

Plan de las Iteraciones 1 y 2: Meetsure

Elaborado por el Grupo 2.3:

Carmona García, Ángel

Chen, Yang

Fernández Casado, Adrián

Fernández Ortega, Andrés

Martín Jáimez, Adrián

Índice

ITERACIÓN 1	3
OBJETIVOS DE LA ITERACIÓN 1	3
LISTADO INICIAL DE HU A DESARROLLAR	4
DESCOMPOSICIÓN EN TAREAS DE DESARROLLO	5
CARGA PREVISTA EN LOS DESARROLLADORES	11
PLANIFICACIÓN TEMPORAL DE LA ITERACIÓN	12
DESVIACIONES PREVISTAS	13
ITERACIÓN 2	14
OBJETIVOS DE LA ITERACIÓN 2	14
LISTADO INICIAL DE HU A DESARROLLAR	14
DESCOMPOSICIÓN EN TAREAS DE DESARROLLO	14
CARGA PREVISTA EN LOS DESARROLLADORES	14
PLANIFICACIÓN TEMPORAL DE LA ITERACIÓN	14
DESVIACIONES PREVISTAS	14

Iteración 1

1. Objetivos de la Iteración 1

El objetivo que se ha propuesto para esta primera iteración (a la que también nos referiremos como Iteración 1, 1º SPRINT o SPRINT 1) es tener desarrollada una aplicación básica en la que se puedan crear y gestionar usuarios, y publicar y gestionar actividades de distintas formas.

Para poder realizar esas funcionalidades básicas necesitaremos:

- Tener una base de datos (en MySQL) estructurada y funcional en la que almacenar los datos relativos a clientes y actividades.
- La aplicación en Android con las funcionalidades iniciales.
- Un diseño de las diferentes pantallas que tendrá la aplicación y de la navegación entre estas.
- Una API para tratar las comunicaciones entre el servidor (base de datos) y el cliente (la aplicación Android).

Esta iteración no va a generar un producto entregable hacia el cliente pero sí un producto interno que podemos empezar a usar para realizar pruebas de carga y de usabilidad de la base de datos en MySQL, y la aplicación Android.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

Historias de Usuario de la 1ª Iteración		
Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Estimación
HU-001A	Yo, como usuario quiero poder registrarme introduciendo un email, contraseña y nick público.	2
HU-001B	Yo, como usuario quiero poder identificarme introduciendo un email y contraseña.	1
HU-002	Yo, como usuario quiero poder cambiar mi contraseña.	1
HU-005	Yo, como usuario quiero publicar una actividad para una fecha y lugar concreto.	4
HU-007	Yo, como usuario quiero poder editar actividades.	2
HU-008	Yo, como usuario quiero poder eliminar actividades.	1
HU-010	Yo, como usuario quiero poder apuntarme a cualquier tipo de actividad.	2
HU-011	Yo, como usuario quiero recibir notificaciones sobre la edición de actividades.	5
HU-012	Yo, como usuario quiero recibir notificaciones sobre la eliminación de actividades.	2
HU-019	yo, como usuario, quiero poder valorar positivamente a los usuarios que han participado en el grupo.	2
HU-025	Yo, como patrocinador quiero publicar una actividad pagando para una fecha y lugar un día concreto.	7
HU-006	Yo, como usuario quiero poder publicar una actividad periódica que puede incluir varios días de la semana o del mes.	3

3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Ahora se incluirá el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración.

HU-001A	Registrarse introduciendo un email, contraseña y nick público.		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 001A-1	Crear un diseño del registro en la aplicación android	0,3	Ángel Carmona
Tarea 001A-2	Añadir activity en la aplicación android para registrarse	0,2	Adrián Martín
Tarea 001A-3	Añadir en la BD una tabla para guardar a los usuarios	0,1	Adrián Fernández
Tarea 001A-4	Crear formulario para poder introducir los datos	0,2	Adrián Fernández
Tarea 001A-5	Iniciar una conexión con la base de datos	0,2	Adrián Fernández
Tarea 001A-6	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al servidor	0,6	Yang Chen
Tarea 001A-7	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	0,4	Andrés Fernández
Tarea 001A-8	Añadir en el servidor una función para comparar si existe algún usuario con ese mismo nombre	0,4	Ángel Carmona
Tarea 001A-9	Añadir en el servidor una función para poder insertar en la base de datos el usuario y sus demás datos	0,4	Ángel Carmona
Tarea 001A-10	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,2	Yang Chen

