

**REVIEW JURNAL  
PENELITIAN TINDAKAN  
MATA KULIAH RISET INFORMATIKA**

*“Participation Is not a Design Fix for Machine Learning”*



Andini Fitriyah Salsabilah (21081010217)

DOSEN PENGAMPU:  
Assoc. Prof. Dr. Basuki Rahmat, S.Si, MT, ITS-AI

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA  
TIMUR 2024**

Penelitian ini masuk dalam kategori tindakan, karena membahas intervensi konkret dalam praktik desain machine learning untuk mendorong keadilan sosial dan perubahan struktural

Judul	Participation Is not a Design Fix for Machine Learning
Jurnal	Equity and Access in Algorithms, Mechanisms, and Optimization (EAAMO)
Volume	-
Tahun	2022
Penulis	Mona Sloane, Emanuel Moss, Olaitan Awomolo, Laura Forlano
Instansi Penulis	New York University, Cornell Tech, Workday Inc., Illinois Institute of Technology
Abstrak	Jurnal ini mengkritik mode partisipasi dalam praktik desain dan machine learning (ML). Penulis mengajukan argumen bahwa bentuk partisipasi yang ada seringkali eksploitatif dan tidak kontekstual. Jurnal ini menawarkan konsep baru untuk memperluas partisipasi dalam desain ML yang mengakui hubungan kekuasaan yang tidak seimbang dan berfokus pada keadilan sosial dalam desain.
Permasalahan	Bentuk partisipasi yang ada dalam desain teknologi sering kali bersifat eksploitatif, terutama dalam konteks desain ML, di mana pengguna sering tidak memiliki kontrol atas cara data mereka digunakan.
Subjek Penelitian	Partisipasi dalam desain ML dan dampaknya terhadap keadilan sosial.
Metode Penelitian	Penelitian ini menggunakan tinjauan literatur dan studi kasus partisipasi dalam desain teknologi untuk mengkaji berbagai model partisipasi dan implikasinya terhadap keadilan sosial.
Hasil Penelitian	Penulis menemukan bahwa bentuk partisipasi jangka pendek seringkali tidak mencukupi untuk menghasilkan perubahan yang signifikan dalam desain teknologi, dan partisipasi yang lebih adil serta berkelanjutan diperlukan.
Kekuatan Penelitian	Menawarkan pendekatan teoretis baru untuk mengatasi masalah partisipasi dalam desain teknologi. Berfokus pada keadilan sosial sebagai elemen penting dalam desain partisipatif.
Kelemahan Penelitian	Sulit untuk mengimplementasikan partisipasi yang berkelanjutan dalam konteks komersial, terutama dalam skala besar.

Kesimpulan	Partisipasi dalam desain ML harus lebih inklusif, adil, dan kontekstual untuk menghindari bentuk partisipasi yang eksploitatif. Ada kebutuhan untuk mendefinisikan ulang partisipasi sebagai bagian dari keadilan sosial.
------------	---