

OSVRT NA PREDAVANJE

KAPACITET I HISTOGRAM SLIKE

Kapacitet slike

Kapacitet slike se definira kao veličina slike u memoriji. Još se još naziva i „težina“ slike, opterećenje ili workload.

Što je veći broj piksela, slika će biti teža za prijenos. To opterećenje slike izvire iz broja bita po jednom pikselu.

Pretpostavimo da imamo sliku 4x4 odnosno 16 piksela. Svaki taj piksel je određene sivoće (nebitno koje). Bitno je reći da je svaki taj piksel kodiran sa 8 bita (8 bit = 1 B (bajt)).

Iz ovoga slijedi da je slika teška 16 B. (s obzirom na to da imamo 4x4 piksela=16 piksela, a svaki piksel težak je 16 B).

Primjer: 8-bitna slika

Slika ima 400x600 piksela. To je 240 000 piksela (p). s obzirom na to da 1 p troši 1 B, to je 240000 B. taj broj potrebno je prebaciti u kilobajtove (KB). To radimo tako da broj 240 000 podijelimo s 1024. (1 K = 1024 = 210).

$$240\,000\text{ B} : 1024 = 234.4\text{ KB.}$$

Primjer: (1-bitna slika)

$$400 \times 600 [p] = 240\,000 [p] \quad * = 240\,000\text{ b} \quad ** = 30\,000\text{ B} \quad *** = 29,3\text{ KB}$$

*1 piksel troši samo 1 bit. Bit se označava s b.

**Da bismo taj broj pretvorili u bajtove (B), broj 240 000 podijeliti s 8.

$$240\,000 : 8 = 30\,000$$

***Da bismo se prebacili u KB, broj 30 000 moramo podijeliti s 1024.

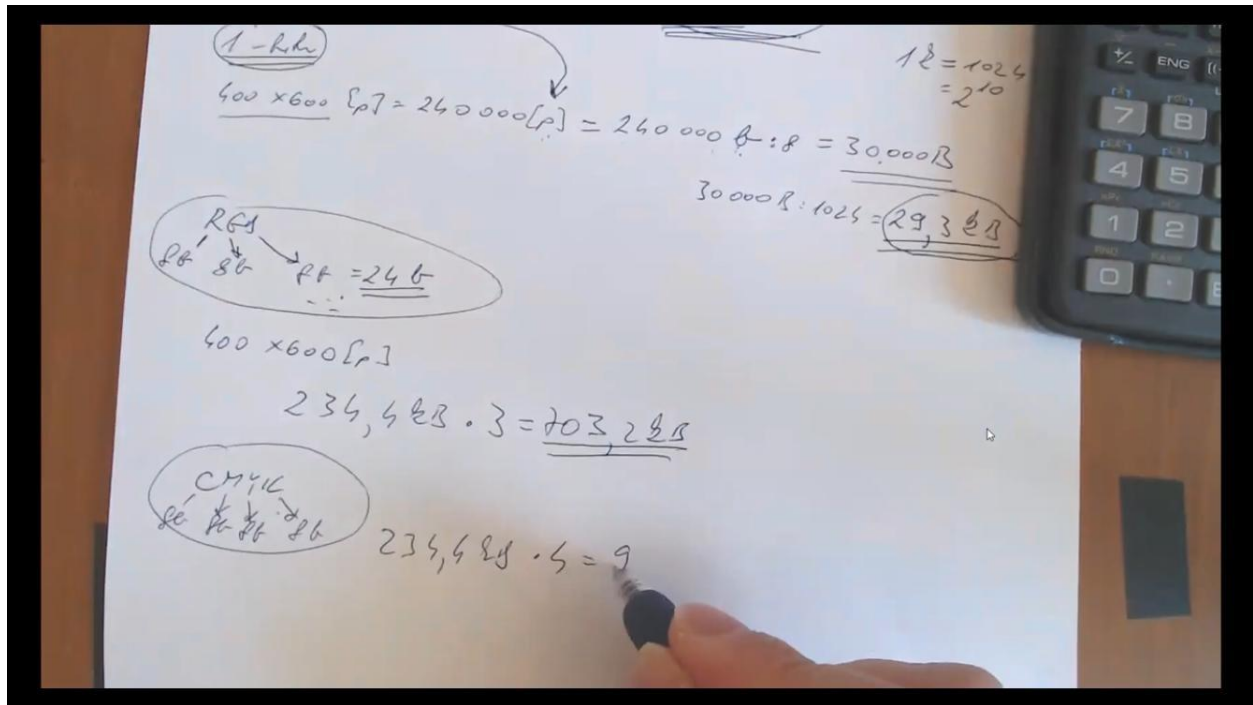
$$30\,000 : 1024 = 29,3$$

Primjer: (trokanalna slika, RGB i CMYK)

Po kanalu troši se 8 bita: 8 bita za crveni kanal, 8 bita za zeleni kanal i 8 bita za plavi kanal, što

Anđela Jurić

je zajedno 24 bita.



Histogram slike

Histogram slike je normalizirana funkcija distribucije sivih razina slike.

