# Задание 4. Рекурсивная обработка списков

## Предисловие

Реализуемые функции должны быть сконструированы при помощи рекурсии и сопоставления с образцом. **Запрещается** использование в этом задании функций, определённых в модуле Data.List.

## Определения

• **Ассоциативный список (А-список)** — это тип данных, представляющий собой список [(a, b)] пар (a, b). Будем называть первый элемент такой пары "ключём", а второй — "значением".

## Задание 1

Требуется определить функцию a\_zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)], которая принимает на вход два списка и возвращает список пар, каждая из которых сформирована из двух соответствующих элементов исходных списков. Если поданные на вход имеют различную длину, то итоговый список должен иметь длину наименьшего.

#### Пример:

### Задание 2

Предлагается определить функцию a\_find :: Eq a => [(a, b)] -> a -> b, которая в переданном списке пар находит значение, соответствующее заданному ключу. Если в списке имеется несколько пар с таким ключём - вернуть значение из первой такой пары, если в списке нет пары с таким ключем – вычислить error "no such key".

#### Пример:

```
GHCI> a_find [(1, "one"), (2, "two"), (3, "three"), (1, "ten")] 1 == "one"

True
```

## Задание 3

Предлагается определить функцию a\_domain :: Eq a => [(a, b)] -> [a], которая принимает на вход ассоциативный список и возвращает список уникальных ключей.

#### Пример:

True