System Architektur v0.0.2

06.10.16 – Andrei Ionita & Team SoNah

Übersicht

- 1. Bigdata Datenbanken
 - Live Datenbank
 - Statistics Datenbank
 - Sensordaten simulieren
- 2. statische Datenbank
 - Open Street Map Daten importieren
- 3. Parken Abfragen

Bigdata Datenbanken

Live

- Sensordaten-

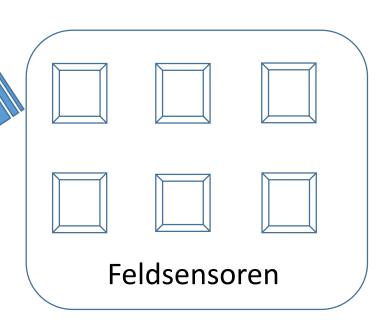
Statistics

- Historische Daten -

Archivierte Stadtdaten

Periodisch

ablagern



Prognosen



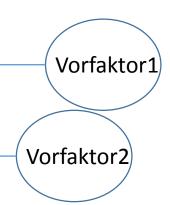
Bigdata Datenbank (2) – Live

- Sensormeldungen bestehen aus:
 - Sensor id
 - Timestamp
 - Parkarea
 - isFree ist jetzt der Platz frei oder belegt? (TRUE oder FALSE)

Bigdata Datenbank (3) – Statistics

- Einträge bestehen aus
 - Parkarea ID
 - Tag der Woche
 - isHoliday
 - Uhrzeit
 - Anzahl der freien Plätze/AfP (durchschnitt)
 - Anzahl der belegten Plätze/AbP (durchschnitt)
 - Anzahl Meldungen Sensortyp1
 - AfP und AbP für Sensortyp1
 - Anzahl Meldungen Sensortyp2
 - AfP und AbP für Sensortyp2

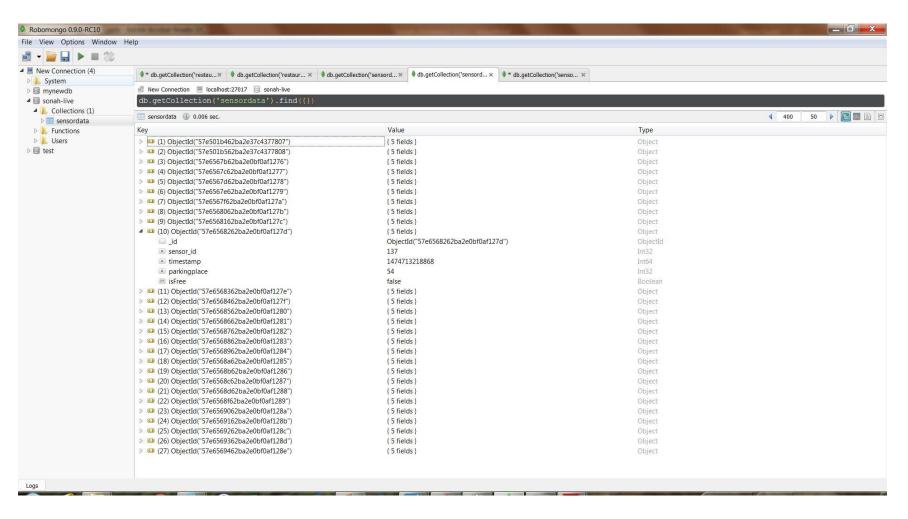
•



Sensordaten simulieren

- (Bis genug echte Daten verfügbar sind)
- Je nach Speicherart unterscheiden sich folgende Strategien:
 - 1 Eintrag / Event (aktuelle Wahl)
 - Pro Sekunde
 - Falls mehrfache Events pro Sekunde
 - Ein Eintrag hat Zehntelsekunde Untereinträge (0..9)
 - Vorteil: weniger Inserts, spart Schreibenzeit
 - Pro Minute
 - Sekunde-Events 0..59 sind zusammen gespeichert

Mongodb - Screenshot



Push Aktualisierungen

- Die freien Parkplätze per Parkareas aggregieren und periodisch aktualisieren
- Map/Reduce
 - Filter: Einträge von zB letzter Minute
 - Map: Parkarea Id + isFree Wert (+1 / 1)
 - Reduce: Delta berechnen = summiert die (+1 / -1) Werte pro Parkarea
- Die Daten in eine separate Tabelle abspeichern

Statische Datenbank – Schema (1)

Informationen über die Sensoren

Statische Datenbank – Schema (2)

Informationen über die Parkräume

```
CREATE TABLE `parkingareas` (
         `ParkingAreaID` bigint(20) NOT NULL AUTO INCREMENT,
         `ParkingAreaName` varchar(30),
         `AddressHousenumbers` varchar(80),
         `CenterLatitude` double NOT NULL,
         `CenterLongitude` double NOT NULL,
         `Access` varchar(20) COMMENT 'E.g. public, customers, residents, employees',
         `Type` varchar(20) COMMENT 'E.g. surface, multi-storey, underground, rooftop, sheds,
garage boxes',
         `FeeID` bigint(20) NOT NULL,
         /* time interval when open - missing, mysql has no such inbuilt type*/
         `ParkareaFeaturesIDS` varchar(80) NOT NULL,
         PRIMARY KEY (`ParkingAreaID`)
);
```

Statische Datenbank – Schema (3)

- Informationen über die relevante Parkräume vor Ort bzw. Typen von Gebäude
- Essentiell, Prognose zu gleichartigen Parkräumen späterhin abzuleiten

Open Street Map Daten

- Daten werden durch Abfragen an OSM Overpass API erhalten
 - Parkautomaten (vending = parking_tickets)
 - Parkräume (amentiy = parking)
 - Parkplätze an den Seiten (parking:lane)

Aktuell

- sensors Tabelle wird mit OSM Parkautomaten-Daten befüllt
- parkingareas Tabelle wird mit OSM Parkräume-Daten befüllt
- sensor : parkingarea Zuordnung??

Parken Abfragen (1)

- Vereinfacht: Finde die besten Parkmöglichkeiten in der Nähe von Position (lat, lon), jetzt!
- Vorgeschlagener Algorithmus:
 - Suche im Umkreis 500m
 - finde die Parkareas, die den aktuellen Standort geometrisch enthalten
 - Berechne Anteil an freien Plätzen für diese Parkareas (stand: aktuell)
 - Erstelle eine Rangliste; E.g. P1: 35% frei, P2: 24% frei, P3: 10% frei
 - Falls nicht genug Parkareas gefunden/die Auslastungsgrad zu hoch ist, dann...
 - Suche im Umkreis 1000m
 - das Gleiche
 - Suche im Umkreis 1500m

Parken Abfragen (2)

- Schleife endet sobald man drei Parkareas gefunden hat
- Aktueller Auslastungsgrad der gewählten Parkareas der aggregierten Datenbank abfragen
- User bekommt eine Liste mit verfügbaren Freiplätzen in den nahliegenden Parkräumen; zum Beispiel:
 - 1. Adalbertsteinweg Parkhaus / 65%
 - 2. Jülicher Straße 4 14 / 40%
 - 3. Normaluhr Parken / 38%