HU-001B	Identificarse introduciendo un email y contraseña		1
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 001B-1	Crear un diseño de la identificación en la aplicación android	0,4	Ángel Carmona
Tarea 001B-2	Añadir activity en la aplicación android para identificarse	0,2	Adrián Martín
Tarea 001B-3	Crear formulario para poder introducir los datos	0,2	Yang Chen
Tarea 001B-4	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al	0,4	Yang Chen

	servidor		
Tarea 001B-5	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	0,4	Andrés Fernández
Tarea 001B-6	Añadir en el servidor una función para comparar la contraseña recibida con la perteneciente a ese usuario en la bd	0,4	Yang Chen
Tarea 001B-7	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,2	Yang Chen

HU-005	Publicar Actividad		4
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 005-1	Crear un diseño de la pantalla de publicación en la aplicación android	0,4	Ángel Carmona
Tarea 005-2	Añadir activity en la aplicación android para publicar una actividad	0,6	Adrián Martín
Tarea 005-3	Crear formulario para poder introducir los datos	1	Yang Chen
Tarea 005-4	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al servidor	1,2	Yang Chen
Tarea 005-5	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	1,25	Andrés Fernández
Tarea 005-6	Añadir en el servidor una función para insertar en la bd la actividad	1,4	Yang Chen
Tarea 005-7	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,5	Adrián Fernández

HU-007	Editar Actividad		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 007-1	Crear un diseño de la pantalla de editar actividad en la aplicación android	0,3	Ángel Carmona
Tarea 007-2	Añadir activity en la aplicación android para editar una actividad	0,6	Adrián Martín
Tarea 007-3	Crear formulario para poder introducir los datos	0,3	Adrián Martín
Tarea 007-4	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al servidor	0,6	Yang Chen
Tarea 007-5	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	0,8	Andrés Fernández

Tarea 007-6	Añadir en el servidor una función para modificar los datos de una actividad concreta en la bd la actividad	0,6	Yang Chen
Tarea 007-7	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,3	Yang Chen

HU-008	Eliminar Actividad		1
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 008-1	Crear un diseño de la pantalla de editar actividad en la aplicación android	0,3	Ángel Carmona
Tarea 008-2	Añadir activity en la aplicación android para editar una actividad	0,3	Adrián Martín
Tarea 008-3	Crear formulario para poder introducir los datos	0,4	Andrés Fernández
Tarea 008-4	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al servidor	0,4	Andrés Fernández
Tarea 008-5	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	0,4	Andrés Fernández
Tarea 008-6	Añadir en el servidor una función para eliminar los datos de una actividad concreta en la bd la actividad	0,2	Yang Chen
Tarea 008-7	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,1	Yang Chen

HU-010	Apuntarse a Actividad		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 010-1	Crear un diseño de la pantalla de apuntarse a una actividad en la aplicación android	0,4	Ángel Carmona
Tarea 010-2	Añadir activity en la aplicación android para apuntarse a una actividad	0,6	Adrián Martín
Tarea 010-3	Crear formulario para poder introducir los datos	0,6	Adrián Martín
Tarea 010-4	Crear funcion para comprobar los datos y enviarlos al servidor	0,3	Yang Chen
Tarea 010-5	Implementar en la API una función para responder si son correctos los datos recibidos	0,3	Andrés Fernández
Tarea 010-6	Añadir en el servidor una función para modificar los datos de una actividad concreta en la bd la actividad	0,6	Adrián Fernández
Tarea 010-7	Crear función para recibir los datos enviados por el servidor	0,3	Yang Chen

HU-011	Recibir Notificación (Edición de Actividad)		5
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 011-1	Realizar boceto del formato de la notificación y su contenido.	0,9	Ángel Carmona
Tarea 011-2	Añadir tabla en la BD para almacenar las notificaciones.	0,3	Yang Chen
Tarea 011-3	Añadir función en el servidor para guardar notificación en la BD.	0.3	Adrián Fernández
Tarea 011-4	Añadir función en el servidor para obtener las notificaciones de un usuario de la BD	0,8	Yang Chen
Tarea 011-5	Añadir función a la API para pedir las notificaciones relacionadas con un usuario.	0,9	Adrián Fernández
Tarea 011-6	Añadir función en la aplicación Android para pedir a la API las notificaciones del usuario	1,1	Andrés Fernández
Tarea 011-7	Añadir función en Android para mostrar las notificaciones en pantalla.	1,3	Adrián Martín

