

# OSVRT – DIMENZIJE PIKSELA

## PIKSEL

Piksel je skraćenica od riječi „picture element”. Standardni slikovni element je u obliku kvadratića.

Kada mijenjamo veličinu slike taj „piksel kvadratić” nekada promijeni svoj oblik u romb ili neki drugi geometrijski lik.

Za pikselu grafiku kao osnovni element koristimo

piksel, a za rastersku grafiku koristimo sinusoide.

Rasterska grafika i pixel grafika nisu isto, ali ih mnogi poistovjećuju. Pixel grafika se sastoji od pixela (kvadratića), a rasterska grafika se sastoji od sinusoida.

## DIMENZIJE PIKSELA

Dimenzije piksela se ne zadaju direktnim načinom već indirektnim

načinom uz pomoć rezolucije. Rezolucija slike je gustoća nekog

uzrokovnog elementa – piksela. Obzirom na to da je piksel

skraćenica od pixels per inch kada ubacimo neki broj na tu

dužinu dobit ćemo rezoluciju odnosno gustoću piksela

Resempliranje slike znači da se broj pixela u slici može povećavati ili

manjivati. Ako povećavamo broj pixela slike, onda će primjerice Photoshop morati

umjetno stvoriti nove pixele. Ovime se gubi na oštrini slike, odnosno dolazi do

zamućenja slike. Ako smanjujemo broj pixela slike, onda znači da Photoshop mora

izbacivati pixele iz postojećih uzoraka pixela.

Piksele možemo micati i dodavati ali jednom kad počnemo s tim, ne

možemo ih vratiti u prvobitno stanje. Prije nego što se počne s

ikakvim promjenama potrebno je napraviti kopiju slike, a original

time spremiti u što većoj rezoluciji. Kasnije se procesom

Anđela Jurić

reempliranja možemo smanjiti sliku ukoliko nam treba za nešto drugo: web ili neki drugi uređaj. Broj piksela se mijenja ovisno o upotrebi.

Dimenzije možemo zadavati u inchima, centimetrima, pikselima.

Ako radimo resample image na niže u tom slučaju PS mora imati opciju izbacivanja piksela, to jest algoritme koji će sami izbaciti piksele odnosno reempliranjem će izbaciti ili dodati piksele.

Svaki original slike ima granicu do koje se ona može povećati dok ne krene djelovati umjetno. Smanjivanjem rezolucije slike dobivamo zamućenost slike. Kad smanjujemo sliku možemo optimalno koristiti broj piksela.