LOG SCRUM MASTER

* SCRUM MASTER – 02 Desember 2019 – Andi Pranata Ginting

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Andi Pranata Ginting |
| Waktu : | | 02 Desember 2019 sampai 03 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 02-Des-19 | Andi Pranata Ginting | 1. Membuat Trello dan membuat Repo |
| 2. Melakukan percobaan commit dan push ke dalam Repo pada git |
|
| Glorianta Barus | Melakukan penambahan data pada mengenai lampu pintar |
| Roni Sanjaya Purba | Melakukan perbaikan pada bagian judul |
|
| 03-Des-19 | Glorianta Barus | Update penjelasan singkat lamput pintar |
| Andi Pranata Ginting | Menghapus Section pada index.html |
| Roni Sanjaya Purba | Memasukkan gambar pada alat yang sejenis |
| Steven Stefanus | Memasukkan gambar pada bagian penjelasan materi |

* SCRUM MASTER – 05 Desember 2019 – Steven Stefanus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Steven Stefanus |
| Waktu : | | 04 Desember 2019 sampai 05 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 04-Des-19 | Roni Sanjaya Purba | 1. Mengedit pada bagian penambahan alat yang sejenis |
| 2. Memasukkan gambar pada alat yang sejenis dan memberikan penjelasan tambahan |
|
| Steven Stefanus | Menambahkan bagian pembuatan perangkat keras untuk lampu pintar |
|
| 05-Des-19 | Glorianta Barus | Update penjelasan singkat lamput pintar |
| Andi Pranata Ginting | Menghapus bagian body html yang tidak perlu |
| Roni Sanjaya Purba | Mengubah tampilan pada slide alat yang sejenis |
| Steven Stefanus | 1. Memasukkan gambar flowchart |
| 2. Membuat file backlog dan datanya |

* SCRUM MASTER – 07 Desember 2019 – Roni Sanjaya Purba

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Log Scrum Master | |  |
| Nama Scrum Master : | | Roni Sanjaya Purba |
| Waktu : | | 06 Desember 2019 sampai 07 Desember 2019 |
| Tanggal | Nama | Task |
| 06-Des-19 | Roni Sanjaya Purba | 1. Melakukan penambahan slide Pendahuluan |
| 2. Memperbaiki Slide Pendahuluan |
| 3. Update Slide Pendahuluan |
| Andi Pranata Ginting | Menambahkan spesifikasi dan cara kerja dari alat |
|
| 07-Des-19 | Steven Stefanus | 1. Menambahkan bagian lampu yang di inginkan |
| 2. Menambahkan dan mengedit bagian lampu pintar yang diusulkan |
| 3. Memperbaiki data pada file log scrum |
| 4. Melakukan update pada logscrum file |