HU-012	Recibir Notificación (Eliminación de Actividad)		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 012-1	Realizar boceto del formato de la notificación y su contenido.	0,1	Ángel Carmona
Tarea 012-2	Añadir tabla en la BD para almacenar las notificaciones.	0,2	Adrián Fernández
Tarea 012-3	Añadir función en el servidor para guardar la notificación en la BD.	0,2	Adrián Fernández
Tarea 012-4	Añadir función en el servidor para obtener las notificaciones de un usuario de la BD	0,2	Yang Chen
Tarea 012-5	Añadir función a la API para pedir las notificaciones relacionadas con un usuario.	0,1	Adrián Fernández
Tarea 012-6	Añadir función en la aplicación Android para pedir a la API las notificaciones del usuario	0,8	Andrés Fernández
Tarea 012-7	Añadir función en Android para mostrar las notificaciones en pantalla.	0,8	Adrián Martín

HU-019	Valorar Positivamente tras una Actividad		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:

Tarea 019-1	Añadir tabla a la BD para almacenar las aportaciones.	0,3	Adrián Fernández
Tarea 019-2	Añadir función a la API para realizar valoraciones	0,3	Adrián Fernández
Tarea 019-3	Añadir función en el servidor para almacenar las valoraciones en la BD	0,6	Adrián Fernández
Tarea 019-4	Añadir función a la API para obtener las valoraciones de un usuario	0,6	Andrés Fernández
Tarea 019-5	Añadir función en el servidor para obtener las valoraciones de un usuario de la BD	0,4	Yang Chen
Tarea 019-6	Añadir función en Android para enviar una valoración	0,2	Adrián Martín
Tarea 019-7	Añadir función en Android para pedir la valoración de un usuario	0,4	Adrián Martín
Tarea 019-8	Realizar boceto de la activity de valoración	0,4	Ángel Carmona

HU-025	Publicar Actividad Mediante Patrocinio		7
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 025-1	Añadir función en el servidor que se conecte con una API bancario para realizar el pago	4	Adrián Fernández
Tarea 025-2	Añadir función a la API del servidor para añadir actividad pagando	3,5	Ángel Carmona
Tarea 025-3	Añadir función en Android para enviar una petición de actividad patrocinada	4	Adrián Martín
Tarea 025-4	Realizar boceto de la activity para publicar una actividad patrocinada	1	Ángel Carmona

HU-002	Cambiar Contraseña		1
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 002-1	Añadir función a la API para modificar la contraseña de usuario	0,2	Andrés Fernández
Tarea 002-2	Añadir función en el servidor para modificar la contraseña del usuario en la BD	0,2	Adrián Fernández
Tarea 002-3	Añadir función en Android para modificar la contraseña registrada en el servidor	0,3	Adrián Martín
Tarea 002-4	Realizar boceto de la activity para modificar contraseña o añadir el campo en una activity de modificación de usuario.	0,3	Yang Chen

HU-006	Publicar Actividad Periódica		3
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 006-1	Añadir función a la API para publicar una actividad periódica	0,6	Andrés Fernández
Tarea 006-2	Modificar BD para permitir actividades de tipo periódico	0,2	Adrián Fernández
Tarea 006-3	Modificar el funcionamiento de la aplicación en el servidor para tratar con actividades periódicas, almacenarlas, no eliminarlas tras superar su primera fecha, etc.	0,6	Ángel Carmona
Tarea 006-4	Añadir opción en Android en la activity para publicar actividades para que la actividad sea periódica	0,6	Adrián Martín
Tarea 006-5	Realizar boceto de la activity o del formulario para publicar actividades periódicas.	0,6	Andrés Fernández

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Carmona, Ángel	6,4	100%	6,4	15
Chen, Yang	6,4	100%	6,45	22
Fernández, Adrián	6,4	100%	6,2	16
Fernández, Andrés	6,4	100%	6,4	15
Martín, Adrián	6,4	100%	6,55	16

