

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
(Navigasi Antar Halaman dengan Mengirimkan Argumen Menggunakan
Named Route)



Nama : Andini Aulia Putri

NIM : 230605110059

Kelas : E

Tanggal : 25 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

memahami dan mengimplementasikan konsep-konsep penting dalam pengembangan aplikasi Flutter, seperti navigasi antar halaman menggunakan Named Route, yang memungkinkan pengelolaan rute halaman dengan nama yang jelas untuk memudahkan navigasi yang terstruktur dan mudah dipelihara. Selain itu, tugas ini juga bertujuan untuk mengirimkan data antar halaman menggunakan argument, di mana data dikirim melalui properti arguments pada fungsi navigasi dan dapat diakses di halaman tujuan untuk ditampilkan. Selain itu, aplikasi juga mengintegrasikan API FreeToGame untuk mengambil data game secara dinamis, seperti judul, gambar, deskripsi, dan genre, yang kemudian ditampilkan di halaman utama, dengan pengguna dapat menavigasi ke halaman detail untuk melihat informasi lebih lanjut tentang game tersebut.

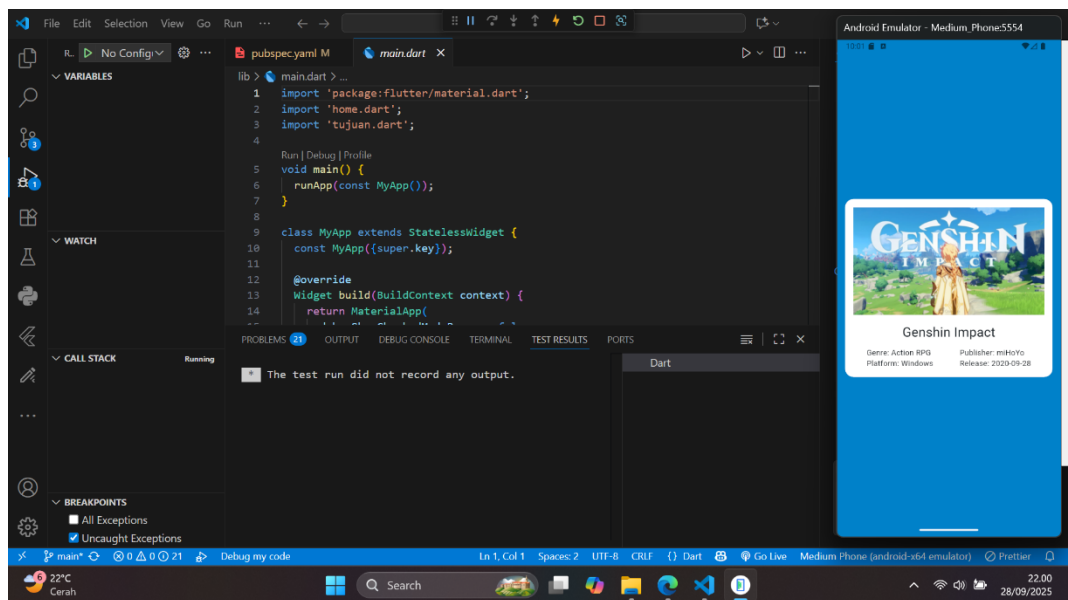
II. Langkah Kerja

1. **Membuat Proyek Flutter Baru:** Mulailah dengan membuat proyek Flutter baru dengan nama `navigasi_argumen`.
2. **Menambahkan Struktur File:** Buat struktur file seperti berikut:
`lib/main.dart`, `lib/home.dart`, `lib/tujuan.dart`, dan `lib/screen_arguments.dart`.
3. **Menulis Kode di main.dart:** Tentukan **initialRoute** dan **routes** untuk mendefinisikan halaman utama dan tujuan dengan menggunakan **Named Route**.
4. **Mengambil Data Game di home.dart:** Implementasikan pengambilan data game dari API FreeToGame menggunakan package `http` dan tampilkan di halaman utama.
5. **Membuat Navigasi ke Halaman Tujuan:** Tambahkan tombol di halaman utama yang akan mengirimkan data menggunakan argument dan menavigasi ke halaman tujuan menggunakan `Navigator.pushNamed()`.

