LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING (StatefulWidget)



Nama : ANDINI AULIA PUTRI

NIM : 230605110059

Kelas : E

Tanggal: 02 Oktober 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

- 1. Memahami konsep StatefulWidget dalam Flutter.
- 2. Membedakan Stateless Widget dan StatefulWidget.
- 3. Menggunakan fungsi setState() untuk mengubah tampilan secara dinamis.
- 4. Mengimplementasikan perubahan state sederhana seperti counter dan tombol like/unlike.

II. Langkah Kerja

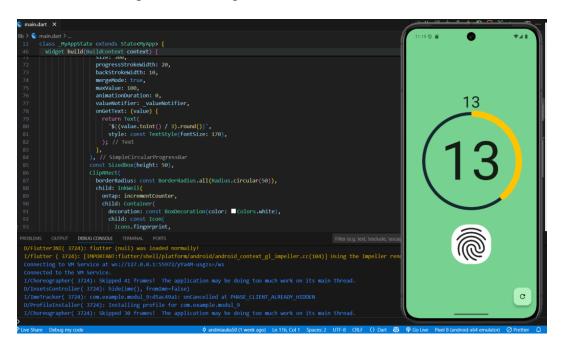
- 1. Membuat proyek Flutter baru bernama tasbih app.
- Menambahkan dependency simple_circular_progress_bar pada pubspec.yaml.
- 3. Membuat Stateful Widget MyApp di main.dart.
- 4. Menambahkan variabel state valueNotifier dan counter.
- 5. Menulis method incrementCounter() dan resetCounter() untuk mengubah nilai counter dan
- 6. circular progres bar.
- 7. Menyusun tampilan UI pada method build() menggunakan Text, SimpleCircularProgressBar,
- 8. InkWell, dan FloatingActionButton.
- 9. Menjalankan aplikasi dan mengecek interaksi tombol tambah dan reset.

III. Screenshot Hasil

1. Screenshot 1: Tampilan awal



2. Screenshot 2: Tampilan ketika angka counter bertambah



IV. Kesimpulan

• Stateful Widget memungkinkan UI (User Interface) berubah secara dinamis sesuai dengan interaksi pengguna atau perubahan data dalam aplikasi Flutter.

- ValueNotifier dapat digunakan untuk mengontrol dan memperbarui tampilan circular progress bar secara real-time.
- Fungsi setState() sangat penting untuk memberi tahu framework Flutter agar merender ulang UI setiap kali terjadi perubahan nilai state, sehingga tampilan selalu konsisten dengan data terkini.
- Penggunaan circular progress bar memberikan representasi visual yang jelas dari nilai counter atau progres tertentu dalam aplikasi.
- InkWell dan FloatingActionButton merupakan widget yang efektif untuk membuat tombol interaktif dengan berbagai fungsi pada aplikasi Flutter.