5. Planificación temporal de la iteración

Semana 1	Lunes 4	Martes 5	Miércoles 6	Jueves 7	Viernes 8	Sábado 9	Domingo 10
Carmona, Ángel	Reun. Planif.	Tarea 001A-1 Tarea 001A-8 Tarea 001A-9	Tarea 001A-8 Tarea 001A-9 Tarea 001B-1 Tarea 010-1	Tarea 001B-1 Tarea 007-1	Tarea 010-1	Tarea 011-1 Tarea 012-1	
Chen, Yang	Reun. Planif.	Tarea 001A-10 Tarea 001B-3	Tarea 001A-10 Tarea 001B-3 Tarea 001B-4 Tarea 001B-6 Tarea 001B-7 Tarea 005-3 Tarea 005-6 Tarea 007-6	Tarea 001A-6 Tarea 001B-4 Tarea 001B-6 Tarea 005-3 Tarea 005-4 Tarea 005-6 Tarea 007-4 Tarea 007-6 Tarea 008-6	Tarea 001A-6 Tarea 005-4 Tarea 007-4 Tarea 008-6 Tarea 011-4	Tarea 011-2	
Fernández, Adrián		Tarea 001A-3 Tarea 001A-4 Tarea 001A-5	Tarea 001A-3 Tarea 001A-4	Tarea 001A-5	Tarea 005-7 Tarea 010-6 Tarea 011-5 Tarea 012-2	Tarea 012-3	
Fernández, Andrés	Reun. Planif.	Tarea 001A-7	Tarea 001A-7 Tarea 001B-5	Tarea 001B-5 Tarea 008-3 Tarea 008-4 Tarea 008-5	Tarea 005-5 Tarea 008-3 Tarea 008-4 Tarea 008-5	Tarea 011-6	

Martín, Adrián	Reun. Planif.	Tarea 001A-2	Tarea 001A-2 Tarea 001B-2 Tarea 005-2 Tarea 007-2	Tarea 001B-2 Tarea 007-2 Tarea 010-2	Tarea 005-2 Tarea 010-2 Tarea 010-3		Tarea 011-7
----------------	---------------	--------------	--	--	---	--	-------------

Semana 2	Lunes 11	Martes 12	Miércoles 13	Jueves 14	Viernes 15	Sábado 16	Domingo 17
Carmona, Ángel	Tarea 019-8	Tarea 025-2			Tarea 019-8	Tarea 025-2 Tarea 025-4	Tarea 006-3
Chen, Yang	Tarea 012-4 Tarea 019-4		Tarea 007-7 Tarea 008-7 Tarea 010-4 Tarea 010-7		Tarea 019-4		Tarea 002-4
Fernández, Adrián	Tarea 012-5 Tarea 019-1 Tarea 019-2 Tarea 019-3	Tarea 025-1		Tarea 012-3 Tarea 019-3		Tarea 025-1	Tarea 002-2 Tarea 006-2
Fernández, Andrés	Tarea 019-4	Tarea 007-5	Tarea 010-5	Tarea 019-4			Tarea 002-1 Tarea 006-1 Tarea 006-5
Martín, Adrián	Tarea 019-6 Tarea 019-7	Tarea 007-3 Tarea 025-3			Tarea 019-7	Tarea 025-3	Tarea 002-3 Tarea 006-4

La planificación no es uniforme debido a que cada desarrollador es un estudiante con distintas asignaturas y horario académico. Es por esto que la planificación se ha adaptado a cada estudiante para maximizar el trabajo.

6. Desviaciones previstas

No se ha producido ninguna desviación.

Iteración 2

1. Objetivos de la Iteración 2

El objetivo para esta segunda iteración (a la que también nos referiremos como Iteración 2, 2º SPRINT o SPRINT 2) es expandir las funcionalidades que ofrece la aplicación básica, dándole un valor añadido.

Las nuevas funcionalidades son:

- Mejorar las opciones de búsqueda de las actividades (búsqueda por cercanía, fecha, y tags).
- Control de los grupos de actividades (elección del administrador, y notificaciones).
- Control de denuncias.
- Añadir la opción de agregar amigos, y aceptar peticiones de amistad.

Esta iteración, al igual que el la primera iteración, tampoco generará un producto entregable hacia el cliente, pero tras añadir estas funcionalidades estaremos más cerca del producto final.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

Historias de Usuario de la 2ª Iteración		
Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Estimación
HU-015	Yo, como usuario, quiero realizar búsquedas por cercanía.	2
HU-016	Yo, como usuario quiero realizar búsquedas por tags.	3
HU-017	Yo, como usuario quiero realizar búsquedas por fecha.	2
HU-013	Yo, como usuario participante, quiero poder tomar el control del grupo si el admin no puede asistir a la quedada.	4
HU-014	Yo, como usuario participante (o creador) quiero recibir una notificación cada vez que un usuario se apunte a la actividad.	2
HU-026	Yo, como usuario quiero que los administradores se ocupen de gestionar las denuncias.	5

