Декларативное программирование

Семинар №1, группа 22215

Завьялов А.А.

5 сентября 2022 г.

Кафедра систем информатики ФИТ НГУ

Семинарист

Завьялов Антон (Алексеевич)

- a.zavyalov@g.nsu.ru
- Ohttps://t.me/arx_dukalis
- + 7 (960) 956 61 14

Группа в Telegram



https://bit.ly/haskell22215

План на первые 2 семинара

Знакомство с языком программирования Haskell

- Установка и настройка инструментария
- Введение в синтаксис и базовые типы данных

Вводные данные о Haskell

Язык

- Функциональный
 - любая программа представлена комбинацией функций (в математическом смысле)
- Чистый
 - функции **детерминированные**¹
 - функции не имеют **побочных эффектов**²
- Ленивый (по-умолчанию)
 - aka нестрогие вычисления, отложенные вычисления
 - Вычисления производятся только по необходимости

¹для заданных входных данных функция всегда возвращает одинаковый результат

 $^{^2}$ не ссылаются на данные, значения которых могут измениться в процессе работы программы и не производит таких изменений

Вводные данные о Haskell

Типизация

- Статическая
 - типы проверяются до исполнения программы
- Сильная
- Неявная
 - вывод типов

Полиморфизм

- параметрический
- ad-hoc

Установка и использование Haskell

Набор инструментов Haskell состоит из

- Glasgow Haskell Compiler (GHC) компилятор
- Cabal пакетный менеджер и система сборки
- Stack (еще один) пакетный менеджер и система сборки

Рекомендуемый способ установки тулчейна – GHCup

https://www.haskell.org/ghcup/

Установка и использование Haskell – редакторы

- Visual Studio Code
 - есть хороший плагин
- Emacs
- (Neo)Vim
- ...
- Leksah
- http://repl.it/
 - онлайн-редактор

Glasgow Haskell Compiler – команды терминала

- ghc компилирует исходный код в объектный/исполняемый файл
- runghc, runhaskell выполняет переданный код
- ghci запускает сессию REPL, интерактивное окружение для разработки

GHCi – REPL³ для Haskell

Что может делать GHCi

- вычислять выражения
 - печатать информацию об их типах
- выполнять программы в режиме интерпретации
- загружать модули, *скомпилированные* GHC в машинный код

³REPL (от англ. "read-eval-print loop") – простейшая организация интерактивной среды программирования в рамках интерфейса командной строки, выраженная в повторении последовательности чтения пользовательского кода, его исполнения и печати результатов в поток вывода.

Hackage и Hoogle

Hackage (hackage.haskell.org)

- Хранилище пакетов Haskell (Как РуРІ для Python)
- Можно, например, изучить документацию к базовому набору библиотек

Hoogle (hoogle.haskell.org)

• Поисковый движок для кода на Haskell

Что почитать?

- Изучай Haskell во имя добра! Миран Липовача
 - Бесплатно, на английском: http://learnyouahaskell.com/
- Программируй на Haskell Уилл Курт
- Programming with Lambda Calculus Helmut Brandl

Q&A