Allgemeines

* Unit Tests müssen kurz sein
* Unit Tests müssen schnell sein
* Test Pyramide
* Tests schreiben wenn die Story ansonsten fertig ist funktioniert oft nicht. Schreibe Test direkt nach Schreiben neuen Codes, wie z.B. einer Methode oder Klasse. Oder vorher (TDD). Inkrementeller Vorgang

Einfache Klasse ohne Abhängigkeiten

* Einfacher Unit-Test mit JUnit
* Negativ-Tests z.B. Exceptions prüfen
*  Demo
* Parametrisierte Tests / junitparams
*  Demo
* SetUp/TearDown
* Demo

Klasse mit Abhängigkeiten

* Abhängigkeiten als Interfaces
* Dependency injection, um einer Klasse ‚fake dependencies‘ hinzuzufügen
  + Construktor injection
  + Getter/setter injection
  + Injection durch Inheritance
* Fake dependencies selbst schreiben
* Fake dependencies mit mockito