HU-027	Yo, como usuario, quiero poder denunciar que la foto de un usuario no coincide con la realidad o no aparece su cara.	2
HU-009	Yo, como usuario, quiero poder dejar de ser administrador de una actividad y que un miembro ya apuntado pueda pasar a serlo.	4
HU-020	Yo, como usuario, quiero poder agregar amigos porque me han caído bien al realizar una actividad.	3
HU-021	Yo, como usuario, quiero poder enviar petición de amigo a otro usuario con el que he realizado una actividad.	3
HU-022	Yo, como usuario, quiero poder aceptar una petición de amigo de otro usuario.	2

3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Ahora se incluirá el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración.

En el apartado 'Desviaciones prevista' se hablará del caso de Yang Chen.

HU-015	Búsqueda por Cercanía		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 015-1	Añadir activity u opción en activity en Android para realizar búsquedas por cercanía.		Yang Chen
Tarea 015-2	Añadir opción a la API para realizar la búsqueda por cercanía.	1	Adrián Fernández

HU-016	Búsqueda por Tags		3
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 016-1	Añadir activity u opción en activity en Android para realizar búsquedas por tags.	1	Ángel Carmona
Tarea 016-2	Añadir opción a la API para realizar la búsqueda por tags.	1	Adrián Martín

HU-017	Búsqueda por Fecha		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 017-1	Añadir activity u opción en activity en Android para realizar búsquedas por fecha.	0,8	Adrián Martín
Tarea 017-2	Añadir opción a la API para realizar la búsqueda por fecha.	1	Andrés Fernández
Tarea 017-3	Añadir al diseño la pantalla para realizar búsquedas por fecha, tag o cercanía.	0,2	Ángel Carmona

HU-013	Tomar el Control del Grupo		4
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 013-1	Añadir botón para pasar a ser admin en el diseño de la activity para visualizar una actividad	1	Andrés Fernández
Tarea 013-2	Añadir un botón en la actividad cuando el administrador se desapunta de la actividad para poder tomar el control de la actividad como administrador.		Yang Chen
Tarea 013-3	Añadir opción a la API para modificar el administrador de una actividad si esta tiene como admin valor nulo.	2	Adrián Fernández

HU-014	Recibir Notificación (Apuntado a Actividad)		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 014-1	Añadir tabla a la BD para almacenar las notificaciones que indican que un nuevo usuario se ha apuntado a una actividad.	0,5	Ángel Carmona
Tarea 014-2	Añadir opción a la API para buscar las notificaciones relacionadas con la inclusión de un nuevo usuario en una actividad.	0,5	Adrián Martín
Tarea 014-3	Añadir función en el servidor para añadir notificaciones a la tabla correspondiente cuando se produce el evento de inclusión de usuario en una actividad.	2	Andrés Fernández

HU-026	Gestión de Denuncias		5
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación	Desarrollador

		(Días Ideales):	Asignado:
Tarea 026-1	Añadir al diseño botón para denunciar a un usuario y añadir información sobre la razón de la denuncia.		Yang Chen
Tarea 026-2	Añadir una tabla a la BD para almacenar las denuncias.	1	Adrián Fernández
Tarea 026-3	Añadir una función a la BD para notificar a un administrador cuando un usuario reciba X número de denuncias.	1	Ángel Carmona
Tarea 026-4	Añadir una activity para poder visualizar las denuncias realizadas sobre un usuario determinado.	1	Adrián Martín
Tarea 026-5	Añadir una nueva pantalla al diseño para denunciar a un usuario, añadiendo campo de texto.	1	Andrés Fernández

HU-027	Denunciar Foto de un Usuario		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 027-1	Incluir en la activity de denunciar una "denuncia predeterminada" relacionada con su imagen de perfil	0,5	Adrián Fernández
Tarea 026-2	Añadir en el diseño de la activity relacionada con las denuncias la "denuncia predeterminada" relacionada con la imagen de perfil		Yang Chen

HU-009	Cambio de Administrador		4
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 009-1	Modificar el diseño de la interfaz de editar actividad para que haya un botón que permita al administrador dejar de serlo.	0,5	Ángel Carmona
Tarea 009-2	Añadir botón en la activity de Android de editar actividad para dejar de ser administrador.	0,5	Adrián Martín
Tarea 009-3	Añadir función a la API para poder dejar de ser administrador de una actividad.	1	Andrés Fernández
Tarea 009-4	Añadir función en el servidor para poner a nulo el campo de admin de un actividad.		Yang Chen