6. **Menampilkan Data di tujuan.dart:** Terima data yang dikirimkan dari halaman utama menggunakan **ScreenArguments** dan tampilkan detail game di halaman tujuan.
7. **Jalankan Aplikasi:** Jalankan aplikasi di perangkat atau emulator untuk memastikan navigasi dan pengambilan data dari API berfungsi dengan baik.

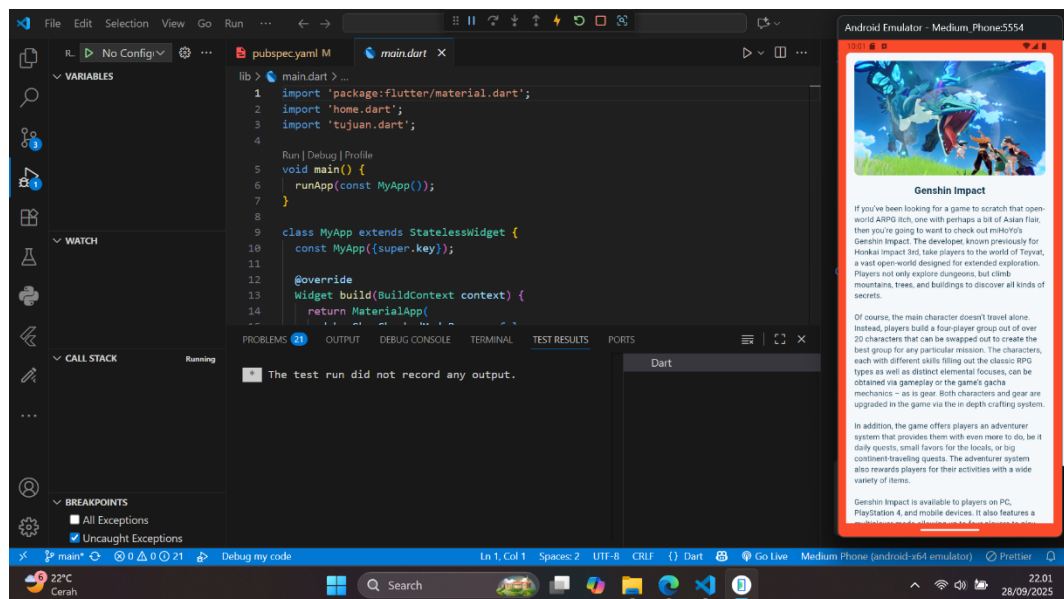
III. Screenshot Hasil

1. Screenshot 1: Tampilan Halaman Utama



tampilan aplikasi Flutter yang menampilkan informasi game **Genshin Impact** dengan data yang diambil dari API, termasuk genre, platform, dan tanggal rilis.

2. Screenshot 2: Tampilan Halaman Tujuan



Tampilan halaman Tujuan pada aplikasi Flutter yang menampilkan detail informasi game Genshin Impact, lengkap dengan deskripsi panjang dan tombol Kembali ke game untuk kembali ke halaman utama.

IV. Kesimpulan

- **Named Route** mempermudah navigasi antar halaman dengan memberikan nama pada setiap halaman, yang memungkinkan pengelolaan rute yang lebih terstruktur dan mudah dipelihara.
- **Argument** digunakan untuk mengirimkan data antar halaman, sehingga informasi seperti detail game dapat diteruskan dari halaman utama ke halaman tujuan.
- **API FreeToGame** memungkinkan aplikasi untuk mengambil data game secara dinamis, yang kemudian ditampilkan di halaman utama dan halaman detail.
- **Navigator.pushNamed()** dan **Navigator.pop()** digunakan untuk berpindah antar halaman dan mengirim serta menerima data dengan mudah.
- Penggunaan **StatefulWidget** pada halaman utama memungkinkan aplikasi untuk memperbarui tampilan secara otomatis setelah data berhasil diambil dari API.

