

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

(Widget SizedBox, Spacer, dan Card)



Nama : Andini Aulia Putri

NIM : 230605110059

Kelas : E

Tanggal : 18 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

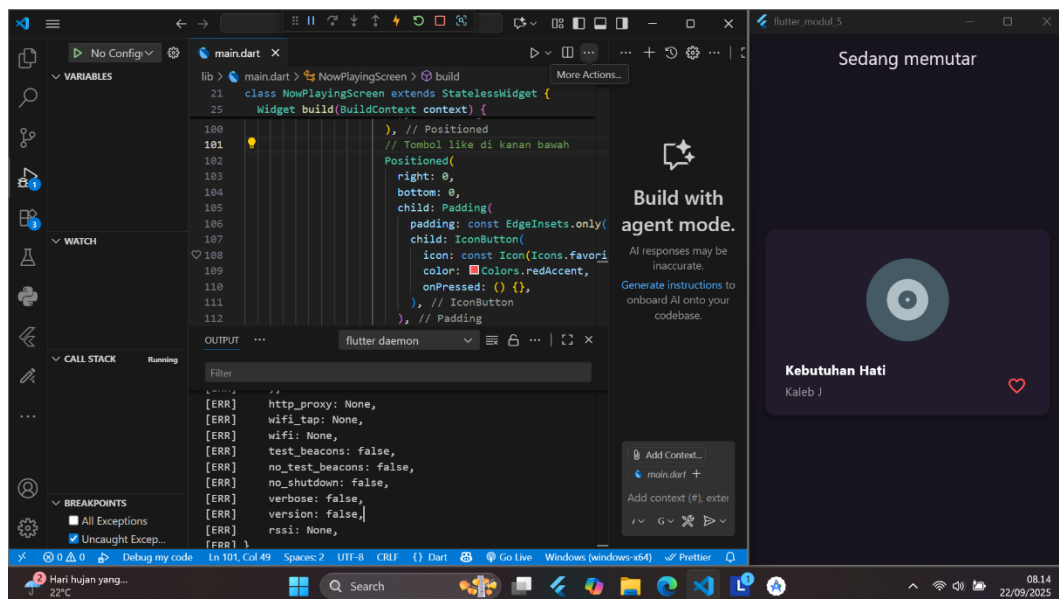
Untuk membuat antarmuka pengguna yang rapi dan elegan, kita dapat menerapkan widget **Card** untuk menampilkan informasi musik dalam bentuk card yang terstruktur dengan baik. Dengan menggunakan **SizedBox**, kita dapat mengatur jarak tetap antar elemen agar tampil rapi, sementara **Spacer** memungkinkan pengaturan jarak proporsional antar elemen sesuai kebutuhan. Selain itu, untuk memberikan kesan yang lebih elegan, kita dapat menggunakan tema gelap (**ThemeData.dark()**) yang memberikan tampilan modern dan nyaman di mata pengguna.

II. Langkah Kerja

1. Membuat proyek Flutter baru dengan nama music_card.
2. Mengubah tema aplikasi menggunakan ThemeData.dark().
3. Menambahkan judul aplikasi “Sedang memutar” pada AppBar dengan properti centerTitle: true.
4. Menempatkan sebuah Card di bagian tengah layar dengan widget Center.
5. Mengatur properti Card: elevation: 4, shape: RoundedRectangleBorder, dan padding: EdgeInsets.all (12).
6. Menambahkan isi Card berupa: Ikon cover album, Judul lagu, Nama artis, Tombol aksi (like).
7. Menggunakan kombinasi SizedBox dan Spacer untuk mengatur tata letak agar proporsional.

III. Screenshot Hasil

1. Screenshot 1: hasil pada emulator



jarak antar elemen di dalam Card diatur agar proporsional dan rapi: jarak tetap antara ikon album, informasi lagu, dan tombol like diatur menggunakan `SizedBox` (misal, `SizedBox(width: 20)` di antara ikon dan teks), sehingga spasi antar elemen utama selalu konsisten. Sementara itu, penggunaan `Expanded` atau `Spacer` pada bagian informasi lagu membuat area teks menyesuaikan ruang yang tersedia secara proporsional, sehingga judul lagu dan nama artis tetap rata kiri dan tombol like tetap berada di ujung kanan, menciptakan tata letak yang seimbang dan responsif di berbagai ukuran layar.

IV. Kesimpulan

Widget **Card** dapat digunakan untuk menampilkan informasi musik dengan tampilan yang rapi dan menarik. Untuk memberikan jarak tetap antar elemen agar tampilan tidak terlalu rapat, kita dapat memanfaatkan widget **SizedBox**. Sementara itu, **Spacer** berfungsi untuk memberikan jarak proporsional, sehingga tata letak lebih fleksibel dan dapat menyesuaikan dengan ukuran layar. Dengan menggabungkan `Card`, `SizedBox`, dan `Spacer`, kita dapat menciptakan desain antarmuka musik yang sederhana namun tetap elegan.