HU-020	Enviar Petición de Amistad		3
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:

Tarea 020-1	Añadir en el diseño de la interfaz un botón para agregar amigo, en la pantalla de valorar usuarios.	0,5	Andrés Fernández
Tarea 020-2	En la activity de valoración de usuarios con los que se ha realizado una actividad, añadir la opción de añadir como amigo, que se traducirá en una petición de amistad.		Yang Chen
Tarea 020-3	Añadir una tabla en la BD para almacenar las peticiones de amistad.	0,5	Adrián Fernández
Tarea 020-4	Añadir función a la API para realizar una petición de amistad.	0,5	Ángel Carmona
Tarea 020-5	Añadir función a en el servidor para almacenar las peticiones de amistad.	1	Adrián Martín

HU-021	Agregar Amigo		3
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:		
Tarea 021-1	Añadir tabla en la BD para almacenar amistades entre usuarios.	1	Adrián Fernández
Tarea 021-2	Añadir función en la API para establecer amistad entre 2 usuarios.	1	Ángel Carmona
Tarea 021-3	Añadir función en el servidor para almacenar una nueva amistad entre usuarios.	1	Adrián Martín

HU-022	Aceptar Petición de Amistad		2
Identificador:	Título de la tarea de desarrollo:	Estimación (Días Ideales):	Desarrollador Asignado:
Tarea 022-1	Añadir en el diseño una pantalla para aceptar o rechazar una petición de amistad.	0,25	Andrés Fernández
Tarea 022-2	Añadir activity en Android para poder aceptar o rechazar una petición de amistad.		Yang Chen
Tarea 022-3	Añadir función en la API para aceptar o rechazar una petición de amistad.	0,25	Andrés Fernández
Tarea 022-4	Añadir función en el servidor para convertir una petición de amistad en una amistad entre usuarios o eliminar la petición de amistad.	0,25	Ángel Carmona
Tarea 022-5	Añadir en el diseño opción para ver "mis peticiones de amistad"	1	Adrián Fernández

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

En el apartado 'Desviaciones prevista' se hablará del caso de Yang Chen.

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Carmona, Ángel	6,4	100%	5,2	8
Chen, Yang	6,4	0%		7
Fernández, Adrián	6,4	100%	7	7
Fernández, Andrés	6,4	100%	7,25	7
Martín, Adrián	6,4	100%	6,05	8

5. Planificación temporal de la iteración

Semana 1	Lunes 18	Martes 19	Miércoles 20	Jueves 21	Viernes 22	Sábado 23	Domingo 24
Carmona, Ángel	Reun. Planif.		Tarea 017-3		Tarea 016-1	Tarea 014-1	
Chen, Yang	Reun. Planif.						
Fernández, Adrián				Tarea 015-2		Tarea 013-3	
Fernández, Andrés	Reun. Planif.		Tarea 017-2		Tarea 013-1		Tarea 014-3
Martín, Adrián	Reun. Planif.		Tarea 017-1		Tarea 016-2		

Semana 2	Lunes 25	Martes 26	Miércoles 27	Jueves 28	Viernes 29	Sábado 30	Domingo 1
Carmona, Ángel			Tarea 026-3	Tarea 009-1		Tarea 021-2	Tarea 020-4
Chen, Yang							
Fernández, Adrián		Tarea 026-2	Tarea 027-1			Tarea 021-1	Tarea 020-3
Fernández, Andrés		Tarea 026-5				Tarea 009-3	Tarea 020-1 Tarea 022-1
Martín, Adrián	Tarea 014-2 Tarea 026-4				Tarea 009-2	Tarea 021-3	Tarea 020-5

Semana 3	Lunes 2
Carmona, Ángel	Tarea 022-4
Chen, Yang	
Fernández, Adrián	Tarea 022-5
Fernández, Andrés	Tarea 022-3
Martín, Adrián	

6. Desviaciones previstas

Un miembro del equipo, Yang Chen, tuvo que ausentarse por problemas personales, luego las tareas que se le habían asignado no se realizaron.

Estas tareas son:

- Tarea 015-1
- Tarea 013-2
- Tarea 026-1
- Tarea 027-2
- Tarea 009-4
- Tarea 020-2
- Tarea 022-2

Para solucionar este problema, en el Sprint #3, que tenía una carga de trabajo menor que los sprint anteriores, incluiría estas tareas, que se repartirían entre todos los miembros del equipo.