LOG SCRUM MASTER

* SCRUM MASTER – 02 Desember 2019 – Andi Pranata Ginting

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Andi Pranata Ginting |
| Waktu : | | 02 Desember 2019 sampai 03 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 02-Des-19 | Andi Pranata Ginting | 1. Membuat Trello dan membuat Repo |
| 2. Melakukan percobaan commit dan push ke dalam Repo pada git |
|
| Glorianta Barus | Melakukan penambahan data pada mengenai lampu pintar |
| Steven Stefanus | Membuat awal bagian lampu yang diusulkan |
| Roni Sanjaya Purba | Melakukan perbaikan pada bagian judul |
|
| 03-Des-19 | Glorianta Barus | Update penjelasan singkat lamput pintar |
| Andi Pranata Ginting | Menghapus Section pada index.html |
| Roni Sanjaya Purba | Memasukkan gambar pada alat yang sejenis |
| Steven Stefanus | Memasukkan gambar pada bagian penjelasan materi |

* SCRUM MASTER – 05 Desember 2019 – Steven Stefanus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Steven Stefanus |
| Waktu : | | 04 Desember 2019 sampai 05 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 04-Des-19 | Roni Sanjaya Purba | 1. Mengedit pada bagian penambahan alat yang sejenis |
| 2. Memasukkan gambar pada alat yang sejenis dan memberikan penjelasan tambahan |
|
| Steven Stefanus | Menambahkan bagian pembuatan perangkat keras untuk lampu pintar |
|
| 05-Des-19 | Glorianta Barus | Update penjelasan singkat lamput pintar |
| Andi Pranata Ginting | Menghapus bagian body html yang tidak perlu |
| Roni Sanjaya Purba | Mengubah tampilan pada slide alat yang sejenis |
| Steven Stefanus | 1. Memasukkan gambar flowchart |
| 2. Membuat file backlog awal dan datanya |

* SCRUM MASTER – 07 Desember 2019 – Roni Sanjaya Purba

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Roni Sanjaya Purba |
| Waktu : | | 06 Desember 2019 sampai 07 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 06-Des-19 | Roni Sanjaya Purba | 1. Melakukan penambahan slide Pendahuluan |
| 2. Memperbaiki Slide Pendahuluan |
| 3. Update Slide Pendahuluan |
| 07-Des-19 | Andi Pranata Ginting | Menambahkan spesifikasi dan cara kerja dari alat |

* SCRUM MASTER – 08 Desember 2019 – Glorianta Barus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Glorianta Barus |
| Waktu : | | 08 Desember 2019 sampai 10 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 08-Des-19 | Steven Stefanus | 1. Menambahkan bagian lampu yang di inginkan |
| 2. Menambahkan dan mengedit bagian lampu pintar yang diusulkan |
| 3. Memperbaiki data pada file log scrum |
| 4. Melakukan update pada logscrum file |
| 09-Des-19 | Roni Sanjaya Purba | 1.Update slide pendahuluan slide ke 5 |
| 2. Menambahkan data pada file logscrum |
| 3. Update file logmaster |
| 10-Des-19 | Andi Pranata Ginting | Menambahkan penjelasan mengenai perkembangan |
| Agus Susanto | Perubahan Content Home dan Teamwork |

* SCRUM MASTER – 11 Desember 2019 – Agus Susanto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Agus Susanto |
| Waktu : | | 11 Desember 2019 sampai 12 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 11-Des-19 | Andi Pranata Ginting | 1. Menambahkan bagian kelebihan dan kekurangan |
| 2. Menambahkan bagian hasil dan pembahasan |
| Agus Susanto | Pembuatan content utama , team work, dan content slide 1 |
| Steven Stefanus | 1. Mengganti warna dan mengedit margin bagian pendahuluan dan tentang smartlamp |
| 2. Update dan memperbaiki style pada bagian yang diusulkan dan profil |
| Roni Sanjaya Purba | 1.Update slide pendahuluan |
| 2.Mengembalikan Semua yang ada pada slide sebelumnya |
| 3. Perubahan Slide Update |
| 12-Des-19 | Agus Susanto | 1.Update tampilan pendahuluan dan Tentang Lampu Pintar |
| 2.Perubahan tampilan lampu pintar |
| 3.Perubahan tampilan spesifikasi dan cara kerja |
| 4. Perubahan tampilan alat perangkat dan sejenis |
| 5.Perubahan Xiaomi Yeelight RGBW |
| 6.Penambahan efek ul pada lampu pintar yang diusulkan |
| 7.menambahkan efek ul/li pada kelebihan dan kekurangan |
| 8.merubah efek pada hasil dan pembahasan |
| 9.Menambahkan konten kesimpulan |
| 10.Penambahan konten penutup |