

**Лабораторная работа №1 по дисциплине
"Компьютерная графика"**

Выполнил студент группы ПИ-72 Завьялов А.А.

Задание

Разработать программу аффинных преобразований и проецирования 3D-проволочного объекта. Интерфейс должен позволять управлять текущим преобразованием объекта мышью или клавиатурой.

Реализовать все элементарные преобразования. Кроме того, реализовать дополнительное динамическое преобразование (анимацию) по варианту.

Вариант 7. Вращение относительно геометрического центра объекта со случайной сменой направления (смена направления должна осуществляться плавно!)

Ход работы

Исходный код