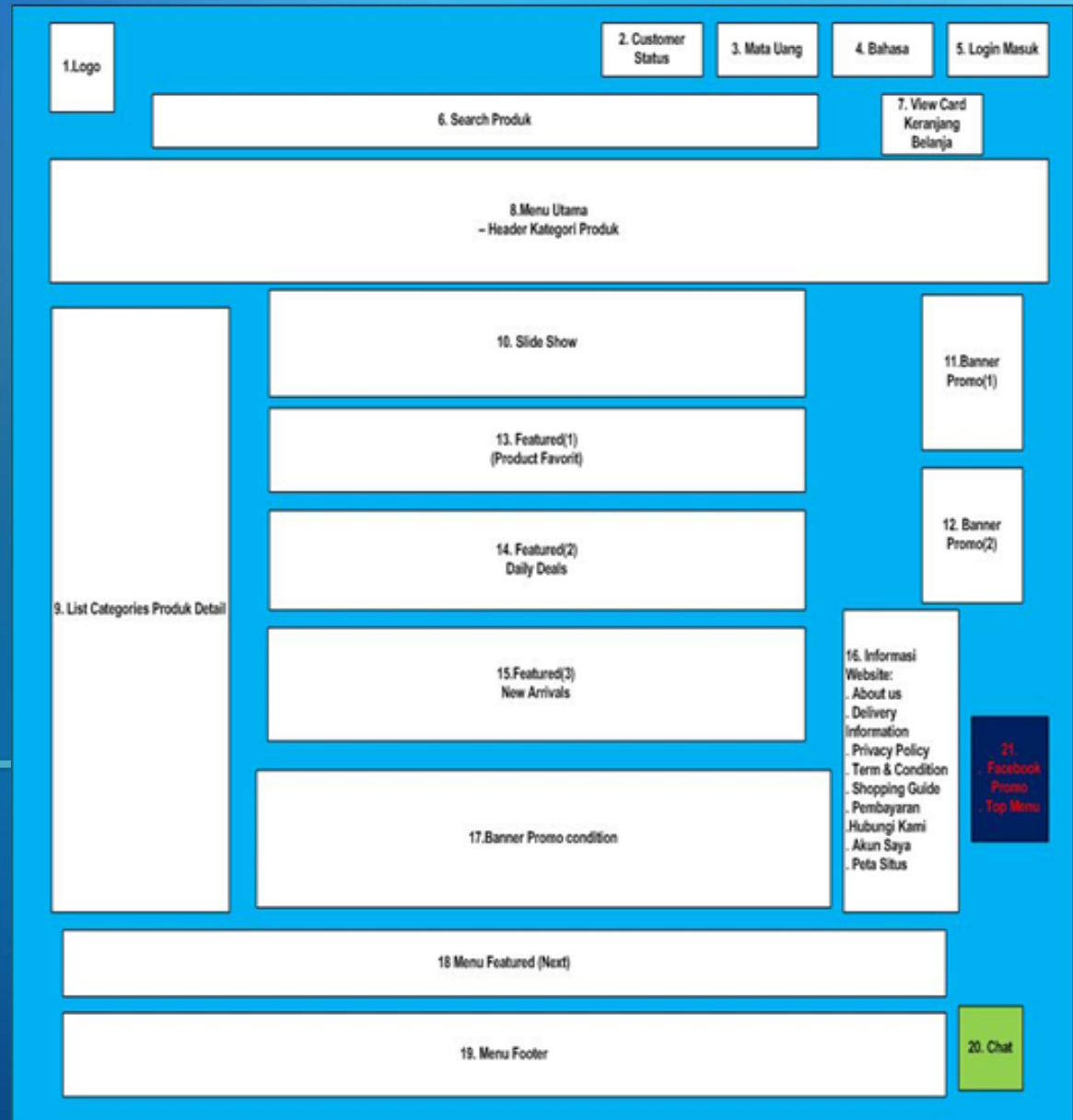


Gambar. Hirarki Menu Footer

## • Design User Interface

Desain *user interface* merupakan sebuah tahap perancangan tampilan visual. Tampilan visual dari sebuah sistem digunakan untuk membantu pengguna akan lebih mudah penggunaannya, karena hal ini merupakan alat interaksi utama antara pengguna dengan sistem.

Desain *user interface* meliputi hierarki menu dan desain *interface website*.



**Gambar. Design Interface Website**

## Pustaka:

- <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pendidikan/Dr.%20Suranto,%20M.Pd.,M.Si./Komunikasi%2008-09.pdf>

# Terima Kasih

---

handy.noviyarto@gmail.com

[handy@mercubuana.ac.id](mailto:handy@mercubuana.ac.id)

M: 08158844502