

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : Andi Purnama

NPM : 50422215

KELAS : 4IA18

MATERI : Pengenalan RPL

MATA PRAKTIKUM : Rekayasa Perangkat Lunak 2

(Screenshot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rekayasa Perangkat Lunak.

Jawab: Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) adalah proses terencana dan sistematis dalam pengembangan perangkat lunak agar hasilnya berkualitas, efisien, dan sesuai kebutuhan pengguna.

RPL mencakup seluruh tahapan siklus hidup perangkat lunak (SDLC), mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Setiap tahap dilakukan dengan tujuan untuk meminimalkan kesalahan dan memastikan sistem mudah dikembangkan di masa depan.

Secara inti, RPL bukan hanya tentang menulis kode, tetapi juga bagaimana merancang, membangun, dan mengelola perangkat lunak dengan pendekatan teknik yang profesional agar menghasilkan solusi yang andal dan bermanfaat bagi pengguna.

2. Screenshot kode dan output dari program yang telah di buat.

The screenshot shows the Apache NetBeans IDE interface. The top menu bar includes File, Edit, View, Navigate, Source, Refactor, Run, Debug, Profile, Team, Tools, Window, Help, and the title rpl-pertemuan1 - Apache NetBeans IDE 27. The toolbar has icons for file operations like New, Open, Save, and Run. The left sidebar has Projects, Files, and Services tabs, with the Projects tab showing a hierarchy of packages and files. The main workspace displays RplPertemuan1.java and pom.xml. The code editor shows the following Java code:

```
public class RplPertemuan1 {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 10;
        int hasil = a+b;

        System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);

        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan nama anda : ");

        String nama = input.nextLine();
        System.out.println("Halo, " + nama);

        for (int i = 0; i <=10; i++) {
            System.out.println("Angka ke- " + i);
        }
    }
}
```

The Output window shows the run results:

```
-- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rpl-pertemuan1 ---
Hasil akhirnya adalah : 15
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 3.973 s
Finished at: 2025-10-18T14:35:09+07:00
```

The bottom status bar shows system information: 33°C Cerah, ENG, 14:37, and 18/10/2025.

The screenshot shows the Apache NetBeans IDE 27 interface. The main window displays a Java file named RplPertemuan1.java. The code prints "Masukkan nama anda : " and then reads input from the user. It then prints "Halo, " followed by the user's name. A for loop iterates from 0 to 10, printing each number. The output window shows the program running and asking for input. The user enters "andi purnama". The program then prints "Halo, andi purnama" and continues the loop. The output concludes with "BUILD SUCCESS" and timing information.

```
public static void main(String[] args) {
    // int a = 5;
    // int b = 10;
    // int hasil = a+b;
    //
    // System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);

    Scanner input = new Scanner(System.in);

    System.out.print("Masukkan nama anda : ");

    String nama = input.nextLine();

    System.out.println("Halo, " + nama);

    //
    // for (int i = 0; i <=10; i++) {
    //     System.out.println("Angka ke-" + i);
    // }
    //
}
```

Output - Run (RplPertemuan1) ×
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rpl-pertemuan1 ---
Masukkan nama anda : andi purnama
Halo, andi purnama

BUILD SUCCESS

Total time: 10.390 s
Finished at: 2025-10-18T15:05:58+07:00

The screenshot shows the Apache NetBeans IDE 27 interface. The main window displays a Java file named RplPertemuan1.java. The code prints "Angka ke-0" through "Angka ke-10" sequentially. The output window shows the program running and printing these values. The output concludes with "BUILD SUCCESS" and timing information.

```
for (int i = 0; i <=10; i++) {
    System.out.println("Angka ke-" + i);
}

int angka = 3;

if(angka > 0) {
    System.out.println("Angka positif");
} else if (angka < 0) {
    System.out.println("Angka negatif");
} else {
    System.out.println("Angka nol");
}
```

Output - Run (RplPertemuan1) ×
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rpl-pertemuan1 ---
Angka ke-0
Angka ke-1
Angka ke-2
Angka ke-3
Angka ke-4
Angka ke-5
Angka ke-6
Angka ke-7
Angka ke-8
Angka ke-9
Angka ke-10

BUILD SUCCESS

Total time: 5.475 s
Finished at: 2025-10-18T15:08:04+07:00

